Quelques Notes

A

L'usage des Officiers d'Infanterie

Par le Capitaine D. B. PAPINEAU

Régiment Royal Canadien

Instructeur d'Infanterie attaché à la 4ième Division.

2ième EDITION

MONTREAL

L'IMPRIMERIE MODELE, 23, St-Gabriel.

Quelques Notes

A

L'usage des Officiers d'Infanterie

Par le Capitaine D. B. PAPINEAU

Régiment Royal Canadien

Instructeur d'Infanterie attaché à la 4ième Division.

2ième EDITION



MONTRÉAL

L'IMPRIMERIE MODÈLE, 25, St-Gabriel.

PRÉFACE DE LA PREMIÈRE ÉDITION

Le but de ce livre est de venir en aide aux officiers qui ne sont pas familiers avec la langue anglaise. Il est préparé sur les mêmes lignes que L "Otter's Guide" et "Aid to obtain an infantry certificate" de Nagle.

J'ai compilé ce livre en me servant des manuels militaires officiels aussi des auteurs "Needham" et "Griepenkerl."

Québec 18 novembre 1909.

D. B. P.

PRÉFACE DE LA SECONDE ÉDITION

Comme la première édition de ce livre est épuisée depuis déjà quelque temps et que j'ai eu beaucoup de demandes de la part d'officiers qui désiraient avoir des exemplaires, j'ai préparé une nouvelle édition qui je l'espère sera aussi utile que la première l'a été.

J'ai corrigé et augmenté la nouvelle édition en me servant des auteurs les plus modernes et des derniers manuels parus.

En complilant cette édition j'ai visé surtout à venir en aide aux jeunes officiers et sous-officiers qui ne savent pas toujours où trouver ce dont ils ont besoin dans les manuels.

C'est pourquoi dans ce volume j'ai suivi le syllabus donné pour le cours de lieutenant. Ce cours est le cours fondamental d'après le nouveau système d'enseignement militaire et personne ne peut s'attendre à devenir un bon officier ou sous-officier s'il n'a pas un bon cours primaire.

Montréal P.Q. 21 août 1913.

D. B. P.

QUELQUES AVIS

Les officiers, sous-officiers et clairons qui sont admis à suivre un cours dans une école militaire doivent se considérer comme étant en service, et sujets aux Lois et Règlements faits d'après l'Acte de Milice, et qui s'appliquent à toute personne appelée en service.

Les officiers qui suivent ces cours prennent leur ancienneté entre eux d'après le grade qu'ils occupent dans la milice; mais ils ne doivent pas oublier que tous les officiers de l'Ecole ont la préséance sur eux.

Les officiers qui désirent suivre un cours d'instruction en feront la demande officielle à leur officier commandant, qui l'enverra au commandant de la division. Ce dernier la passe au commandant de l'Ecole militaire lui demandant s'il y a une vacance. S'il y a une vacance, le commandant de l'Ecole avertira le commandant de la division de la date à laquelle il pourra recevoir les officiers qui ont demandé à suivre les cours. Alors le commandant de la division enverra une réquisition de transport au commandant du Régiment pour la transmettre à l'officier qui a fait la demande.

Les officiers autorisés à suivre un cours militaire devront être en possession des articles suivants: serges rouge et bleue, képi, pantalons, ceinturon "Sam Browne" et sabre, gants. En hiver casque de fourrure, gants, cloque, bottes "Strathcona", excepté les carabiniers qui peuvent porter les guêtres.

En arrivant à l'école ils se rapporteront à l'adjudant qui leur donnera ses instructions.

Tous les officiers qui suivent un cours sont membres du Mess. Ils paient une souscription d'entrée de $3.00 et une souscription mensuelle de $3.00. Ils recevront une copie des règles du Mess. Les comptes du Mess seront la première charge contre eux. Ils recevront $1.00 par jour de solde; puis seront logés chauffés, éclairés.

En arrivant, les officiers devront se faire couper les cheveux à l'ordonnance. Ils devront se raser tous les jours et être soigneux de leur personne.

En parlant au commandant et autres officiers de l'Ecole, ils devront les appeler "Monsieur".

Les officiers auront une ordonnance. S'il néglige ses devoirs, ils en feront rapport à l'adjudant.

Toutes les plaintes devront être faites au commandant de la compagnie attachée.

Les officiers mettront leurs gants et ne les porteront pas à la main en uniforme. Ils n'entreront pas au mess des sergents ni à la cantine excepté en devoir. Le système de "traiter" (payer la traite) au mess est défendu. Ils éviteront toute familiarité avec les hommes.

Le contrôle de service est tenu par l'adjudant. Les officiers pourront le consulter en en demandant la permission. S'ils dé-

sirent changer de devoir, ils en feront la demande par écrit à l'adjudant.

Les officiers qui désirent un congé s'assureront d'abord s'ils sont pour devoir ou non, puis inscriront leur nom dans le livre de congé, ou en feront la demande par écrit.

Les Ordres du jour sont affichés au mess des officiers. Tous doivent en prendre connaissance.

L'avertissement pour la parade sonne 20 minutes avant l'heure de la parade. Les officiers règleront leur montre avec le clairon. Ils n'auront aucune excuse pour être en retard.

En devoir d'officier du jour, ils ne quitteront pas la caserne sans la permission de l'officier commandant.

Tous les membres du mess se mettent en "tenue de mess" pour dîner, les officiers attachés qui n'ont pas de mess porteront la serge bleue.

Il ne faut pas apporter de livres officiels dans l'antichambre, ni de gants, claques, cannes, chapeaux. Lorsque le commandant entre, ils devront tous se lever. Le dîner est une parade. Tous les officiers, en entrant dans l'antichambre, devront saluer l'officier le plus ancien. Personne ne quittera la table sans la permission du président. On évitera toute discussion politique ou religieuse au mess. Si les officiers ont quelques plaintes à faire, à propos de la nourriture ou des serviteurs ils s'adresseront au Secrétaire du mess. Ils considèreront le mess comme leur "chez eux" et s'en serviront comme tel.

QUELQUES NOTES À L'USAGE DES OFFICIERS D'INFANTERIE PREPARATION POUR LE COURS DE LIEUTENANT.

ECONOMIE INTERNE

1. Qu'entendez-vous par économie interne?

L'administration d'un bataillon en dehors de la discipline et des devoirs; comprend: — La solde, les quartiers, la nourriture et l'habillement.

2. Qu'est ce qu'un ordre?

Généralement une communication écrite d'un supérieur à son subordonné.

3. Nommez les différents ordres?

I. Ordres permanents.
II. Ordres d'opérations.
III. Ordres de routine.
IV. Messages. R.S.C.I. SEC. 10:

En campagne les ordres peuvent aussi être verbaux, mais s'ils sont importants le récipiendaire les mettra par écrit R.S.C.I. SEC. 10

4. Comment les ordres sont-ils publiés?

Les ordres sont préparés et publiés la veille du jour pour lequel ils sont donnés. La manière habituelle est comme suit: —

Le sergent-major fait "SONNER LES ORDRES". Le sergent d'ordonnance régimentaire et les sergents de semaine s'assemblent au bureau du sergent-major qui leur dictera les ordres ou leur en distribuera des copies.

Les sergents de semaine les placeront dans un endroit bien en vue dans le corridor de leur compagnie, où tous les soldats pourront les lire; ou encore les lira sur la parade.

Ils en porteront une copie aux officiers de leur compagnie.

Les ordres qui ne concernent que les officiers et qu'il n'est pas recommandable de publier, seront envoyés directement à chaque officier par l'adjudant. Ces ordres seront écrits dans un livre spécial appelé "livre de mémoires" que chaque officier devra signer.

5. Quel est le but des ordres permanents?

I. Eviter de répéter continuellement la meme chose.
II. Adapter les règlements qui existent aux conditions locales.

R.S.C.I. SEC. 11 para.4

6. Un officier temporairement en commandement d'un corps peut-il publier des ordres permanents?

Il ne doit ni publier d'ordres permanents ni changer ceux qui existent.

7. Un officier commandant en congé, peut-il publier des ordres pour son corps?

Non.

8. Quel est le but des ordres d'opérations?

Faire connaître les opérations tactiques et stratégiques, comme: marches, camps, bivouacs, reconnaissances combats, etc. R.S.C. I. sec.12.1.

8. Quel est le but des ordres de routine?

Ces ordres refèrent aux questions d'économie interne sont les mêmes en temps de paix et en temps de guerre. R.S.C. I. sec.14. 1.

10. Quels sont les devoirs des officiers en ce qui regarde les ordres?

L'officier commandant est responsable que tous les ordres, lettres, circulaires reçus pour l'information de tous soient publiés dans les ordres régimentaires.

Tous les officiers doivent lire les ordres, même ceux publiés pendant leur absence en congé ou autrement. On n'acceptera pas comme excuse pour un manque aux ordres un "JE L'IGNORAIS."

11. Quelle différence y a-t-il entre grade et appointement?

Le premier est permanent, le second temporaire.

12. Qu'est-ce qu'un sous-officier?

Un bas officier qui n'a pas de brevet, et qui est nommé par son officier commandant.

13. Quels sont les différents grades dans un régiment?

Lieutenant-colonel.
Major.
Capitaine.
Lieutenant.
Sous-lieutenant.
Sergent-major.
Sergent-quartier-maître.
Sergent-de-couleur.
Sergent.
Caporal.
Soldat.

Toutes les autres positions sont des appointemments.

14. Quel est le grade permanent de chaque appointement?

Le grade permanent de chaque appointement est celui attaché à l'appointement, il est indiqué par le titre de l'appointement.

En recevant un appointement, un sous officier reçoit le grade qui y est attaché. Ex.: — Sergent de couleur instructeur.

15. Par qui les sous-officiers sont-ils recommandés et nommés?

Recommandés par le capitaine de la compagnie; et nommés par l'O.C.

16. Pour combien de temps les sous-officiers sont-ils nommés?

Excepté dans la force permanente, les sous-officiers ne retiennent leur grade qu'au bon vouloir de l'officier commandant.

Cette règle a été établie pour éviter l'obligation qu'il y aurait d'être obligé d'assembler un conseil de guerre lorsqu'un sous officier commet une faute qui demande qu'il soit cassé.

17. Qu'entendez-vous par sous-officier breveté?

Un certain nombre de sous-officiers après un certain nombre d'années de service, sur la recommandation de leur officier commandant, reçoivent du ministre de la milice un parchemin appelé BREVET.

Ils prennent préséance sur tous les autres sous officiers. Ils sont: —

1. Conducteur du corps de l'ordonnance.
Sergent major d'état-major de 1ère classe.
Maître cannonnier de première classe.
2. Maître cannonnier de seconde classe.
3. Sergent major de garnison.
Sergent major.
4. Chef de musique.
5. Sergent major de Milice.

18. Quelle est la règle qui gouverne tous les appointements?

Comme un appointement n'est que temporaire, l'officier commandant peut l'enlever si la personne ne se conduit pas bien. Mais si le grade attaché à l'appointement est plus élevé que celui de caporal, il sera nécessaire d'obtenir la sanction d'un officier d'un grade qui ne sera pas au-dessous de celui de BRIGADIER GENERAL. Si après avoir été retourné au devoir, un sous-officier, dans l'opinion de son officier commandant n'est pas capable de le remplir, il fera application aux quartiers généraux pour le faire casser.

19. Que faut-il pour être bon soldat?

Obéissant et respectueux envers ses supérieurs, se tenir propre être sobre et inspirer la confiance.

20. Quels sont les devoirs d'un sous-officier en charge d'une chambrée ou d'une section?

Il doit avoir une liste des noms de ses hommes montrant leur âge, grandeur, date de leur premier engagement, religion, No de leur équipement etc. Il est responsable pour la propreté des équipements de chaque homme, la propreté de la chambrée ou des tentes de sa section, aussi la conduite de ses hommes.

Chaque semaine il fournira au commandant de la compagnie un rapport indiquant que les hommmes de sa section ont pris un bain, changé leurs sous-vêtements etc.

Il doit aussi tenir une liste des hommes de corvée de la chambrée.

21. Quels sont les devoirs du sergent de couleur?

Il est le plus ancien des sous-officiers de la compagnie; il en est à la fois le sergent major et le sergent quartier-maître. C'est lui qui tient les comptes entre le capitaine de la compagnie et les hommes.

Il retirera des magasins les fournitures dont les hommes ont besoin.

Il fera un inventaire de l'équipement de tout homme absent ou qui est licencié.

Il tiendra les livres suivants:

1. Retour de rations.
2. Liste alphabétique des hommes de la compagnie.
3. Une liste des nécessaires qu'il retire des magasins.
4. Une liste des armes et accoutrements en possession de chaque homme avec leur signature.
5. Une liste de literie.
6. Une liste de la distribution des lavages.
7. Une liste des hommes mariés.
8. Une liste de prêt (PAY LIST)

22. Quels sont les devoirs du sergent quartier maître?

Le sergent quartier-maître est l'assistant du quartier-maître. Il est responsable pour la propreté des casernes; il sera présent à

l'inspection des casernes et surveillera la distribution de la lingerie et literie aux différents sergents d couleur.

Il a charge sous le quartier-maître de la réserve de munitions, du bagage et de l'équipement de camp. Il surveillera le chargement des voitures de transport. Les sapeurs sont sous ses ordres

23. Quels sont les devoirs du sergent-major?

Il est le plus ancien des sous-officiers. Il est l'assistant de l'adjudant, il ne devra jamais intervenir dans des questions de discipline ou d'économie interne qui regardent les compagnies; mais il devra toutefois rapporter à l'adjudant toute négligence ou nonchalance dans l'exécutin des devoirs. C'est lui qui tient le contrôle de service pour les sous-officiers. Il est responsable pour que les consignés paradent et rompent les rangs à l'heure voulue; que la liste contenant leur nom soit affichée à la cantine et à la barrière; que les ordres pour la garde soient écrits lisiblement et affichés au corps de garde.

Il est responsable pour que les prisonniers soient envoyés et libérés de la caserne de détention au temps voulu.

Il s'assurera que les accusés pour la salle du rapport paradent avec les témoins à l'heure voulue.

24. Comment les sous-officiers et soldats doivent-ils parler au sergent major?

Ils se montreront très respectueux et quand ils lui adresseront la parole ils se tiendront à l'attention et l'appelleront *Monsieur*

25. Pourquoi un lieutenant est-il responsable?

Pour l'efficacité de sa demie-compagnie, aussi pour la propreté des chambrées allouées à sa demie compagnie. Il doit avoir une liste de ses hommes.

26. A qui et pourquoi un capitaine de compagnie est il responsable?

Il est responsable à son officier commandant pour la solde, armes, equipements, munitions propreté et discipline de sa compagnie.

Il visitera ses chambrées chaque jour; en camp il fera de même pour les tentes.

27. Quelles sont les responsabilités des majors?

Dans un régiment d'infanterie, le major qui a le plus d'ancienneté, est l'assistant de l'officier commandant. Il s'occupe surtout de l'économie interne du bataillon et surveille l'entrainement. Règle générale les autres majors commandent des compagnies.

28. Comment un bataillon est-il divisé?

Un bataillon est commandé par un lieutenant-colonel avec un état-major régimentaire composé d'un adjudant, quartier-maitre et de plusieurs sous-offifciers brevetés et sergents d'état-major. Le bataillon se compose de huit compagnies commandées par un major ou capitaine assisté de deux lieutenants. Chaquqe compagnie est divisée en deux demies compagnies chacune sous les ordres d'un lieutenant. Chaque demie compagnie est à son tour divisée en deux sections sous les ordres d'un sergent. Les sections sont divisées en deux pelotons ou escouades sous les ordres d'un sous-officier ou ancien soldat.

29. Quel est l'établissement d'une compagnie de troupes permanentes sur pied de guerre?

3 officiers
1 sergent de couleur
4 sergents

5 caporaux
2 clairons ou tambours
105 soldats

120 Total.

30. Quel est l'établissement d'une compagnie de milice active?
(a) Régiments de ville et certains corps ruraux:
3 officiers
1 sergent de couleur
3 sergents
4 caporaux
1 tambour
47 soldats

59 Total.

(b) Corps ruraux: –
3 officiers
1 sergent de couleur
3 sergents
4 caporaux
1 tambour ou clairon
30 soldats

42 Total.

31. Quel est l'établissement d un bataillon sur pied de guerre?
29 officiers
1 sous-officier breveté
50 sergents
41 caporaux
16 Tambours
872 soldats
10 conducteurs du commissariat pour le train (2nde ligne de tpt)
5 hommes du service de santé.

1024 avec 72 chevaux et mules.

32. En quoi consiste le transport d'un régiment?

Le transport d'un régiment est divisé en deux lignes composées comme suit:

(a) 1ère ligne qui accompagne le régiment partout où il va.
2 mitrailleuses dans une voiture de transport (G.S. Wagon)
6 caissons de munitions (dont un pour les mitrailleuses)
2 voitures pour outils
2 tonnes à eau
1 voiture pour l'équipement du chirurgien (Malteese cart)
8 mules pour les munitions
8 mules pour les outills.

(b) La seconde ligne qui marche où elle en reçoit l'ordre: –
4 voitures de transport (G.S. Waggons)

33. Quelles sont les munitions portées pour chaque homme et pour les mitrailleuses?

150 rondes sur le soldat

100 rondes portées dans la réserve régimentaire
100 rondes dans la colonne de munitions de la brigade d'arti
lerie.

150 Total.

Pour chaque mitrailleuse
3500 rondes dans la voiture de transport
8000 rondes dans la réserve régimentaire
10000 rondes dans la colonne de munitions de la brigade d'arti
lerie.
10000 rondes dans la colonne de munitions de la division.

31500 Total

34. Quels sont les outils portés dans un bataillon?

234 pelles et 155 piques distribués comme suit.

sur chaque mule 14 pelles et 9 piques la balance dans la voitu
pour outils.

35. Quels sont les articles dans l'étui musette en service?

Fourchette cuillère, brosse à dents, une paire de lacets de b
tines, savonnette, peigne, rasoir trousse à aiguille, serviette, sav
et munitions de surplus; et quand un engagement est immine
ration d'urgence et le reste de la ration de pain ou de biscuit de
journée.

De plus dans les poches de la cloque, une tuque de laine et u
paire de chaussettes.

Dans le cou suspendu par une gaine, un couteau à ressort.

36. Quelles sont les responsabilités d'un commandant de b
taillon?

Il est responsable envers le souverain, pour le maintien de l'e
ficacité de son bataillon. Il retiendra les officiers qui ont des dispo
sitions à jouer ou à faire des extravagances. Il arrêtera les brima le

Avec l'aide du major qui a le plus d'ancienneté il surveille
l'éducation militaire de ses officiers.

37. Comment les compagnies sont-elles désignées?

Pour fin d'économie interne par lettres alphabétiques en com
mençant par la lettre "A"

38. Comment loge-t-on les hommes?

Soit à la caserne ou au camp, autant que possible on loge ensem
ble les hommes d'une même compagnie, section ou peloton.

39. Qu'entendez-vous par chaîne de responsabilité?

Le sous-officier en charge d'un peloton est responsable pour so
peloton au sous officier en charge de sa section, ce dernier au lie
tenant de sa demie compagnie, le lieutenant au capitaine, le capita
ne au commandant et le commandant au conseil de la milice, q
représente le souverain.

40. Quelles sont les personnes éligibles pour servir dans la mi
lice?

Tout sujet britannique entre 18 et 45 ans de bon caractère.

41. Quelle est la forme du serment d'allégeance?

Moi — — je déclare solennellement et je jure que je sera
fidèle à sa Majesté, que Dieu me soit en aide.

42. Qui administre le serment d'allégeance?

L'officier commandant du régiment dans les corps ruraux l
capitaine de la compagnie.

Les officiers doivent se rappeler qu'ils ne peuvent assermente
un homme s'ils n'ont pas suivi les commandements de l'acte de Mi
lice qui veut qu'ils prêtent eux-mêmes le serment d'allégeance de

vant un magistrat ou juge de paix.

43. Cmment engage-t-on un homme?

L'homme doit être sujet britannique entre 18 et 45 ans.

Il doit avoir passé l'examen médical et être propre au service.

Après quoi on prépare ses papiers d'attestation sur la forme B. 233 qu'il doit signer avant d'être assermenté.

Avant de l'assermenter on lui répète encore une fois les conditions du service qu'il s'engage pour trois ans et qu'il peut en dedans de trois mois, se racheter en payant la somme de $15.00 et que plut tard s'il désire se racheter il devra payer $2,00 par mois pour la période non expirée de son service

Après quoi il est assermenté par le capitaine de la compagnie ou l'officier commandant qui signe les papiers d'engagement.

Puis l'homme signe le rôle du service en présence d'un témoin qui lui aussi le signe.

Alors on donne à la recrue un numéro matricule et on publie son nom dans les ordres.

N.B. Dans la *milice volontaire* (non permanente) on ne prépare pas de papiers d'engagement mais on suit toutes les autres conditions. K.R. et O.C.M. 242.3-4.

44. Quelles sont les personnes qui ne sont pas éligibles pour servir dans la milice?

1. Les personnes impropres au service. (2) qui ont été licenciées pour mauvaise conduite (3) ou qui ont eu un mauvais caractère des unités suivantes

Armée régulière infanterie de marine, marine royale reserve de la marine royale, force territoriale, force permanente du Canada police à cheval du nord ouest, police constabulaire irlandaise.

K R & O C M 245

45. Peut-on engager des enfants? (*boys*)

On peut engager des enfants de bon caractère entre 14 et 18 ans (quelques fois 13) afin de les entrainer comme musiciens, clairons, ou tambours; on ne doit pas les engager sans le consentement écrit de leurs parents. K. R. & O C M 245

46. Qu'arrive-t-il lorsqu'un homme qui a déjà servi se ré-engage?

Il doit déclarer son ancien service et donner les raisons pour lesquelles il a été licencié, aussi produire ses papirs K R & O C M 247

47. Qu'arrive-t-il lorsqu'on engage un homme qui n'avait pas droit de l'être?

On réfère son cas aux quartiers généraux. Lorsqu'un qui appartient à un autre corps s'engage dans un nouveau, on réfère son cas aux quartiers généraux pour qu'ils décident à quel corps l'homme appartiendra (ce après avoir pris l'action nécessaire) excepté si les deux corps servent dans la même division alors le commandant de la division décidera le cas.

K. R. O. C. M. 259. 1

48. Quelle est la période de service pour les sous-officiers brévetés, sous officiers et soldats autre que la force permanente?

Sous-officiers brévetés, sergents et musiciens, 7 périodes de 3 ans 21 ans. Autre grades 3 périodes de 3 ans-9 ans. K. R. C M 253

49. Quelles sont les instructions générales à propos du licenciement?

Le parchemin ne sera qu'un record de service (Tome B. 350 ou

350A) et ne contient aucune référence au caractère de l'homme, excepté s'il ne s'est pas bien conduit ou n'a pas montré d'aptitudes au service: alors on écrira en lettres rouges sur son certificat: "NE S'EST PAS MONTRE UN BON SOLDAT."

Lorsque la Milice est appelée en service pour une période de trois mois ou plus, on donnera aux soldats des certificats identiques à ceux de la force permanente (K.R. para 318—19) Pour licences de la force permanente voir K.R. et P. C.M. paras. 320—322.

50. Qu'arrive-t-il lorsqu'on renvoie du service un homme dont l'état de santé l'empêche de gagner sa vie ou diminue ses pouvoirs?

On assemblera une commission médicale pour s'enquérir des causes de la maladie et la durée probable de l'incapacité; après quoi on enverra les procédures avec le certificat de licenciement aux quartiers généraux qui décideront si l'homme a droit à une indemnité. K.R.C.M. 321.

51. Quand un homme peut-il réclamer sa liberté?

A la fin de sa période d'engagement. Mais en temps de paix il peut obtenir son renvoi du service en donnant six mois d'avis à son officier commandant. S'il y a urgence on pourra garder sous les drapeaux, pour une période n'excédant pas douze mois, un homme qui a fini sa période d'engagement.

52. Un homme peut-il être licencié pour mauvaise conduite?

Oui, mais pas avant que le commandant de la division n'ait approuvé la chose. K.R. 322 (7)

53. Qu'arrive-t-il en cas de mort, licenciement, incapacité ou transfert?

Lorsqu'un homme est transferré dans un autre corps, on envoie avec lui un parchemin qui certifie la période pendant laquelle il a servi sa feuille de conduite, son histoire médicale, le certificat de sa dernière paie son record de mousqueterie et la date à laquelle il a reçu ses derniers habits.

Dans un cas de transfert, mort, incapacité du licenciement, on publie son nom dans les ordres comme étant rayé des cadres de l'unité.

54. Pour quelle période continuelle un homme est-il tenu de servir en temps de guerre?

12 mois, à moins qu'il n'ait offert ses services pour la durée de la guerre. S'il y a urgence, on peut le garder sous les drapeaux pour une nouvelle période de six mois.

55. Quels règlements gouvernent les fanfares?

On doit engager les musiciens régulièrement. Ils doivent porter le même uniforme que l'unité à laquelle ils appartiennent, avec les navelures autorisées par les règlements. Ils doivent toujours être habillés proprement lorqu'ils jouent au *mess* ou en public. Aucun musicien ne doit accepter un engagement pour jouer en public sans au préalable en avoir obtenu la permission du président du comité de musique, et la musique ne jouera jamais en public sans avoir obtenu la permission du commandant du régiment.

Les fanfares ne doivent prendre part à aucune démonstration politique ou religieuse. Chaque homme est responsable pour son uniforme.

56. Que sont les sapeurs?

On donne le nombre de sapeurs autorisés dans la liste des établissements. Le sergent, si possible doit être menuisier, et avoir un certificat de qualification. On doit toujours avoir un homme qualifié

pour le remplacer. On choisit le sergent des sapeurs pour son habi-
leté dans son métier. il doit aussi avoir une conduite exemplaire.

D'après les besoins de la station l'officier désignera des hom-
mes de corvée, pour aider les sapeurs. Ils devront avoir des métiers
et être compétents, ils sont aussi passibles de faire les exercices
prescrits par l'officier commandant.

On peut aussi les employer dans les magasins du quartier-maî-
tre ou à d'autres travaux.

57. Qu'entendez-vous par "CRYING DOWN CREDIT"?

Le commandant de la division, une fois chaque année publiera
dans les journaux qui ont la plus grande circulation, un avis appe-
lant l'attention des intéressés sur le fait que d'après l'acte de l'ar-
mée, un soldat ne peut pas avoir sa solde arrêtée pour dettes que si
les marchands leur permettent de contracter des dettes ils le font
à leurs risques et périls.

58. Quels règlements gouvernent l'observation du dimanche?

Tous les soldats qui ne sont pas en devoir sont tenus d'aller à
l'église de leur dénomination. Ils y seront conduits par un officier
ou un sous-officier qui restera avec eux pendant toute la durée du
service.

59. Comment les différentes dénominations religieuses sont
classifiées?

ANGLICANS, catholiques romains, PRESBYTERIENS, métho-
distes autres dénominations protestantes, juifs.

60. Quel est le but de l'institut régimentaire?

On établira un institut régimentaire dans chaque corps pour
fournir aux troupes des articles de première qualité à des prix mini-
mes, sans toutefois empêcher les soldats d'acheter ailleurs.

61. Comment cet institut est-il gouverné?

Le commandant nommera un comité composé de trois officiers
qui agiront d'après ses ordres. Le président sera toujours un officier
d'état-major mais dans certains cas, un capitaine, l'adjudant et le
quartier-maître ne feront pas partie de ce comité. On ne change
pas plus d'un membre à la fois

62. Que comprend l'institut régimentaire?

La cantine où on vend des liqueurs, l'épicirie le restaurant, la
bibliothèque et la salle de récréation.

63. Qui est responsable pour le mess des hommes?

Le capitaine de la compagnie. Un comité composé d'un sous-of-
ficier et de deux soldats est nommé pour s'occuper de la nourriture
et tâcher de la varier en achetant des légumes ou autres choses avec
l'argent alloué par la cantine ou souscrit par les hommes. Les taux
de souscriptions sont de deux à cinq cents par jour.

64. Qu'entendez-vous par mess des sergents?

On formera un mess pour les sergents, quand cela sera possible.
Le commandant est responsable pour son exploitation et ses dé-
penses. Le major le plus ancien en grade en a la surveillance.

65. Qui sont membres du mess des sergents?

Tous les sous-officiers brevetés, sergents d'état-major sergents.
sont membres; les célibataires sont membres pensionnaires. Les
"lance sergeant" qui ne reçoivent que la solde de caporal ont l'opti-
on de faire partie du du mess ou non; les sous-officiers des autres
régiments au-dessus du grade de "lance sergeant" peuvent avec la
permission de l'officier commandant être nommés membres hono-
raires; leur nombre est limité.

66. Quelle souscription paie-t-on au mess des sergents?
Souscription d'entrée de trois jours de solde, et la diff
de trois jours en étant promu. Une souscription mensuel
cents pour les membres pensionnaires et de 25 pour les me
mariés. Les sous-officiers brévetés et les sergents de la milice
chés pour instruction doivent faire partie du mess des serge
payer une souscription d'entrée.

67. Comment ce mess est-il conduit?
Par un comité composé de trois sous-officiers dont le pré
ne doit pas être au dessous du grade de sergent de couleur. Ce
té a le pouvoir d'autoriser les dépenses courantes, mais toute
se extraordinaire doit être sanctionnée par tous les membr
mess en assemblée régulière et approuvée par le commandant.

68. Qui préside les assemblées du mess des sergents?
Le sergent major ou en son absence le sous-officier le plu
cien en grade qui se trouve présent.

69. Qui s'occupera de la vente des liqueurs?
Un sous-oficier qui ne fait pas partie du comité sera n
pour s'occuper de la vente des liqueurs et de la nourriture.

70. Qui est responsable pour la discipline au mess des
gents?
Le plus ancien sous-officier breveté ou sous-officier présen

71. Quels sous-officiers sont exemptés d'agir comme prés
ou trésorier?
Sergent-major, chef de musique, sergent quartier-maitre,
gent instructeur de mousqueterie.

72. Qui est responsable pour l'établissement d'un mess d'
ciers?
L'officier commandant et il s'assurera que le mess est con
avec économie et sans extravagance. Il est responsable pour l'ob
vation des règlements.

73. Qui fera partie du mess régimentaire?
Tous les officiers; les officiers célibataires sont membres
sionnaires. Une fois le mois tous les officiers sont tenus de dine
mess, à une date fixée par l'officier commandant.

74. Qui est responsable pour la discipline au mess des offici
L'officer le plus ancien en grade qui est présent.

75. Quelles sont les règles d'étiquette au Mess?
Lorsque l'avertissement pour le dîner est sonné ou après dî
aucun officier entrera au mess en civil, ou avec son képi. S'il
sire entrer il en demandera la permission à l'officier le plus anc
en grade présent. Lorsque l'officier commandant entre tous les
ficiers doivent se lever et rester debout jusqu'à ce qu'il leur dise
s'asseoir.

Avant le dîner lorsque les officiers entrent dans l'anticham
si l'officier commandant ou un autre d'un grade plus élevé que
leur s'y trouve, ils doivent le saluer.

Le président s'assied au bout de la table le plus près de la p
te d'entrée, le vice président à l'autre bout. L'officier le plus anc
en grade s'assied au centre de la table à la droite du président. S
y a des invités ils se placent où ils veulent. L'officier le plus anci
en grade pourra permettre aux officiers de fumer après que le v
aura fait deux fois le tour de la table. Aucun officier laissera
table sans la permission du président.

76. Comment un mess est-il conduit?

Par un comité de trois officiers dont le président sera un officier supérieur ou un capitaine.

On pourra nommer un sergent pour prendre charge du mess.

Tous les trois mois il y aura une assemblée pour auditer les comptes et élire un nouveau comité.

77. Comment les comptes sont-ils payés?

Personnellement au secrétaire trésorier avant le 7 du mois et tout oficier qui n'aura pas payé à cette date sera rapporté par écrit à l'officier commandant, et si par le 15 le compte n'est pas réglé le commandant enverra un rapport au commandant de la division.

78. Quelle souscription les officiers payent-ils au mess?

Une souscription d'entrée de 30 jours de paie, et souscription annuelle de 8 jours pour les officiers pensionnaires et de 6 jours pour les autres. Tous les offifciers mariés sont tenus de se pensionner au mess lorsque leur famille est absente.

79. Quelle souscription les officiers attachés paient-ils au mess?

$3.00 d'entrée et $3.00 par mois.

80. Quelle souscription les officiers de la milice paient-ils à leur propre mess?

En étant nommé lieutenant $10.00, en étant promu capitaine major et Lieutenant colonel $10.00 chaque promotion.

En étant promu directement	capitaine	$20.00
" " " "	major	$30.00
" " " "	lieutenant colonel	$40.00

81. Quelles sont les règles qui gouvernent les permissions?

Les permissions permarentes sont signés par le commandant les autres par le capitaine de la compagnie

Les permissions n'excéderont pas six jours, au-delà de six jours il faudra un congé.

82. Quelle difference y a-t-il entre congé (furlough) et permission d'absence (leave of absence)?

Le premier s'applique au sous officier et soldat, le second à l'officier.

83. Comment un officier demandera-t il un prmission d'absence?

83. Comment un officier demandera-t-il une permission d'absence?

Par écrit à son officier commandant. Dans sa demande il devra donner ses raisons, son adresse, et le nom de l'officier qui le remplace. Un subalterne avant de faire sa demande de permission d'absence obtiendra la permission verbale de son officier commandant de compagnie.

84. Que doit faire un officier en revenant de congé?

Avertir l'adjudant qui le paradera devant l'officier commandant.

85. Combien de jours de permission un officier commandant peut-il accorder?

Trois jours.

86. Si un officier désire une extension de congé que doit-il faire?

Ecrire ou télégraphier à l'adjudant.

87. Quelle est la solde des officiers sous-officiers et soldats d'une compagnie?

Capitaine $3.00 par jour, Lieutenant qualifié $2.00 par jour; non qualifié $1.50 par joar

Seregent de couleur	$1.10	après deux années d'entrainemnet	$1.20
Sergent	$1.00	" " " "	$1.10

Caporal 85c. après deux années d'entrainemen[t]
Soldat $0.75 après deux années d'entrainement consécutif
Clairon " " " " "

Clairon en dessous de 18 ans $0.40 par jour.

88. Les sous-officiers doivent ils avoir des qualifications [pour] recevoir la paie de leur grade?

Aucun sous-officier (excepté les commis de la salle de rap[port], le sergent payeur, le sergent cuisinier) de l'infanterie de la [milice] active recevra la solde de son grade à moins que son officie[r com]mandant ne certifie sur la forme D.891

1. Qu'il est en possession d'un certificat de qualification [pour] son grade lequel il a obtenu à une école d'instruction permane[nte ou] provisoire; ou

2. Qu'il était présent à l'entrainement annuel l'anné[e précé]dente et qu'il a reçu la paie de son grade; ou

3. Qu'il a servi pendant au moins une année dans l'armée [régu]lière ou dans la force permanente au Canada.

4. Dans le cas d'un caporal qu'il soit en possession d'u[n certifi]cat accordé par une commission d'officiers (dont un des me[mbres] [doi]t [être] un officier permanent) qui a fait subir les examens d'ap[rès les rè]glements prescrits par les quartiers-généraux.

5. Ou qu'il ai été présent à trois entrainements an[nuels] [quel] qu'ait été son grade. P. et A. R., para. 335 G. O. 53 191[.]

89. Qu'entendez-vous par paie d'efficacité?

Paie au taux de 15cts. par jour accordée aux sous-offi[ciers et s]oldats s'ils remplissent certaines conditions.

On accorde la paie d'efficacité aux sous-officiers brevetés, [sous-]officiers et soldats lorsqu'ils sont appelés en devoir, pour une [garde] d'honneur, escorte ou tirer un salut.

90. Quelles sont les conditions à remplir pour recevoir l[a paie] d'efficacité?

(a) Un homme doit être dûment enrôlé dans le milice act[ive] [et] [avoir] suivi l'entrainement annuel prescrit pour son unité, p[endant u]ne période d'au moins dix jours;

(b) Avoir avec satisfaction rempli les devoirs de son [grade] [et être] recommandé par son officier commandant qui doit [certi]fier qu'il le considère digne de la recevoir.

(c) Avoir exécuté les exercices de mousqueterie et de ti[r...] [...]ble, et avoir conservé une moyenne de 42 points aux portées [...] et 200 verges 7 balles à chaque portée, à moins d'être exemp[t par les] [règle]ments.

91. Quels sont ceux qui sont exempts des exercices de mo[usque]terie?

Le sergent major régimentaire.
Le sergent quartier-maitre régimentaire.
Le sergent de la salle du rapport.
Le sergent payeur.
Le sergent des sapeurs.
Le sergent cuisinier.
La section des brancardiers (si l'officier de santé insp[ecteur] les trouve efficace)
Trois palefreniers par régiment
Un cuisinier par compagnie (non exempté si le régimen[t fait] son entrainement à ses quartiers généraux)
Le chef de musique.

Le sergent tambour

Les musiciens

92. Quelle est la manière de fournir la nourriture, le fourrage et munitions et autres articles de magasins aux troupes en temps de paix?

Les vivres et le fourrage sont fournis par commissariat sur la demande des commandants d'unités, laquelle doit être envoyée la veille du jour dont on en a besoin. Cette demande est préparée par le quartier-maitre et indique le nombre de rations dont on a besoin.

(b) Les munitions et autres articles de magasin sont fournis par le corps de l'ordonnance sur la demande de l'officier commandant.

En temps de paix le commissariat obtient ses approvisionnements des contracteurs.

Le corps de l'ordonnance reçoit les vêtements etc des contracteurs, et les munitions de l'arsenal de Québec

93. Quelle est la composition d'une ration?

1 lbs dde pain, en camp 1 1/2, lbs de viande, 1 lbs de pommes de terre, 2 onces de bacon, 2 onces de fèves 2 onces de confitures 2 onces de beurre, 1/2 once de pois, 1 ½ once de sel, ⅟3 de café ¼ once de thé 1/36 once de poivre 1 once de fromage, 6 onces de légumes.

94. Quel est l'allouance en argent au lieu de rations?

25 cents par tête. Cette allouance est accordée aux sous-officiers soldats lorsqu'ils sont absents en congé pour trois jours ou plus.

95. Quel est le système de paie?

Les hommes sont payés toutes les semaines par le capitaine de la cie et on regle leur compte tous les trois mois; ils doivent signer le prêt tous les mois.

96. Quels sont les livres tenus en rapport avec la solde?

Une liste appelée le prêt qui contient le nom de chaque sous-officier et soldat de la cie, sur laquelle on entre toutes les avances qu'il a reçues, aussi toutes les charges qu'il a contre lui; lavage tailleur, barbier, bibliothêque etc etc.

Le livre de reçus du sergent de couleur, dans lequel il inscrit tous les argents qu'il reçoit et les paiements qu'il fait.

97. Qu'entendez-vous par arrêt de solde confiscation et amendes?

Un soldat a sa solde confisquée pour chaque jour absent sans permission à l'hôpital pour une maladie causée par sa faute, à la caserne de détention, ou à la salle de police pour une offense dont il est trouvé coupable; un soldat est mis à l'amende pour ivresse. On arrête la solde d'un soldat pour payer son mess, habits, lingerie, lavages, dommage à la caserne etc, etc,.

LIVRES ET CORRESPONDANCE.

1. Quels livres les officiers doivent-ils avoir en leur possessio
Règlements du Roi.
Règlements du service en campagne I, II.
Administration et organisation
Manuel d'infanterie.
Etablissements de guerre
Field service manual",
"Field Service pocket book.
Règlements de mousqueterie.
Manuel de Génie militaire.
Manuel de topographie.
Règlements de la solde et allouances
Règlements de l'équipement et habillement.
Manuel de loi militaire.
Liste de milice.

2. Quels livres les sous-officiers doivent-ils avoir en leur p-
session?
Manuel d'infanterie.
Règlement du service en campagne I.
Règlements de mousqueterie.
Manuel de Génie militaire.
Manuel de topographie.

3. Quels livres sont tenus dans une compagnie?
Livre d'ordres.
Livre de conduite.
Livre de "MESSING"
Feuilles de prêt.
Livre de reçus et dépenses.
Livre d'équipement.
Retours de nécessaires et d'habillement.
Livres de reçus du sergent de couleur.
Liste des hommes mariés avec adresse.
Liste alphabétique des sous-officiers et soldats.
Livres de sections.
Liste des lavages.

4. Quels livres sont tenus dans un régiment?
Ordres de l'armée.
Ordres généraux.
Ordres de la milice.
Ordres [illegible]
Records de service des officiers.
Records de service du bataillon.
Régistres de mariages et baptêmes
Papiers d'attestation.
[illegible]
Livres de lettres
Copies et retours.

Régistre des recrues.
Journal.

5. Quels sont les livres du quartier maitre?

Livre d'habillement et nécessaire
Livre d'habillement appartenant au public.
Livre de literie
Livre d'équipement
Livre de rations
Livre de lettres
Copies des rapports des commissions d'officier sur l'équipement.

6. Quels sont les livres et publications officielles?

Acte de l'armée 1881.
Acte annuel de l'armée.
Acte de la territoriale et de la réserve.
Acte des dettes régimentaires
Ordres en conseil.
Règles de procédure.
Ordres de l'armée.

LIVRES OFFICIELS.

Règlements pour la solde et promotion
Règlements du Roi
Règlements des allowances de l'armée
Règlements pour le recrutement.
Règlements pour l'équipement.
Règlements pour l'habillement.
Traités d'infanterie, de cavalerie, d'artillerie Génie, etc.
Règlements du service en campagne.
Etablissements de guerre
Règlements pour la mobilisation.
"Field service manuals"
"Field service pocket book"
Manuel de transport.
Règlements pour la territoriale.
Acte de la milice du Canada.
Manuel de loi militaire.

7. Comment écrit-on une lettre officielle?

Sur une feuille de papier grand format (papier ministre) avec une marge d'un pouce et demi. Contient seulement un sujet. Lequel on indique en l'écrivant en marge. Toute lettre officielle venant d'un officier doit passer par son officier commandant qui l'enverra au commandant de la division. S'il y a plus d'un paragraphe on les numérote dans la marge. En recevant une lettre offficielle le commandant de la division enrégistre l'original dans le bureau d'enrégistrement. Cet original est placé dans un dossier spécial qui a trait au sujet: cet original ne laisse jamais le dossier. S'il est nécessaire d'envoyer la lettre aux quartiers-généraux le commandant de la division préparera une nouvelle lettre. Toutes les réponses et remarques à une lettre officielle par un officier commandant ou un chef de département sont faites sous la forme de minutes et numérotées à l. encre rouge, commençant par la minute No 1 pour l'original et ainsi de suite.

Les sous officiers et soldats font leurs demandes verbalement au capitaine de la compagnie

EXEMPLE D'UNE LETTRE AVEC MINU

LIVRES ET CORRESPONDANCE

N.B.—Pour être écrite sur une page séparée.

Du Capitaine JEAN GÉRARD

65ième Régiment Carabiniers Mont-Royal.

A

L'OFFICIER COMMANDANT

65ième Régiment Carabiniers Mont Royal.

Cours d'Instruction. Ecole d'Infanterie, Toronto.

Montreal, 9 Aout 1

Monsieur,

J'ai l'honneur de vous envoyer ma demande po le prochain cours d'instruction à l'école d'infanterie de dans le but de me qualifier comme "officier d'état major"

Je me suis déjà qualifié comme capitaine en 1907.

Je desire aller à Toronto de préférence à l'école de Q je désire me familiariser avec l'anglais aussi d'étudier de les régiments d'Ontario.

J'ai l'honneur d'être,

Monsieur,

Votre obéissant se

Jean Gérard C

65ième régiment Carabiniers Mo

2.

A l'asssistant adjudant général en charge de l'admi 4ième Division

Recommandée.

J.T. Ostell Lieut.-Col.

Commandant le 65ième régiment Carabiniers M

Montréal P.Q.
10 — 8 — 13.

HABILLEMENT

N.B. Tous les officiers, sous-officiers et soldats, doivent être fiers de l'uniforme et le porter dignement. C'est pourquoi ils le garderont toujours très propre, et ne se montreront pas en public avec un uniforme sale ou qui ne fait pas bien. Ils s'assureront que le Képi est bien droit sur la tête, et non incliné sur l'oreille, ils doivent se rappeler que ce n'est plus le bonnet de police qu'ils portent.

Ils auront soin que leur uniforme fasse bien, leurs pantalons bien pressés et leurs chaussures bien propres. Rien n'est plus dégoûtant que de voir un uniforme qui ne fait pas bien : c'est une véritable disgrâce et une insulte à l'uniforme.

2. Quelles sont les différentes tenues pour les officiers?

Grande tenue, tenue d'exercice, tenue de campagne, tenue de mess, tenue de rue ou petite tenue.

2. Quand porte-t-on les diffférentes tenues?

Grande tenue, pour les cérémonies d'état I.E. Ouverture du parlement, escorte royale, garde pour le souverain, membres de la famille royale, gardes d'honneur, Conseils de guerre généraux, Parades d'église, funérailles. Dans les réceptions, bals divers et déjeuners officiels et réceptio[illegible] le soir lorsque le général ou le commandant de la division l'ordonne

Tenue de campagne :

[illegible] manoeuvres, dans les marches, inspections, ou quand elle est [illegible]onnée.

Tenue d'exercice :

D'après les ordres pour les parades de division et de brigade.

Sur toutes les parades, au manège, examens de promotions devoirs de régiment Conseil de guerre de régiment.

Tenue de Mess :

Au dîner dans un mess militaire ou naval, chez le général ou l'amiral à moins que la grande tenue ne soit exigée. On la porte aussi le soir dans les réceptions militaires et navales.

On ne la porte pas aux manoeuvres ni en camp.

Tenue de rue :

En devoir sur un conseil de guerre de district, conseil d'enquête de garnison, commissions d'officiers.

Lorsqu'on n'est pas en devoir : Aux danses ou réceptions navales et militaires données dans l'après-midi : aussi dans les autres occasions où il n'y a pas de tenue spéciale de prescrite. (Ou encore lorsqu'on n'est pas en devoir avec les troupes).

3. Décrivez les différentes tenues :

(I) GRANDE TENUE.

(a) Casque les officiers d'état-major le bicorne, les carabiniers le *shako*.

(b) La tunique de drap le pantalon et la botte Wellington.(en garde les officiers porteront la cloque, l'étui-musette et la gourde.

Les officiers à cheval porteront la culotte et la botte à l'écuyère.

(c) Gants de cuir blanc (carabiniers gants noirs.)

On ne porte pas de guêtres en grande tenue ni de bottes lacées.

N.B. Lorsque l'ordre est donné l'état-major en bleu, les officiers de l'état major porteront la redingote

(II) TENUE DE CAMPAGNE.

(a) Le casque ou le képi selon les ordres.

(b) Serge kahki, culotte de même couleur, bottines lacé
des moletières.

(c) Etui-musette, gourde jumelles, cloque,

(d) gants de cuir brun (carabbiniers gants noirs)

N.B. Au Canada la milice n'a pas encore l'autorisation
ter le kahki, les régiments d'infanterie portent donc la serge
les carabiniers la serge noire. Au lieu de la bande moletière
tent la guêtre.

La guêtre se porte avec une bottine lacée non une We
ou une "*congress*". L'état-major portera la serge bleue
les manoeuvres, la guêtre noire remplacera la botte à l'écuy
officiers qui portent le kahki porteront la guêtre jaune.

(III) TENUE D'EXERCICE:

Etat-major serge bleue ou kahki, bottes à l'écuyère,

Autres officiers serge kahki, pantalons bottines lacées
moletières, si ordonnée jumelle étui-musete cloque
gants de cuir brun, carabiniers gants noirs.

(IV) TENUE DE MESS: -

Veste gilet, col et chemise blanche, boucle noire, pant
bottes wellington.

(V) TENUE DE RUE: —

En devoir, on porte le sabre; aussi dans les autres
où c'est ordonné, Képi bleu, redingote (carabiniers le dolma

Pantalons ceinturon de cuir ou de soie, botte wellingt

Gants de cuir blanc (carabiniers gants noirs))).

4. Quelles sont les règles qui gouvernent le port du sa

On porte le sabre dans toutes les parades à moins d'ord
traires.

On ne le portera pas au mess ni aux écuries, ni à b
transport

I. Les officiers à cheval le portent attaché sur la selle
tes les parades excepté les parades en grande tenue.

II. En grande tenue, les officiers à pied portent le c
du sabre par-dessus la tunique et accrocheront le fourreau
au coté gauche; les autres officiers le porteront dans la m
che. Les officiers à cheval lorsqu'ils sont à pied le porteront
main gauche.

Les officiers porte-drapeau, le ceinturon par-dessus la
sous la ceinture de soie afin de pouvoir accrocher le sabre
grande tenue, si on a la ceinture de canevas on la porte so
tunique

Quand por-t-on les éperons?

Les gros éperons avec les bottes à l'écuyère les éper
les bottes wellington. Ils ne sont pas portés par les majors
jors brevetés des corps à pied à moins qu'ils ne soient mont

Les officiers d'infanterie lorsqu'ils ne sont pas sur un
montée ne portent pas les gros éperons.

Quand port-t-on le sifflet?

En tenue d'exercice ou de campagne, Jamais avec la ser
comme beaucoup d'officiers de milice le font.

7. Quelles sont les différentes tenues pour les sous-off
soldats?

Grande tenue, tenue de campagne, tenue d'exercice.

8. Décrivez les différentes tenues?

I. GRANDE TENUE:—Casque ou colbak, tunique pa

chaussures noires lacées ceinturon, cartouchière, baïonnette et fusil.

88. **Tenue de campagne:** Serge kahki, pantalon kahki, bottines lacées et tout le fourniment; bandes molletières.

TENUE D'EXERCICE: comme pour la tenue de campagne sans le fourniment.

9. **Quand porte-t-on l'uniforme?**

Toujours en devoir. Le général commandant dans la juridiction de sa division peut permettre s'il le juge à propos, aux officiers et sous-officiers au-dessus du grade de sergent de porter des habits civils lorsqu'ils ne sont pas en devoir. Un commandant de régiment peut donner cette permission aux sous-officiers en dessous du grade de sergent de couleur et aux hommes de bonne conduite, lorsqu'ils ne sont pas en devoir.

10. **Peut-on faire des changements à l'uniforme?**

Non.

11. **Peut-on fumer sur la rue?**

Oui, lorsqu'on n'est pas en devoir.

12. **Peut-on porter des emblêmes non autorisés?**

Non. Les Irlandais le jour de la St-Patrice, peuvent porter un bbouquet de "*Shamrock*" à leur képi. On ne doit pas non plus porter de chaines de montre ni de cordons rouges avec la serge bleue.

13 **Quels sont les différents insignes pour indiquer les grades des sous-officiers?**

Elève caporal (lance corporal) un chevron de laine.

Caporal, deux chevrons de laine.

Sergent, trois chevrons de laine.

Sergent, trois chevrons dorés.

Sergent de couleur, trois chevrons dorées surmontés d'une couronne.

Sergent de couleur grande tenue trois chevrons dorés surmontés d'une couronne et de deux drapeaux en seautoir.

Sergent quartier-maitre 4 chevrons dorés surmontés d'une couronne.

Sergent-major breveté (W. O.) une couronne.

Sergent instructeur trois chevrons dorés.

Sergent quartier-maître instructeur 4 chevrons et deux fusils en seautoir.

Tous les chevrons sont portés sur le bras droit: ceux de moins de quatre barres la pointe en bas entre le coude et l'épaule

Les autres sur l'avant-bras la pointe en haut

Sur la cloque tous le chevrons ont de laine et portés sur l'avant-bras.

24. **Comment porte-t-on les décorations militaires?**

Sur le coté gauche de la poitrine au-dessus du sein. Les décorations données par le "Royal human society" sont portés sur le coté droit.

15. **Quels sont les insignes pour indiquer les grades des officiers?**

Sous-lieutenant, une étoile, portée sur l'épaule.

Lieutenant, deux étoiles.

Capitaine trois étoiles.

Major, une couronne.

Lieutenant-Colonel, une couronne et une étoile.

Colonel une couronne et deux étoiles.

Brigadier général sabre et fourreau croisé.
Major général., sabre et fourreau croisé et une étoile.
Lieutenant génénral. sabre et fourreau croisé et une couronn
Général sabre et fourreau croisé. une couronne et une étoile.

16. Quels insignes de deuil les officiers portent-ils?

Les officiers et sous-officiers brevetés. une bande de crêpe d 3 ½ pouces de large, sur le bras gache. Ils ne la porteront pas un levé, ou à la cour du souverain excepté, lorsque la cour est e deui

Comment porte-t-on la barbe et les cheveux?

Les cheveux courts: la figure rasée. à l'exception de la lèv supérieure.

APPROVISIONNEMENT DE MUNITIONS

1. Quel est le nombre de cartouches pour chaque soldat d'i fanterie?

150 rondes sur le soldat.
100 rondes portées dans la réserve régimentaire.
100 rondes portées dans les colonnes de munitions des brigade
100 rondes portées dans la colonne de munition de la divisio de munitions sous leurs ordres.
450

2. Qui est responsable pour les munitions?

Le commardant du bataillon est responsable pour les 250 ron des dans le bataillon; et les commandants des brigades d'artilleri sont responsables pour les 200 rondes portées dans les colonne de menutions sous leurs ordres.

3. Comment les munitions sont_elles portées?

Dans des caissons et sur des mules. Chaque caisson contien 16 boites et les mules portent deux boites chaque. Chaque boit contient 1000 rondes. ici au Canada 1100. Dans chaque bataillon o a 6 caissons (un pour les mitrailleuses) et 8 mules ce qui donne u total de 212 boîtes dont 96 pour les soldats.

4. Quelles autres munitions sont portées dans un bataillon?

Des munitions pour les mitrailleuses. 3500 rondes sont portée pour chaque mitrailleuse dans la voiture de transport des mitrai leuses 8.000 sont portées dans la réserve régimentaire.

10000 rondes par mitrailleuse sont portées dans les colonne de munitions de brigades d'artillerie. et 10000 rondes par mitrail leuse sont portées dans la colonne de munitions de la division.

5. Sur la marche où sont les mules et les caissons de munitions

Une mule suit en arrière de chaque compagnie; et trois caisson suivent le bataillon. 2 caissons de chaque bataillon sont formés e une réserve de munitions de brigade sous les ordres d'un officie nommé par le brigadier.

6. En action à quelle distance des troupes se trouvent les mule et les caissons?

Les mules aussi près de leurs compagnies que possible et. selon la nature du terrain. elles avanceront jusqu'à 500 verges de la ligne du feu.

2 des caissons suivent en arrière de la réserve et avancent jus qu'à 1000 verges de la ligne de feu.

Les caissons formant la réserve de la brigade suivront en arrière et au centre de la brigade.

7. Que fait-on lorsqu'un des caissons avec les supports est vide?

On le renvoie à la réserve de la brigade e on reçoit un plein en retour. lorsque la réserve de la brigade a 4 caisson sde vides, l'officier en charge enverra un signal ou un courrier au commandant de la colonne de munitions de la brigade d'arillerie lui demandant des munitions.

8. Que doit faire un commandant lorsqu'une action est imminente

Distribuer 50 rondes additionnelles à chaque homme: il les prendra dans la réserve régimentaire.

9. Comment distribue-t-on les munitions à la ligne de feu?

Le capitaine de chaque compagnie désignera un sous-officier et deux hommes pour porter les munitions. (On choisit des hommes forts et actifs). qu'ils recevront des mules. Le sous-officier reste avec la mule de sa compagnie pendant toute la durée de l'engagement: après que sa cie aura été absorbée il placeha sa mule dans la position la plus favorable et issuera des munitions aux lignes de renforts.

10. Combien de rondes ces hommes portent-ils?

Pas plus de 300 rondes.

11. Que fait-on des munitions des morts et des blessés?

Les chefs de sections et d'escouades les feront ramasser et redistribuer.

Approvisionnements de vivres.

1. Qui est responsable pour les approvisionnements d'une armée en campagne?

Le quartier-maître général assisté par le directeur et sous-directeurs d'approvisionnements.

2. De quoi se compose la ration de campagne?

Viande fraîche ou en conserve, pain, biscuit fleur, épiceries, légumes frais ou conservés; confitures, jus de citron, rhum.

Le général commandant établit la quantité de chaque item.

3. En quoi consiste la ration des chevaux?

Chevaux de grosses batteries d'artillerie, 15 livres d'avoine, 16 livres de foin.

Chevaux et mules employés pour le halage, 10 livres d'avoine et 12 livres de foin.

4. Comment subsiste une armée en campagne?

En autant que possible sur les ressources du pays. Mais lorsqu'elles manquent, il faut apporter les provisions de l'arrière. On établit des dépôts d'approvisionnements à la base et le long des lignes de communications pour amasser des approvisionnements de vivres on renoavelle les approvisionnements mobiles à ces endroits.

5. Comment sont classés les dépôts d'approvisionnements?

Dépots de base établis à la base.

Dépôts intermédiaires qui sont formés à différents endroits sur les lignes de communications et qui sont approvisionnés par les ressources du voisinage.

Dépots avancés qui fournissent directement les approvisionnements aux troupes.

6. Quelle est la composition d'un dépôt d'approvisionnements?

L'officier et les hommes sont capables de nourrir 4000 hommes et 1000 animaux; si toutefois le dépôt doit cuire du pain on ajou-

te une section de 15 boulangers capables de cuire pour 1000 homm

7. Qu'entendez-vous par approvisionnements mobiles?

(I) La ration portée sur l'homme ou le cheval.

(II) Celles qui sont dans le transport régimentaire et d les colonnes de vivres.

(III) Les parcs d'approvisionnements de vivres et de traspo

8. Comment ces rations sont-elles divisées?

Sur le soldat ou l'animal la portion non dépensée de la rati plus une ration d'urgence.

Dans le transport régimentaire, une ration de pain et de via deux rations d'épiceries, une de jus de citron, rhum et confiture

Dans la colonne de transport et d'approvisionnements: 1 tion de pain et de viande, 1 ration d'épiceries, 1 ration de confitu jus de citron rhum, légumes et une ration d'urgence.

Dans le parc de transport et d'approvisionnements 3 jour- rations mais pas de ration d'urgence.

Il en est de même pour les animaux qui reçoivent une rat de maïs.

9. Donnez la composition de la ration d'un soldat?

La ration de viande consiste en une livre de viande en conse ou 1 1/4 de viande fraiche, 1 1/4 de pain ou 1 livre de biscuits de fleur. La raion d'épicerie consiste en 3 onces d'épicerie (thé, cre, café sel, poivre.

10. En quoi consiste la ration d'urgence?

Elle est contenue dans un petit cylindre et se compose d'à près 6 onces moitié cocoa et moitié pemmican. On peut manger préparations sous leur forme solide, ou bien en faire 4 chopines soupe et de cocoa respectivement. Chaque ration est calculée p soutenir un homme pendant 36 heures. On ne doit jamais la man sans l'ordre d'un officier excepté à la dernière extrémité.

11. Quelle est la quantité d'eau allouée pour un homme et cheval?

1 gallon par homme pour boire et cuire. Un cheval ou un bo boivent un gallon et demi à la fois.

Dans les camps permanents on alloue 5 gallons par homme 10 par cheval.

12. Quelles sont les différentes manières d'obtenir des vivr

(1) Par contrat. L'expérience a montré qu'on ne peut dépen sur ce système: souvent les contracteurs se trouvent dans l'impo bilité de remplir leurs contrat dans les moments critiques. Impo ble si on veut garder le secret.

Demande une inspection faite avec soin et une surveillance s ciale pour s'assurer si les provisions sont de bonne qualité.

(2) Par achat. Ce système fut adopté par les Anglais dans guerres de la Péninsule et les Allemands en 1870-71. Ce système le meilleur, car le cultivateur apportera toujours des provisions est certain d'en toucher le prix immédiatement.

(3) Par réquisition ou contribution: on aura recours à ce s tème lorsque la persuasion n'a pas réussi.

Par réquisition on comprend l'obtention par force des pro sions en espèce.

Contribution est l'obtention d'argent par force pour acheter provisions.

DEVOIRS

1. Qu'entendez-vous par devoirs?

Les services que les sous-officiers et soldats sont obligés de remplir d'après le contrôle de service

2. Donnez la classification des devoirs?

On les classifie comme suit :

I. Gardes pour le souverain. (b) membres de la famille royale (c) vice-rois, (d) capitaines généraux, ou gouverneurs de colonies, (e) généralissime au-delà des mers.

II. Devoirs sous les armes (a) de division, (b) brigade ou garnison, (c) régiment

III. Conseils de guerre (a) général, (b) de district, (c) de régiment.

IV. Commissions d'officiers ou conseils d'enquête (a) de division (b) de brigade ou garnison (c) de régiment.

V. Pelotons de travailleurs.

VI. Corvées.

Ces devoirs sont divisés dans un r'giment en devoirs (a) pour les officiers, (b) pour les sous-officiers et soldats.

3. Qu'entendez-vous par contrôle de service?

Un régistre qui contient le nom des unités et personnes qui sont appelées à remplir des devoirs

4. Combien y a-t-il de contrôles de service?

Dans un régiment il y en a un pour les officiers tenu par l'adjudant : Un pour les sous-officires tenu par le sergent-major : un pour les soldats tenu par le sergent de semaine sous la direction du sergent-de-couleur. Il y en a aussi un pour les sous-officiers d'une compagnie tenu par le sergent de couleur

Dans le cas des sous-officiers et des officiers les noms sont entrés par ordre d'ancienneté, et pour les hommes par ordre alphabétique.

5. Quels sont les devoirs de l'homme de corvée d'une chambrée ou d'une tente?

Il est responsable pour la propreté de cette partie de la chambrée qui est commune à tous : aussi pour les ustensiles et autres qui s'y trouvent. Il retire les rations de la journée et rapportera tout dommage ou perte au sous officier en charge. Il est en devoir pour 24 heures à partir de la diane : il sera présent sur toutes les parades.

6. Quelles règles gouvernent la conduite d'un soldat en devoir?

En garde il évitera toute irrégularité ou nonchalance. En piquet ou escorte il est responsable pour les prisonniers qui lui sont confiés e doit être prêt à sortir à un moment d'avis.

7. Quels sont les devoirs du sous-officier en charge d'une corvée?

Il est responsable pour la conduite de ses hommes, e il ne les renverra pas sans avoir obtenu la permission de l'officier ou sous-officier qui a ordonné la corvée

8. Quels sont les devoirs d'ordonnance qu'un sous-officier est appelé à remplir?

(a) Sergent d'ordonnance régimentaire (b) sergent de semaine

(c) Caporal d'ordonnance régimentaire (d) caporal de se
(e) devoir à la barrière (a) devoir à la cantine (g) condu
malades à l'hopital (h) faire faire l'exercice aux consignés etc

9. Quels sont les devoirs du sous-officier désigné pour
faire l'exercice aux consignés?

Il est règle générale désigné pour une semaine. Il est r
sable pour que les consignés tombent sur la parade et romp
rangs à l'heure voulue, et qu'ils exécutent le montant d'ex
de punition requis. Dans les bataillons où il y a un sergent q
l'office de prévost il remplira ce devoir

10. Quels sont les devoirs des sous-officiers chargés de co
les malades à l'hopital?

Le sergent d'ordonnance régimentaire lui remettra les m
qu'il conduira à l'hopital et remettra les rapports des malades
ficier de santé. Après l'inspection il rapportera les rapports d
des à la salle du rapport. A la retraite, il ira à l'hopital et
mènera les patients libérés. Les hommes qui vont à l'hopital d
apporter avec eux ce qu'il leur faut pour se nettoyer.

11. Quels sont les devoirs du sous officier à la cantine?

Il est désigné chaque jour Il verra à ce que la cantine so
verte et fermée au temps voulu, que seules les personnes qui
droit y entrent; que personne sous l'influence de la boisson
meure et que les ordres locaux soient observés.

12. Quels sont les devoirs du sous-officier à la barrière?

Il est désigné pour chaque jour. Il est l'assistant d
cier ou soldat ne sorte sans être habillé à l'ordonnance; que p
ne entre à la caserne sans permission. Il mettra au corps de
toute personne revenant ivre à la caserne. Il verra à l'obser
des ordres locaux et que les hommes qui s'en vont en corvé
sous les ordres d'un sous-officier ou soldat responsable.

13. Quels sont les devoirs du caporal de semaine?

Il est désigné chaque semaine. Il doit s'assurer qu'aucun
de semaine. Il parade les hommes de corvée des chambrées p
distribution des rations, les consignés, les hommes chargés de
les repas à la garde, à l'hôpital et les remet au sergent d'ordon
régimentaire

14. Quels sont les devoirs du caporal d'ordonnance rég
taire?

Il est désigné pour devoir chaque jour. Il est l'assistant d
gent d'ordonnance régimentaire; lorsqu'aucun sous-officier e
signé pour ce devoir il conduira les malades à l'hopital.

15. Quels sont les devoirs du sergent de semaine?

Il est désigné pour devoir chaque semaine. Il fera l'appe
diane, aux repas et sur toutes les parades. Il paradera les ho
de devoir, les consignés, les malades, les hommes pour le rapp
préparera l'état de parade de la compagnie, les permissions.
rapports des malades aussi celui des offenses légères; il fo
au sergent d'ordonnance régimentaire une liste des hommes e
mission, délinquants et consignés. Il copiera les ordres et les
trera aux officiers de la cie. Il copiera une liste des d
pour le lendemain, et s'assurera que les hommes pour devoi
avertis. Il sera présent à la parade de 10,00 P. M.

16. Quels sont les devoirs du sergent d'ordonnance du régi

Il est désigné pour devoir chaque jour. Il accompagner
ficier du jour dans sa visite des casernes, il paradera les ho

de corvée des chambrées pour la distribution des rations les consignés et les remettra à qui de droit, aussi les malades qu'il remettra au caporal d'ordonnance régimentaire.

Il parade les hommes avec les repas de la garde, des délinquants etc.

Il prépare une liste des délinquants et consignés pour la cantine et la barrière. Il sera présent à la publication des ordres et les montrera aux officiers d'état-major. Il assistera l'officier du jour à l'extinction des feux et enverra un rapport écrit au sergent major.

17. Quels sont les devoirs d'un commandant de garde?

Lira les ordres de la garde et les montrera à ses hommes. Il inspectera chaque relève qui monte en faction ou en descend. Il s'assurera que ses sentinelles sont changées toutes les deux heures, mais la nuit, lorsqu'il fait froid ou mauvais il pourra les changer plus souvent à la discrétion de l'officier commandant. Il visitera ses sentinelles au moins deux fois le jour et deux fois la nuit; de plus il enverra un sous-officier et soldat les visiter à des intervalles irrégulières. Il ne permettra à aucun homme de laisser la garde sans permission. Il est responsable pour tous les prisonniers qui lui sont confiés et visitera les hommes arrêtés pour ivresse au moins toutes les deux heures. Il préparera un rapport de garde M. F. B. 160 contenant une liste de tous les prisonniers soit à l'hopital ou dans les cellules ou à la salle de police; l'heure à laquelle il a été visité par l'officier du jour et la manière dont il a placé ses sentinelles en devoir.

18. Quels sont les devoirs de l'officier du jour?

Il est en devoir pour 24 heures. Il visitera les chambrées une heure après la diane et s'assurera si elles sont en bon ordre. A l'heure des repas il inspectera les salles à diner et s'informera si les hommes ont des plaintes. Il sera présent à la distribution des rations et verra si elles sont de bonne qualité. Il sera présent lorsque les hommes de devoir paradent, et en l'abence de l'adjudant les inspectera et les enverra en devoir. Il visitera et fera sortir la garde une fois le jour et une fois la nuit. Il inspectera la garde descendante. Il visitera les latrines, lavabos, cantine, cuisine, ateliers etc. au moins une fois pendant son tour de devoir. Il inspectera le piquet à la retraite et à 10.00 P. M. et verra à l'extinction des feux.

Il enverra un rapport écrit à l'officier commandant le lendemain à l'heure du rapport.

19. Quels sont les devoirs du capitaine du jour?

Comme dans la question précédente, mais il en laissera une partie au lieutenant du jour.

20. Quels sont les devoirs de l'officier supérieur du jour?

Il sera présent sur le terrain de parade de la garnison, lorsque les hommes en devoir y paradent. Il visitera ses gardes le jour et la nuit; il remplira ses devoirs à cheval à moins d'ordres contraires. Il inspectera les rations. Il prendra le commandement des piquets en cas d'émeute, ou de feu. Il enverra les rapports des commandants de garde au comandant de la station.

21. Qu'entendez vous par état de devoir?

Une liste que le commandant de la compagnie envoie chaque semaine à l'officier commandant lui montrant le nombre d'hommes disponibles pour devoir et l'emploi de chacun; aussi combien de nuits les hommes couchent dans leur lit.

22. Comment les officiers sont-ils désignés pour devoir?

l'adjudant ou le major de brigade publie leur nom d ordre

23. Comment les sous-officiers sont-ils désignés pour d

Le sergent major prépare sa liste et la remet aux serg semaine qui les avertissent

24. Comment les soldats sont-ils désignés pour devoir?

Au moyen d'ordres journaliers placés bien en vue dans le ters de chaque compagnie

Tous les soldats doivent lire ces ordres.

25. Lorsque le tour d'un officier tombe pour deux devoir ... jour, lequel remplira-t-il?

Celui qui a la préséance

26. Un officier peut-il être désigné pour plusieurs dev même jour?

Oui, si dans l'opinion de son officier commandant il p remplir.

27. Qu'entendez vous par "OVERSLAUGH"?

Lorsque le tour d'un officier tombe le même jour pou devoirs, il remplit celui qui a la préséance et a crédit pour les

28. Désigné en attente compte-t-il pour un tour de devo

Non

29. Que requert un officier pour compter un conseil de comme un tour de devoir?

Il faut que le conseil s'assemble et les membres soient mentés.

Lorsque le conseil ne siège pas les membres sont dispo pour remplir d'autres devoirs, cette règle s'applique aussi aux seils d'enquête et commissions d'oficiers.

30. A qui les officiers qui veulent changer de devoir do ils s'adresser?

A celui qui les a désignés dans un régiment par écrit à l' d. nt. Les deux officiers signeront la demande.

31. Quand une garde, escorte, piquet compte-t-il un tour d voir?

Lorsqu'ils ont laissé le terrain de parade pour se rendr devoir.

32. Comment les officiers brevetés (offifeiers ...tat-u remplitont ils leurs devoirs.

Devoirs de garnison d'après leur grade breveté et les de regtementaires d'après leur grade dans le régiment.

Lorsqu'ils remplissent leurs devoirs de garnison ils sont mo

33. Quand une garde ou un détachement est-il commandé un ofifeier?

Lorsqu'il se compose de 20 hommes ou plus.

34. A quelle heure sonne la diane, la retraite, le couvr (tatoo)?

La diane entre 5.00 en été et 6.30 en hiver

La retraite au coucher du soleil.

Le couvre-feu: 1er coup à 9.30 p. m. dernier coup à 10 h moins d'ordres contraires.

35. Quelles sonneries sont exécutées entre le couvre-fen e diane?

Aucune: excepté, l'alarme et l'alerte ou autre signal faire sortir les troupes. Lorsque l'alerte sonne les troupes p deront avec leurs armes.

36. Quels honneurs une garde rendra-t-elle ?

Les gardes sortiront et présenteront les armes lorsqu'un corps armé passera leur poste elles sortiront mais ne présenteront pas les armes à un détachement armé ; la sentinelle seule présentera les armes. Elles ne rendront aucun honneur entre la retraite et la diane excepté aux rondes supérieures. Un détachement à cheval en passant une garde mettra le sabre au clair.

N. B. P. [illegible] "corps armé" [illegible] comprend [illegible] un régiment de cavalerie, ou une batterie d'artillerie avec ses canons ou une brigade d'artillerie avec ou sans canons, ou au moins deux compagnies d'artillerie de place, quatre compagnies de génie [illegible] bataillon d'infanterie avec ou sans ses drapeaux.

Elles sortiront et présenteront les armes :

I. Au souverain. II. Membres de la famille royale. III. Gouverneur général. IV. Généraux en uniforme, lieutenant gouverneur [illegible] limites de sa province. V. A l'officier supérieur du jour une fois le jour et une fois la nuit.

Une garde régimentaire sortira et présentera les armes au commandant du régiment quelque soit son grade, une fois le jour.

Les gardes ne sortiront pas lorsqu'un détachement sans armes passe leur poste.

Les gardes y compris les gardes d'honneur montés pour le roi et les membres de la famille royale ne rendront aucun honneur excepté deux membres de la famille royale, et dans le cas de gardes montées pour un vice-roi, ou gouverneur elles ne rendront aucun honneur aux officiers d'un grade inférieur.

Ces gardes lorsqu'elles sont visitées par les officiers en devoir, sortent avec l'arme au "Slope".

37. Si les personnes mentionnées dans la question précédente passent en arrière de leur poste qu'arrive-t-il?

Elles sortiront mais ne présenteront pas les armes.

38. Que doit faire une garde lorsque le feu sonne?

Sortir immédiatement et rester sous les armes jusqu'à ce qu'elle reçoive l'ordre de rentrer.

39. Qu'est-ce qu'un piquet?

Un détachement armé désigné pour aider l'autorité civile à réprimer les troubles dans lesquels il y a des soldats d'impliqués. Il sera pourvu de munitions. Employé pour réprimer des troubles il sera sous les ordres d'un officier.

Un piquet régimentaire ne sera armé que de la baïonnette.

40. Dans quelle formation une garde sort-elle?

En deux rangs faisant face au front l'arme au "slope".

41. Décrivez la routine observée dans un régiment ?

A la diane les hommes se lèvent s'habillent font leur lit, nettoyent les chambrées afin d'avoir tout en ordre une demi-heure plus tard. L'avertissement pour chaque parade sonne une demi-heure avant chaque parade, ceci donne aux hommes le temps de se préparer.

La sonnerie des rations est pour avertir que les rations sont prêtes pour distribution.

L'avertissement pour les repas sonne 15 minutes avant ceux-ci, les hommes de corvée, des chambrées, paradent à la cuisine, reçoivent les mets qu'ils divisent également entre les hommes.

La sonnerie sergent d'ordonnance ou de semaine à l'heure des repas avertit les hommes de corvée, des chambrées de parader avec les repas de la garde, etc.

La seconde sonnerie à l'heure des repas avertit les homm de s'asseoir pour manger.

La sonnerie des malades est pour avertir ceux-ci de parad pour la visite.

La sonnerie des consignés avertit ceux-ci de parader.

La sonnerie pour les ordres avertit les sergents d'ordonna et de semaine de parader au bureau du sergent major pour re voir les ordres.

La sonnerie du rapport avertit les accusés et témoins de rader au rapport.

Lorsque la diane sonne, aussi le couvre-feu et la retaite, garde sortira pour être inspectée par son commandant.

Extinction des feux est le signal pour éteindre les lumières

HEURES DE ROUTINE

5.30 a.m. — — — — Diane.
6.10 a.m. — — — Avertissement pour la première par
6.30 a. m. — — — Première parade.
7.30 a. m. — — — Rations.
7.45 a.m. — — — Avertissement pour le déjeuner
7.55 a.m. — — — Sergents de semaine
8.00 a.m. — — — Déjeuner
8.40 a.m. — — — Avertissemment pour la seconde par
9.00 a. m. — — — Seconde parade.
10.00 a.m. — — — Rapport
10.40 a.m. — — — Avertissement pour la 3ième parade
11.00 a. m. — — — Troisième parade.
12.45 p.m. — — — Avertissement pour le dîner
12.55 p.m. — — — Sergents de semaine.
1.00 p.m. — — — Dîner
1.40 p.m. — — — Avertissement pour la 4ième parad
2.00 p.m. — — — 4ième parade
4.45 p.m. — — — Avertissement pour le souper
4.55 p.m. — — — Sergents de semaine
5.00 p.m. — — — souper

De 6.00 p. m. jusqu'à 9.000 la sonnerie des consignés se fait tendre à des heures incertaines. A cette sonnerie les consignés d vent se rapporter au corps de garde.

9.30 p. m. — — 1er coup du couvre-feu.
10.00 p. m. — — 2ième coup du couvre-feu.
10.15 p.m. — — Extinction des feux.

DEVOIRS EN AIDE AU POUVOIR CIVIL

42. Dans quelles circonstances la milice est-elle appelée en ai au pouvoir civil?

En cas d'émeute ou pour empêcher une émeute.

43. Quels moyens le pouvoir civil doit-il prendre pour faire s tir les troupes?

Faire une demande écrite, signée par trois magistrats dont l' doit être le maire de la place ou le préfet du comté. Cette deman est adressée au commandant des troupes qui se trouvent le pl près.

44. Que fera le commandant des troupes en recevant la mande?

Il décidera si oui ou non il doit y faire droit, si oui il ordonnera un détachement de son corps, assez nombreux pour faire face à la situation, de parader : il en informera par télégramme le commandant de la division, pour qu'il avertisse les quartiers généraux.

Il enverra ensuite de plus amples informations par écrit

Le commandant de la division notifiera les quartiers généraux et attachera la demande des autorités civiles à sa lettre.

45. Quel est le devoir du commandant du détachement?

A son arrivée il sera reçu par l'autorité qui a fait la demande.

Il conduira ses troupes à l'endroit indiqué par le magistrat, dans l'ordre militaire ordinaire, et prendra les précautions nécessaires pour les protéger. Il ne permettra [illegible] que ses troupes soient dispersées, isolées ou dans les endroits où elles [illegible] peuvent se défendre.

Il verra à la distribution des m[illegible] et que le magistrat qui accompagne les troupes demeure av[illegible]

Si possible, il expliquera à la foule avant de tirer que s'il tire, le tir sera effectif.

46. Que doit faire le magistrat avant de demander à l'officier de faire feu?

Si possible il lira l'acte d'émeute, s'il ne l'a pas fait déjà. La lecture de l'acte est importante, parce qu'elle avertit les émeutiers que s'ils ne se dispersent pas avant une demie heure ils seront coupables de félonie. Toutefois on peut se dispenser de lire l'acte, si les vies, ou la propriété sont en danger imminent.

Comment divise-t-on les troupes appelées en aide au pouvoir civil?

Si le détachement n'excède pas 20 files on le divisera en quatre sections plus de 20 files en plus de sections.

Les troupes ne tireront pas sans avoir l'ordre de leur commandant.

Avant de donner à ses troupes l'ordre de commencer le feu, le magistrat devra le lui demander d'une voix forte pour être entendu de tous et si possible il devra être écrire sa demande et la sgner.

48. Comment les troupes sont-elles rappelées?

Le magistrat avertira le commandant des troupes qu'il n'a plus besoin de leurs services. Le commandant fera un rapport écrit des événements, l'enverra au commandant de la division pour transmission aux quartiers généraux. Les capitaines de compagnie prépareront le prêt pour ce qui leur est dû par la municipatité.

49. Qui paie les troupes appelées en aide au pouvoir civil?

La municipalité qui les demande, excepté dans les endroits où il y a de l'intérêt du gouvernement d'aider la suppression des troubles.

Alors le gouverneur général en conseil autorisera le paiement d'une partie des dépenses.

50. Quelle pénalité encourt celui qui refuse de sortir en aide au pouvoir civil?

Si un officier une amende n'excédant pas $100.00, si un sous-officier ou soldat une amende n'excédant pas $20.00.

51. Quelle solde les troupes retireront-elles?

La paie ordinaire telle qu'expliquée dans les règlements de la solde et allouances : et de plus les allouances de service actif.

52. Que doit faire un officier en commandement d'un détachement armé en passant en garde?

Il portera son sabre au "CARRY" et donnera le commandement "eyes right ou eyes left" selon le cas. Si le détachement est sans armes, il donnera le commandement "eyes right" ou eyes left" saluera de la main.

53. Quelle est la composition d'une garde d'honneur?

Pour recevoir un personnage royal ou assister à une cérémonie d'état 100 hommes, 1 capitaine, 2 lieutenants (dont l'un est pour le drapeau) avec un sergent de couleur, 4 sergents et l'escorte pour le drapeau. On aura aussi un clairon et la musique régimentaire.

Pour recevoir un personnage important 50 hommes 2 officiers dont l'un porte le drapeau du régiment.

DISCIPLINE ET LOI MILITAIRE.

1. Que veut dire discipline?

Obeissance implicite aux ordres c'est le premier devoir du soldat

2. Qu'entendez-vous par loi militaire?

La loi qui gouverne le soldat en temps de paix ou en temps de guerre.

3. Quel est le but de la loi militaire?

Maintenir la discipline. Toute offense militaire doit être punie aussitot qu'elle a été commise (souvent très sévèrement.) La loi civile est trop lente et son code trop compliqué, il ne pourrait pas être administré par des officiers qui ne sont pas experts en loi.

De plus la plupart des offenses militaires même les plus sérieuses ne sont pas des offenses d'après la loi civile, ou bien ne sont regardées que comme des violations de contrat.

4. Où la loi militaire est elle contenue?

Dans l'acte de l'armée supplémenté des règles de procédure, règlements du Roi, et ordres de l'armée du Canada il y a aussi l'acte de la milice

5. Qu'est-ce que l'acte de l'armée?

Un acte pour enforcer la discipline dans l'armée.

6. Qu'entendez vous par acte annuel de l'armée?

Un acte parlementaire passé chaque année et qui maintient en force l'acte de l'armée. Son but est aussi de sauver le principe constitutionnel que le parlement a le besoin de contrôler les besoins de discipline pour gouverner l'armée. Permet d'amender l'acte de l'armée dont on se sert beaucoup.

7. Un soldat est-il sujet à la loi civile lorsqu'il est sous la loi militaire?

Oui, car en devenant soldat, il ne cesse pas d'être citoyen; d'un autre coté ses droits civils sont limités, en ce qui regarde ses dettes et le maintien de sa famille

8. Un soldat trouvé coupable d'une offense par le pouvoir civil peut-il être traduit devant un conseil de guerre?

Non.

9. Un soldat trouvé coupable par un conseil de guerre peut-il être traduit devant une cour civile?

Oui, mais passant la sentence le cour civile prendra en considération la punition militaire subie.

10. Avant l'introduction de l'acte de l'armée, comment l'armée était-elle gouvernée?

Par des articles de guerre publiés par la couronne.

11. Qu'entendez-vous par loi martiale?

La loi martiale dans son propre sens veut dire la suspension de la loi civile ordinaire et le gouvernement du pays par des tribunaux militaires.

12. Qu'entendez-vous par consigne?

Consigne (C.B.) veut dire consigné à la caserne pour un certain nombre de jours (pas plus de 42 sans interruption). Pendant ce temps le consigné doit répondre à l'appel de son nom, durant le jour, à des heures incertaines; il sera employé autant que possible pour exécuter les corvées, ainsi en exempter les hommes qui se conduisent bien. Il sera présent sur toutes les parades et exécutera ses devoirs à son tour. Lorsqu'il n'y a pas assez de corvées pour l'employer, l'officier commandant peut lui faire faire des exercices de punition. Il ne sera pas passible de ces exercices après la 10ième journée.

13. Que veut dire détention et emprisonnement?

On a introduit la détention dans l'échelle de punitions, afin que les soldats trouvés coupables d'offenses purement militaires, ne soient pas entaché du stigmate attaché à l'emprisonnement. On réserve, règle générale, l'emprisonnement pour les hommes trouvés coupables de graves offenses militaires qui dans l'opinion du conseil de guerre, demandent leur renvoi du service "avec ignominie". Un homme sentencé à la détention est envoyé à la caserne de détention.

Et celui qui a une sentence d'emprisonnement est envoyé à la prison civile.

14. Expliquez "MILITARY CUSTODY"?

Dans le cas d'un simple soldat qui n'est pas à purger une sentence, veut dire le placer aux arrêts simples ou de rigueur. Aux arrêts simples, il ne quittera pas la caserne tant qu'on n'aura pas disposé de son cas. Il sera présent sur toutes les parades, mais ne sera désigné pour aucun devoir (excepté ceux prévus par la section 42).

Aux arrêts de rigueur, un [illegible] sera placé dans les cellules, en charge d'une garde, piquet, [illegible], sentinelle, grand prévost, il sera fouillé et on lui enlèvera [illegible] if ou autre instrument.

Dans le cas d'un officier ou d'un sous-officier, les arrêts sont simples ou de rigueur; lorsqu'on ne spécifie pas arrêts simples sera toujours les arrêts de rigueur. Un officier ou sous-officier aux arrêts de rigueur, ne quittera pas ses quartiers ou sa tente, excepté pour prendre l'exercice sous la surveillance de quelqu'un, d'après les ordres de l'officier de santé.

Aux arrêts simples, il peut prendre l'exercice à des heures déterminées, mais il ne devra pas laisser la caserne ou le camp.

Si les circonstances le demandent, on peut placer un sous-officier (non sentencé en charge d'une garde ou d'un piquet.

Un officier ou sous-officier aux arrêts, n'a pas le privilège d'aller au mess ni de porter son sabre ou un ceinturon, il ne portera pas non plus ses éperons; et devra toujours être en uniforme.

15. Un officier peut-il placer un officier d'un grade plus élevé aux arrêts?

Oui si cet officier est engagé dans une querelle ou cause d
désordre ; ou encore s'il commet une faute honteuse comme d'êt
ivre sur la parade ; et c'est son devoir de le faire.

16. Un officier aux arrêts peut-il demander de passer en co
seil de guerre?

Il n'en a pas le droit. Mais si après avoir été remis en liberté,
considère qu'il a été traité injustement, il peut faire une plainte
a manière prescrite par l'acte de l'armée section 4"

17. Quelle est la manière d'adresser une plainte?

Dans le cas d'un officier il paradera devant son officier co
mandant et expliquera son cas. ce dernier référera le cas au comm
dant de la division; s'il ne le fait pas l'officier pourra mettre
plainte par écrit et demander qu'elle soit envoyée, avertissant s
commandant que si cela n'est pas fait il écrira directement au co
mandant de la division. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il arrive
conseil militaire.

Dans le cas d'un sous officier ou d'un simple soldat; il par
dera devant son capitaine qui s'enquièrera du cas et le réfèrera
commandant : ce dernier prendra action lui-même ou réfèrera le c
à l'autorité supérieure.

Si le soldat croit que son capitaine ne s'occupe pas de la cho
il peut demander de voir le commandant, et si ce dernier ne lui do
ne pas justice il attendra la venue de l'inspection annuelle et fe
sa plainte à l'inspecteur

18. Définissez mutinerie?

Mutinerie veut dire insubordination collective; ou encore de
ou plusieurs personnes qui se mettent ensemble pour résister à l'a
torité.

Un seul homme ne peut pas être accusé de mutinerie.

19. Qu'entendez-vous par un commandement ou ordre légitim

Un ordre qui non seulement n'est pas contraire à la loi civi
mais encore justifié par la loi militaire.

20. Les scrupules religieux sont-ils une excuse pour se justifi
de négliger ou de refuser d'obéir à un ordre?

Non ils ne sont pas une excuse, quelque "bona fide" qu'
soient

21. Qui peut remettre en liberté un officier aux arrêts?

L'officier qui l'a ordonné ou le supérieur à qui le cas a été ra
porté.

Mais règle générale on ne remettra pas un officier en libe
sans la sanction de l'autorité la plus puissante à qui on a rappo
le cas.

22. Qu'entendez-vous par offense légère?

Une irrégularité commise par un soldat i.e. être en reta
sur la parade, lit mal fait etc. lesquelles irrégularités sont inscrit
sur le rapport des offenses légères ; le capitaine de la compagnie
dispose. Il envoie le rapport des offenses légères à la salle du ra
port pour le faire approuver par le commandant qui le signe. Apr
quoi on l'attache au rapport de garde de la journée.

23. Que constitue une offense grave?

Toute offense contre un des points suivants : — Mutinerie, i
subordination, engagement frauduleux, absence sans permissio
conduite honteuse, ivresse etc, etc.

Toutes les accusations sont entrées sur la feuille d'accusation (M.F.B. 14) q. sera signée par le capitaine de la compagnie et envoyée au commandant de garde pour être entrée par le rapport de garde (M.F.B. 237)

On peut faire l'accusation verbalement avant de l'écrire sur la feuille d'accusation. Cette accusation devra être faite dans les 24 heures qui suivent l'arrestation de l'accusé. Si le commandant de garde ne la reçoit pas dans les 24 heures il fera les démarches nécessaires pour l'obtenir, et si au bout de 48 il ne l'a pas encore reçue, l'officier commandant ordonnera la remise en liberté de l'accusé.

24. Quelle est la manière de donner une sentence de consigne, de détention et d'emprisonnement?

Consigne toujours en jours.

Détention et emprisonnement, jusqu'à 7 jours toujours en heures ex. 168 heures.

De 8 jours à 6 mois en jours ex. 90 jours, de six mois à un an en mois ex. onze mois, après douze mois en années.

25. Quelles sont les offenses dont un officier commandant peut disposer?

Sec. 6. excepté en service actif, sec. 8 (2) excepté en service actif, sec. 9 (2) excepté en service actif, sec. 10 (1) sec. 11 sec. 14 sec. 15, sec. 18 (1-3)

Sec. 19, sec. 20, sec. 21, sec. 22, sec. 24, sec. 27, sec 40

Règle générale l'officier commandant disposera sommairement des premières offenses contre ces sections; aussi celles qui ont un caractère moins sérieux.

Toute autre offense dont il désirera disposer sommairement, devra être référée à l'autorité supérieure, en lui donnant les explications nécessaires.

Mais le commandant peut référer n'importe quel cas à l'autorité supérieure avec une demande d'assembler un conseil de guerre.

26. Quelle différence y a-t-il entre une punition sommaire et une punition légère?

Punition sommaire celle imposée par le commandant et qui affecte la solde. Ex. 168 heures de détention, etc.

Punition légère celle qui n'affecte pas la solde. Consigne, extra gardes, etc.

27. Quels sont les pouvoirs d'un officier commandant?

Un officier commandant peut infliger les punitions sommaires suivantes: Détention n'excédant pas 28 jours; mais un officier d'un grade inférieur à celui de major ne donnera pas plus de 7 jours. Dans le cas d'absence sans permission, il donnera autant de jours de détention qu'il y a de jours d'absence. Mais si l'absence excède 7 jours il ne donnera pas plus de détention qu'il y a de jours d'absence.

Amendes n'excédant pas $6.00.

Arrêts de solde d'après la sec. 138 (4-6) de l'acte de l'armée.

Il peut infliger les punitions légères suivantes:

Consigne à la caserne n'excédant pas 28 jours.

Extra gardes, piquets, (ces punitions ne sont données que pour des offenses commises en paradant pour ces devoirs.)

Admonester, reprimander ou réprimander sévèrement.

28. Un officier commandant peut-il imposer une sentence de consigne et de détention?

Si la détention n'excède pas 168 heures peut donner de la consigne pourvu que la punition entière n'excède pas 14 jours.

29. Un soldat qui subit une sentence de consigne ou de détention, peut-il recevoir une nouvelle sentence pour une nouvelle offense?

Oui l'une et l'autre pourvu que la détention n'excède pas 21 jours consécutifs. Et que le nombre total de la punition y compris détention et consigne n'excède pas 42 jours.

30. Lorsqu'une sentence comprend de la détention et de la consigne, quelle partie est exécutée la première?

La consigne commence à l'expiration de la sentence de détention.

31. Quand commence une sentence?

Consigne à partir du moment où la sentence est prononcée. Si un homme pendant qu'il est à subir une sentence de consigne reçoit une nouvelle sentence, ell commencera à l'expiration de la première.

Sentence de détention, imposé par le commandant en heures commencera à l'heure où le soldat est reçu à la caserne de détention, ou s'il n'a pas été reçu à la caserne de détention le jour que la sentence a été prononcée, elle commencera le lendemain à l'heure fixée pour recevoir et mettr en liberté les soldats sous sentence.

Sentence de détention imposée en jours commence à partir du moment où la sentence est prononcée.

Si un homme est à subir une sentence de détention et qu'il en reçoit une nouvelle, les deux courrent enemble.

32. Pour absence sans permission, commandant peut-il imposer une sentence d'arrêt de solde?

Non il informera le soldat du nombre de jours qu'il perd d'après les règlements de la solde et allouances.

33. Quelles sont les règles qui affectent la perte obligatoire de la solde d'un soldat

(a) Six heures d'absence consécutive comptent comme une journée d'absence: même si l'absence a lieu partie dans une journée et partie dans l'autre

(b) Douze heures d'absence consécutives comptent pour deux jours d'absence, si l'absence se trouve partie dans une journée et partie dans une autre.

(c) Si un soldat par son absence se trouve à manquer un devoir qu'un autre soldat ests obligé de remplir, que'que courte que soit l'absence

34. Quand un soldat peut il demander de passer en conseil de guerre?

Lorsque la sentenct affecte sa solde.

35. Quand un soldat perd-il sa solde?

Pour chaque jour d'absence sans permision, chaque jour qu'il est en prison à la caserne de détention soit condamné par le pouvoir civil ou militaire, chaque jour qu'il est aux arrêts pour une offense dont il est trouvé coupable. Chaque jour qu'il est à l'hopital pour une maladie causée par sa faute.

36. Donnez l'échelle des amendes pour ivresse?

Première offense pas d'amende.

Seconde offense $2.00.

Troisième et autre offense subséquente $3.00, mais si la troisième ou autre offense subséquente a lieu en dedans de trois mois l'amende sera de $6.00 et si au-delà de trois mois mais en dedans de six mois $5.00. On déduit de la solde d'un soldat la somme requise pour payer l'amende.

37. Quand un officier commandant est il tenu de disposer d'un cas d'ivresse?

Dans le cas de simple ivresse; à moins que le coupable ait déjà quatre cas d'ivresse à son dossier dans les premiers mois qui précèdent, ou qu'il ait demandé de passer en conseil de guerre.

38. Quand un soldat peut-il être traduit devant un conseil de guerre pour ivresse?

Pour ivresse en service actif ou en devoir ou après avoir été désigné pour devoir, ou encore pour remplir un devoir qu'il ne peut remplir étant ivre lorsqu'il a été désigné. Ou bien qu'il a déjà quatre cas d'ivresse d'inscrit à son dossier dans les douze mois qui précèdent.

39. Quand un officier commandant peut-il donner de la détention à un soldat pour ivresse?

Dans les cas d'ivresse qui peuvent être traduits devant un conseil de guerre ou si les circonstances atténuantes sont de nature à demander une punition sévère ou que le montant des amendes non payées est de $10.00.

40. Quelle est la procédure à suivre lorsqu'un soldat commet une faute et pour laquelle il attend un conseil de guerre, et qu'il a contre lui une charge de simple ivresse pour laquelle il ne peut être traduit devant un conseil de guerre?

L'officier commandant disposera du cas d'ivresse lui-même en imposant une amende (s'il y a droit) ou bien inscrira dans la colonne de punition du rapport de garde "pas de punition" attend d'être traduit devant un conseil de guerre pour une autre offense

Si l'arrêt du conseil de guerre est inscrit dans le livre de conduite, on y inscrira aussi le cas d'ivresse; les deux entrées ne compteront que comme une seule.

41. Quelle punition un officier commandant peut-il imposer à un sous-officier?

L'admonester le réprimander, le réprimander sévèrement; ou si le sous-officier n'est qu'un élève caporal ou agit comme sergent, lui enlever ses galons.

42. Quels sont les pouvoirs d'un commandant de compagnie?

Il peut donner jusqu'à 7 jours de consigne pour une offense légère, aussi imposer des gardes et piquets extra. Imposer les amendes pour ivresse, et disposer des cas d'absence sans permission alors que le soldat perd sa solde automatiquement. Il peut donner pour ces absences les punitions dans ses attributions

Il peut admonester et réprimander les sous-officiers au-dessous du grade de sergent.

43. Quels sont les pouvoirs d'un officier qui n'a pas trois ans de service?

Il ne peut donner plus de trois jours de consigne.

44. Un officier peut-il adopter ou introduire un système de punition?

Il doit suivre ceux qui sont prescrits par les règlements.

45. Un officier commandant peut-il augmenter ou diminuer une punition une fois qu'elle est donnée?

Il ne peut pas l'augmenter mais peut la diminuer.

46. Un sous-officier peut-il résigner son grade?

Oui, avec la permission de son officier commandant, m[ais] cela ne lui sera pas permis pour éviter de passer en conseil [de] guerre, sans la sanction d'un officier du grade de brigadier-géné[ral] ou plus élevé.

47. Que doit-on faire lorsqu'un sous-officier est trouvé c[ou]pable d'une offense par le pouvoir civil?

Le commandant rapportera le cas à un officier du gra[de] d'au moins brigadier-général, et s'il croit que le sous-officier d[oit] être cassé, il rapportera le cas à l'autorité supérieure pour tra[ns]mission au bureau de la guerre.

48. Un officier commandant peut-il altérer les records da[ns] les livres de punition?

Non, après que la sentence a été complétée. Si un officier [du] grade de brigadier-général ou d'un grade plus élevé, trouve [la] sentence excessive ou illégale, il peut dans une limite de deux an[s à] partir de la date de la punition ordonner qu'elle soit enlevée [ou] qu'elle soit réduite. Si deux ans se sont écoulées il faudra réfé[rer] le cas au bureau de la guerre.

49. Quelle est la limite des amendes?

Un commandant une amende n'excédant pas $6.00, un con[seil] de guerre une amende n'excédant $10.00.

50. Comment s'enquiert-on d'une accusation portée contre [un] soldat?

Si c'est un cas d'ivresse au bout de 48 heures, dans un au[tre] cas au bout de 24 heures, on paradera le soldat devant le ca[pi]taine de la compagnie avec ses témoins à l'heure du rapport [de] compagnie; le capitaine s'enquièrera du cas, et s'il n'y a pas rai[son] de punir le soldat ou l'offense non prouvée, il remettra le sol[dat] en liberté; s'il y a offense et c'est un cas dont il peut dispose[r il] en disposera; sinon il l'enverra à l'officier commandant à l'he[ure] du rapport général et lui-même s'y rendra avec le livre de cond[uite] de sa compagnie.

51. Qu'est-ce qu'un conseil d'enquête, quel est son but?

Le conseil de l'armée peut assembler un conseil d'enqu[ête] aussi un officier commandant pour l'aider à arriver à une solu[tion] juste sur un sujet important ce conseil sera peut-être ob[ligé] d'exprimer une opinion. Lorsque l'enquête affecte la réputa[tion] militaire d'un officier ou d'un soldat on lui permettra d'être [pré]sent, pendant toute la durée de l'enquête. Le nombre d'offi[ciers] qui composent ce conseil est déterminé par la personne qui [l'or]donne.

52. Qu'entendez-vous par commission d'officiers?

Elle diffère du conseil d'enquête en ce sens qu'elle ne s'enqu[iert] pas de questions de discipline; mais simplement de quest[ions] d'économie interne; elles sont autorisées pour condamner les [ar]ticles d'équipement

53. Combien y a-t-il de conseils de guerre?

Trois (1) conseil de régiment (2) conseil de district (3) [con]seil général. Il y a aussi le conseil de guerre de campagne.

54. Quelles sont les punitions que peut infliger un consei[l de] guerre?

Dans le cas d'un officier: Mort, servitude pénale, (pour au moins trois ans) emprisonnement avec ou sans travaux forcés n'excédant pas deux ans.

Etre rayé des cadres (cashier), renvoie du service, perte d'ancienneté soit dans l'armée ou le régiment auquel il appartient.

Réprimande ou réprimande sévère.

Dans le cas d'un sous-officier ou d'un soldat:

Mort, servitude pénale pour un terme de trois ans, emprisonnement n'excédant pas deux ans, détention pour un terme n'excédant pas deux ans, renvoie du service avec ignominie.

Dans le cas d'un sous-officier, perte d'ancienneté, réduction à un grade inférieur, ou encore casser.

Arrêts de soldes et amendes.

55. Qui peut assembler un conseil de guerre?

(a) Général. Sa Majesté ou un officier qui a reçu le pouvoir de le faire.

(b) District, par un officier qui a le pouvoir d'assembler un conseil de guerre général, ou un officier qui a reçu le pouvoir d'assembler un conseil de district.

(c) Régiment, par un officier qui a le pouvoir d'assembler un conseil de guerre général ou de district, aussi un officier du grade de capitaine ou d'un grade plus élevé en commandement de deux ou plusieurs détachements. Aussi à bord d'un transport par un officier de n'importe quel grade.

56. De combien de membres ce composent ces conseils?

(a) Général, en Angleterre, aux Indes, à Malte, et à Gibraltar, de pas moins de 9 membres et ailleurs pas moins de 5, qui devront avoir trois ans de service et pas moins de cinq membres qui devront être du grade de capitaine ou d'un grade plus élevé.

(b) District, d'au moins trois membres qui devront avoir deux ans de service.

(c) Régiment, d'au moins trois membres qui devront avoir au moins un an de service.

57. De quel grade doit être le président d'un conseil de guerre?

(a) Général doit être un officier d'état-major (off. supérieur) à moins que les besoins du service ne le permettent pas alors on choisira un officier du grade de capitaine.

(b) District comme dans (a).

(c) Régiment du grade de capitaine à moins que les besoins du service ne le permettent pas.

58. Qui nomme ou désigne le président?

L'officier qui convoque le conseil de guerre.

59. Quels sont les pouvoirs des différents conseils?

(a) Général, mort, servitude pénale, toutes les punitions énumérées dans la question 54.

(b) District, ne peut pas juger un officier, ni passer une sentence de mort ou de servitude pénale ni donner plus de deux ans d'emprisonnement ou de détention. Réduction, amendes n'excédant pas dix piastres, perte d'ancienneté, etc.

(c) Régiment, ne peut pas juger un officier ni un sous-officier brévété, ni passer une sentence de plus de 42 jours de détention, et les amendes n'excédant pas $10.00.

60. Quelle est la règle à suivre dans le cas d'un conseil de guerre assemblé pour juger un officier?

Dans le cas d'un officier commandant autant de memb[illegible] que possible, doivent avoir occuper ou occupant un grade équ[illegible] lent, à celui de l'accusé. Aucun des membres d'un conseil assem[illegible] pour juger un officier supérieur doivent être d'un grade infé[illegible] à celui de capitaine.

61. Que faut-il pour passer une sentence de mort ?

La concurrence d'au moins des deux tiers des membres.

62. Quels sont les officiers qui ne peuvent pas siéger sur [illegible] conseil de guerre ?

Un officier qui n'est pas sujet à la loi militaire, l'officier [illegible] convoque le conseil le perséeuteur ou un témoin pour la p[illegible] cution, la personne qui fait l'enquête, avant l'assemblée du co[illegible] ou encore celui qui a pris les témoignages lors de l'enquête s[illegible] maire, celui qui était membre du conseil d'enquête chargé [illegible] s'enquérir des actes d'accusation, ou qui était son commandan[illegible] compagnie qui a fait l'enquête préléminaire.

L'officier commandant du corps auquel appartient l'accusé[illegible]

La personne qui a un intérêt dans la cause.

La personne qui n'a pas le service requis.

63. Comment assemble-t-on un conseil de guerre de régim[illegible]

Dans les ordres du régiment on publie comme suit :

Un conseil de guerre de régiment s'assemblera à .... le................ à...... heure pour juger l'accusé nommé en m[illegible] ou toute autre personne qui sera envoyée devant eux

Président

Le Capitaine .... est nommé président

Membres

L[illegible] ....

L[illegible]tenant............ ...

Membre en [illegible]tente

Lieutenant. ... .

[illegible]

[illegible]

[illegible] ... . Cap[illegible]

Ad[illegible]

[illegible]

district

[illegible]

suit

Le commandant du régiment ayant renvoyé l'ac[illegible] conseil de guerre de district écrira lui-même le témoig[illegible] maire ou bien le fera écrire par un autre officier en présen[illegible] l'accusé et lui permettra de transquestionner les témoins.

[illegible]

Témoignage sommaire dans le cas du sold[illegible] ment................ accusé de [illegible]

1er témoignage. Le soldat .... dit : A tel endroit[illegible]

Questionné par l'accusé.

Le témoin signe son témoignage.

A la fin du témoignage sommaire on dit que la règle de [illegible] cédure 4 (c, d, e) a été suivie; cette règle dit :

[illegible] que le témoignage a été pris en présence de l'accusé, que l'accusé a eu l'occasion de transquestionner le témoin, que le témoin a lu et signé son témoignage.

Tout témoignage ou confession donnée par l'accusée sera atta[illegible]ché au témoignage sommaire.

L'accusé sera examiné par le docteur pour savoir s'il pe[illegible] subir son procès et la condamnation de la cour. Le certificat sera [illegible] la forme (B121) et signé par le médecin. Tous les docu[illegible]ments seront attachés à cette forme dans l'ordre indiqué. Cette forme est aussi l'application pour la cour. Le commandant signe cette forme après quoi il envoie le tout à l'assistant adjudant général en charge de l'administration

Avec l'application on envoie les documents suivants

Copie de l'acte d'accusation, en duplicata, avec, dans les cas de désertions, un écrit qui dira si l'accusé a été arrêté ou s'est livré. Si l'accusé a élu d'être traduit devant un conseil de guerre

Témoignage sommaire.

Copies certifiées des feuilles de conduite de compagnie et de régiment.

Lise des témoins de la persécution et de la défense avec [illegible] [illegible]

Certificat de caractère de l'accusé.

Liste des officiers qui peuvent siéger sur le conseil de guerre

Tous ces documents sont envoyés au commandant de la div[illegible] qui en prendra conaissance, puis ordonnera la convocation [illegible] conseil de guerre.

Le commandant de la division enverra ces documents à l'offi[illegible] qu'il a choisi comme président.

Puis il fera publier un ordre de division dans le genre de ce[illegible] [illegible] mentionné plus haut pour un conseil de régiment. Il pourra se d[illegible] [illegible] les membres du conseil si[illegible] [illegible] dans cet ordre [illegible] aux commandants des unit[illegible] [illegible] dire qu'il laisse ce soin aux commandants des unit[illegible]

REGLES DE PROCEDURE

[illegible] Quels sont les devoirs d'un officier commandant [illegible] [illegible] garde les accusations portées contre un homme?

Chaque commandant verra à ce que personne [illegible] [illegible] heures après [illegible] aux arrêts pendant plus de 48 heures après [illegible] rapporté sans avoir fait une enquête à moins que [illegible]

[illegible] [illegible]ence de l'accusé et s'il le désire l'officier [illegible]

[illegible] Doit on lire son témoignage à un témoin?

[illegible] on mentionne le fait.

67 Comment prépare-t-on une feuille d'accusation?

Elle contiendra toutes les accusations qui doivent être jugé[illegible] par un conseil de guerre. On appelle charge toute accusation con-tenue sur le feuille d'accusation.

Une feuille d'accusation peut contenir plusieurs charges.

EXEMPLE D'UNE FEUILLE D'ACCUSATION.

L'accuse, le soldat No. 1180. H Smith du .....Régiment de la milice active du Canada est accusé de:

IVRESSE

C'est à dire qu'à la salle d'exercice à Québec le 10 octobre [illegible] ou vers les deux heures de l'après midi était ivre lorsqu'il étai[t] [s]entinelle.

Une feuille d'accusation se divise en deux parties, l'accusa[tion] et les circonstances qui se rattachent à l'accusation.

68. Quelle chances a un accusé de préparer sa défense?

Toute personne qui doit passer en conseil de guerre aura [tou]tes les chances de préparer sa défense. Il pourra voir ses tém[oins] [li]brement ses amis et son avocat. Dans le cas d'un conseil de [régi]ment on doit l'avertir 18 heures avant l'assemblée du consei[l] [illegible] d'un conseil de district ou général 24 heure[s].

69. Que doit savoir un accusé avant de passer en consei[l] [illegible]

[illegible] lui demandera une liste de ses témoins pour les avertir d'être [pré]sents. Il lui donnera une copie du témoignage sommaire, et [l'in]formera qui est le président et qui sont les membres du con[seil] [illegible]

70. Quelle enquête est nécessaire pour savoir si le consei[l est] bien constitué?

Après avoir lu l'ordre convoquant le conseil, le président [s'assu]rera que le conseil est convoqué d'après l'acte de l'armée.

Qu'il se compose du minimum légal demandé par les sec[tions] [illegible]

Que les officiers sont éligibles pour siéger.

Que le président a le grade requis.

Dans le cas d'un conseil de guerre général que les officiers [ont] le grade requis.

Lorsque le conseil est satisfait sur ces points, il examinera [illegible] accusation:

Qu'elle est portée contre une personne sujette à la loi mili[taire] et peut être jugée par le conseil de guerre.

Que chaque accusation renferme une offense contre l'act[e de] l'armée.

71. Si le conseil n'est pas satisfait d'après les questions [pré]cédentes que doit-il faire?

Adresser un rapport à l'autorité qui l'a convoqué.

72. Qu'arrive-t-il si le conseil est satisfait sur tous les po[ints]

Il ordonnera au persécuteur qui doit être sujet à la [loi] militaire de prendre sa place et de faire comparaître l'accus[é].

73. Qu'arrive-t-il après que l'accusé a comparu?

Le conseil lui demandera s'il a objection à être jugée pa[r les] membres?

74. Si l'accusé s'objecte au président et aux membres qu['arri]ve-t-il?

D'abord l'accusé devra donner ses raisons; Puis le consei[l dé]cidera s'il doit y faire droit ou non.

Si l'objection contre un officier autre que le présiden[t est] maintenue cet officier se retirera et le membre en attente pre[ndra] sa place. S'il n'y a pas d'officier de disponible le conseil s'a[jour]nera et rapportera le cas à l'officier qui a ordonné le conseil.

Si l'objection contre le président est maintenue, le conseil s'ajournera et adressera un rapport à celui qui l'a convoqué.

L'accusé ne peut pas s'objecter collectivement aux membres. S'il persiste à vouloir le faire on prendra et disposera de l'objection à chacun des membres séparément.

75. Un accusé peut-il s'objecter au persécuteur ou au juge avocat?

Non.

76. Après avoir disposé des objections qu'arrive-t-il?

Les membres sont assermentés.

77. Quel plaidoyer un accusé peut-il enregistrer?

Coupable ou non coupable. S'il refuse de plaider ou le fait d'une manière inintelligible le conseil enregistrera un plaidoyer de non coupable.

Si l'accusé plaide coupable on enrégistrera ce plaidoyer, mais avant de le faire le président informera l'accusé, que s'il plaide coupable il sera trouvé coupable et lui recommandera si le témoignage sommaire n'est pas très clair de plaider non coupable.

Tout en faisant un plaidoyer de coupable ou non coupable l'accusé peut offrir un plaidoyer "AF BAR" sous prétexte qu'il a déjà été jugé sur cette accusation par une cour civile ou par un autre conseil de guerre.

Ou encore que l'offense a été commise depuis plus de trois ans ou qu'elle a déjà été pardonnée.

78. Qu'arrive-t-il si le conseil enrégistre un plaidoyer de coupable?

Le conseil acceptera tout témoignage de la part de l'accusé au sujet ces accusations; puis lit le témoignage sommaire et l'attache aux procédures. l'accusé pourra présenter une adresse dans le but de diminuer sa punition. Après quoi le conseil prendra le témoignage du persécuteur sur le caractère et service de l'accusé puis siègera a huis clos pour considérer la sentence.

79. Qu'arrive-t-il lorsque l'accusé plaide coupable à une accusation et non coupable à une autre?

Il disposera de celle à laquelle l'accusé a plaidé non coupable puis s'occupera de l'autre.

80. L'accusé peut-il changer son plaidoyer?

Oui, en tout temps pendant le procès.

81. Qu'arrive-t-il lorsque l'accusé plaide non coupable?

Le persécuteur s'il le désire présentera une adresse.

Les témoins a charge seront entendus.

Puis le conseil demandera à l'accusé s'il désire rendre témoignage lui-même comme témoin et que s'il le fait il sera assermenté et transquestionné par le persécuteur. Après avoir entendu les témoins de la défense, le conseil siègera à huis clos pour considérer leur décision.

82. Quelle décision le conseil rendra-t-il?

Coupable ou non coupable.

83. Qu'arrive-t-il si le conseil enregistre une décision de non coupable?

Le président signera la décision et la [illegible] publiquement. Après quoi on enverra les procédures a l'officier qui les auraient confirmées.

84. Qu'arrive-t-il si le conseil enrégistre une décision de coupable?

Il fera revenir l'accusé puis prendra le témoignage du pe
cuteur au sujet du caractère de l'accusé puis siègera à huis
pour considérer la sentence. Le conseil ne passera qu'une seul
même sentence; même s'il y a plusieurs charges.

Après quoi le président enverra les procédures a qui de d
pour les faire confirmer.

85. Que fait l'oficier qui confirme les procédures?

Dans le cas de procédures qui n'ont pas besoin d'être con
mées, il ne fera aucune remarque sur les procédures; mais s'i
juge a propos il fera un rapport a qui de droit.

Dans le cas de sentences qui demandent confirmation;
pourra ordonner au conseil de s'assembler de nouveau pour v
fier leur décision ou leur sentence, ou les deux, donnant ses
sons pour la révision.

Ou encore en recevant les procédures originales ou revis
il peut les confirmer et entrera sa décision dan les procédures.

86. Lorsque la sentence ou la décision sont renvoyées po
révision qu'arrive-t-il?

Lorsque la décision est renvoyée pour révision et que le co
seil la change il passera une nouvelle sentence. Si la senten
seule est renvoyée pour révision le conseil ne révisera pas sa
cision En aucun cas le conseil peut-il augmenter la sentence.

87. Comment les procédures d'un conseil de guerre sont-el
promulguées?

De la manière que l'autorité qui confirme les procédures l'o
donnera; s'il n'y a pas de direction de donnée, ce sera d'après
coutume du service.
(PUBLIQUEMENT).

88. Entre quelle heure un conseil siège-t-il?

Entre six heures A. M e. SIX heures P. M. d'après les ordr
de l'autorité supérieure. Un conseil peut siéger après six heur
du soir, mais il devra écrire ses raisons dans les procédures.

Si le cas demande un exemple immédiat l'oficier qui convoqu
le conseil ou le général qui certifie cette nécessité, pourra ordon
ner au conseil de siéger à n'importe quelle heure le dimanch
jour de noel et le vendredi saint.

89. Quels autres plaidoyers un accusé peut-il offrir?

Que le conseil n'a pas juridiction pour le juger, ou que le
accusations ne referment pas une accusation contre la loi mil
taire.

90. Quand le persécuteur peut-il rendre témoignage?

Après son adresse avant de faire entendre ses témoins.

91. Quand une accusation est-elle hors loi?

Si plus de trois mois se sont écoulés depuis que celui qui l'a
commise a cessé d'être ujet à la loi militaire. excepté une accusa
tion de mutinerie, trahion etc. qui n'est jamais hors loi.

92. Que connaissez-vous d'un conseil de guerre de campagne?

Ce conseil est une exception Il a les mêmes pouvoirs qu'un
conseil de guerre général; et peut juger un officier; il est con-
voqué d'une manière spéciale et est sujet a des lois spéciales. Ce
conseil n'est convoqué qu'en service actif; ou à l'étranger orsque
pour des raisons d'intérêt public, il est impossible de convoquer un
conseil de guerre général.

Il se compose de pas moins de trois membres, à moins que cela ne soit possible dans ce cas il peut se composer de deux membres, alors il ne peut pas passer de sentence de mort. Une sentence de mort demande l'unanimité de tous les membres.

93. Quels sont les devoirs du prosécuteur?

D'assister le conseil de guerre dans l'administration de la Justice : et agira avec impartialité. Son but n'est pas d'obtenir une conviction mais d'arriver à la vérité.

94. Quels sont les devoirs du président d'un conseil de guerre?

Il est responsable pour que le procès soit conduit d'une manière digne d'après l'acte de l'armée C'est son devoir de s'assurer que que l'accusé a un procès impartial, et qu'il ne souffre pas du désavantage de sa position, de son incapacité, de son ignorance dans la transquestion des témoins.

95. Quelle sont les personnes sujettes a la loi militaires?

Les officiers des forces régulières ou les officiers employées sous les ordres d'officiers réguliers.

Officiers des états-major permanents, des troupes militaires qui ne sont pas autrement sujet à la loi militaire.

Autres personnes qui ne sont pas autrement sujettes a la loi militaire et qui ervent sous les ordres d'officiers réguliers?

Toute personne qui avec la sanction du secrétaire d'état accompagne l'armée dans une capacité officielle, ou qui accompagne l'armée avec la permission du généralissime.

Officiers de l'armée des Indes. Officiers de réserve en devoir.

Officiers de la milice du Canada

Sous-officiers et soldats de l'armée régulière, de l'armée des Indes ou employés avec l'armée régulière.

Milice et Yeomanry réserve territoriale appelée en service, pour exercice annuel, en aide au pouvoir civil En service permanent ou service actif.

96. Quand les officiers, sous-officiers et soldats de l'artillerie et infanterie de marine sont-ils sujets à la loi militaire?

Lorsqu'ils ne sont pas portés sur les records d'aucun vaisseau de guerre.

ACTE DE MILICE.

1. Comment est divisé la milice du Canada?

En milice active et réserve.

La milice active se compose (a) de corps formés au mo d'engagements volontaires. (b) Corps formés par ballot.

2. Qui compose la milice du Canada; donnez la classif tion?

Tous les habitants mâles entre 18 et 60 ans qui ne sont exempts ou déqualifiés par la loi, et qui ont sujets britannique

Rien n'empêche les personnes en desous de 18 ans de s'enga comme clairons ou tambours.

La population mâle qui peut être appeler à servir dans milice est divisée en quatre classes.

1ière classe. Les hommes entre 18 et 30 ans qui ne sont mariés ou veuf sans enfants.

2ième classe. Ceux entre 30 et 45 ans célibataires ou ve sans enfants.

3ième classe. Ceux entre 18 et 45 ans mariés ou veufs avec enfants.

4ième classe. Ceux entre 45 et 60 ans.

Cette classification est aussi l'ordre dans lequel la popu!at mâle est applée à servir.

3. Quelles sont les personnes exemptes de servir dan la mili

Les membre du coneil privé du Roi pour le Canada.

Les membres des conseils exécutifs des provinces.

Le sous-ministres des gouvernements fédéraux et locaux.

Les officiers et commis employés permanent dans la perc tion du revenu.

Les préfets et autres officiers des prisons publiques et a d'aliénés.

Le clergé e les ministres de la religion.

Les membres de la milice navale.

Les membres des brigades de police et de feu des villes et villages.

Les professeurs des collèges et universités ainsi ceux des

Les pilotes et apprentis pilotes pendant la saison de navi

Les infirmes et les aliénés.

Le fils unique d'une veuve qui est son seul soutien

Le pilotes et aprentis pilotes pendant la saison de navi tion.

Les personnes dont la religion ou les doctrines ne sont pas faveur de rendre des services militaire ni de porter les armes.

Les officiers en disponibilité ou en retraite, appartenant forces régulières, ne sont pas obligés de servir dans un gr moins élevé que celui qu'ils occupent dans ces forces.

Personne ne pourra obtenir son exemption, s'il n'a envoyé affidavit préparé par un juge de paix, au commandant des trou de son district, un mois avant de demander son exemption.

4. Quelle est la durée du service en temps de paix?

Pour la milice active trois ans.

5 En quoi consiste la force permanente quel est son but?

En troupes engagées permanament et qui n'excèdent pas 50000 hommes.

Le but de la force permanente est de former des écoles d'instruction pour la milice et lui fournir des instructeurs; la force permanente est en tout temps disponible pour le service général.

6. Quelle est la procédure à suivre pour poursuivre un milicien devant les tribunaux civils?

On ne prendra aucune poursuite contre un officier, d'après cet acte à moins que la plainte ne soit faite par le commandant de la milice (conseil de milice)

On ne prendra aucune poursuite contre un milicien, d'après cet acte, excepté sur la plainte du commandant ou de l'adjudant du corps auquel il appartient; ou encore le capitaine de la compagnie à laquelle il apartient ou a appartenu. Le commandant du dit corps ou de la dite compagnie peut autoriser un officier de la milice de porter une plainte en son nom. L'autorité de cet officier ne sera pas questionnée excepté par le commandant du corps en question. Aucune poursuite ne sera entreprise après six ans, à moins que ce ne soit pour avoir acheté illégalement, avoir illégalement en sa possession des articles d'équipement ou d'habillement, propriété de la couronne ou du corps; aussi pour une offense de désertion.

Toute somme d'argent due par une personne à la couronne, pour dommage causé aux armes ou articles propriété de la couronne employée pour fins militaires, sera considéré comme une dette due à la couronne et recouvrée comme telle.

Toute action ou poursuite contre un officier ou personne pour avoir violé cet acte, sera entreprise et jugée dans le district judiciaire ou l'acte a été commis. On ne prendra aucune procédure si six mois se sont écouléés depuis que l'offense a été commise, excepté dans les cas dont on a parlé dans la question précédente. Aucun demandeur obtiendra gain de cause, si le défendeur a fait une réparation suffisante avant que l'action soit prise ou a payé en cour une somme d'argent après que l'action a été prise; dans ce dernier cas le demandeur peut à la discrétion de la cour, recevoir les frais de son action jusqu'au temps ou le paiement a été fait en cour.

On ne prendra aucune poursuite contre un officier ou personne d'après cet acte, avant d'avoir envoyé un mois d'avis qu'on va prendre une poursuite contre lui.

7. Quelles sont les amendes et punitions imposées par le pouvoir civil?

Un officier qui avec connaisance de cause, réclama la paie d'un compte pour exercices exécutées, avec son régiment, par un homme appartenant à un autre corps, ou pour un officier ou soldat qui n'a pas été présent, ou encore avec connaissance de cause, inscrit sur un état de parade ou retour, le nom d'une personne qui n'est pas engagé dans son corps conformément à la loi et tout homme qui réclame ou a reçu une solde pour exercices exécutées dans un autre corps ou dans un ou plusieurs corps dans une même année est coupable d'une offense criminelle

Un officier qui sous de faux prétextes, obtient ou garde e possession la paie ou l'argent appartenant à un officier ou so est coupable d'une offense criminelle.

Tout officier ou soldat qui avec connaissance de cause, s un faux état de parade, liste ou feuille d'émargement etc., passible d'une amende de $100.00.

Toute personne à qui un officier qui est à préparer un rap demande une information dans le but de le compléter, et qui re de le faire est passible d'une amende n'excédant pas $20.00 chaque item d'information demandée. Et toute personne qui re de donner son propre nom et information nécessaire, ou donn faux nom ou fausse information est passible de $20.00 d'am pour chaque offense.

Tout officier ou milicien qui refuse de faire un enrôlemen scrutin ou de transmettre un retour demandé d'après cet acte passible d'une amende n'excédant pas $50.00 et si un homme $2

Tout homme enrôlé pour service dans la milice, qui refus néglige de prêter serment ou de faire une déclaration prescrite la loi, lorsqu'un magistrat ou un officier autorisé l'exige, passible si trouvé coupable devant un juge de paix pour une mière offense d'emprisonnement pour une période n'excédant six mois et pour chaque nouvelle offense ou récidive une pér n'excédant pas 12 mois.

Tout officier ou milicien ou n'importe quelle personne, personnellement personnifie une autre personne sur la parade dans une autre occasion, est coupable d'une offense criminell passible d'une amende n'excédant pas $100.00.

Tout officier ou milicien qui refuse ou néglige d'aider officier commandant à faire un retour ou refuse ou néglige de obtenir les informations dont il a besoin, est passible si un off d'une amende n'excédant pas $50.00 et si un homme $25.00.

Toute personne qui refuse ou néglige de donner un avis information nécessaire pour compléter un retour, ou le corriger passible d'une amende de $10.00 pour chaque offense.

Tout officier ou milicien qui sans raison suffisante néglig refuse d'être présent sur la parade, ou à un exercice ou refus néglige d'obéir à un ordre valide, est passible d'une amende s officier de $10.00 si un homme $5.00.

Toute personne qui interrompera un régiment de milic l'exercice ou passera les limites fixées par l'officier, pourra arrêtée et détenue en prison par ordre de l'officier comman jusqu'à la fin de la journée d'exercice. Aussi d'une ame n'excédant pas $5.00 pour chaque offense.

Tout officier ou soldat qui refuse d'obéir à un ordre valide qui est en devoir est insolent ou ne se conduit pas bien est pass d'une amende si un officier de $25.00 si un homme de $10.00 chaque offense.

Tout homme qui refuse ou néglige de tenir en bon ordre armes et équipement est passible d'une amende n'excédant $4.00 pour chaque offense.

Toute personne qui dispose sans autorité ou enlève des ar et accoutrements la propriété de la couronne, ou qui refuse de remettre, ou qui les a en sa possession sans autorité, est sible d'une amende de $20.00 pour chaque offense. Mais rien cette section n'empêche de traduire le coupable devant les tribun

et de le faire punir plus sévèrement; cette personne pourra être arrêtée par ordre du juge de paix devant qui la plainte aura été faite, si la dite personne est sur le point de laisser le pays en emportant les articles avec elle.

Tout officier ou milicien qui refuse de sortir en aide au pouvoir civil est passible si un officier d'une amende n'excédant pas $100.00 et si un soldat $20.00 pour chaque offense.

Toute personne qui refuse de s'enrôler ou de prendre du service lorsqu'elle a été ballotée, ou toute personne qui conseille ou qui aide une personne à résister à l'appel, ou aide ou conseille à un homme dument enrôlé de ne pas se rendre au rendez-vous est passible d'une amende n'excédant pas $100.00.

Toute personne qui de propos délibéré, viole les provisions de cet acte est passible d'une amende n'excédant pas $20.00 pour chaque offense, mais rien empêche de la traduire devant les tribunaux et de lui faire donner une punition plus sévère.

CARACTÉRISTIQUES DES DIFFÉRENTE
ARMES.

INFANTERIE

(a) Elle est lente à se mouvoir. (b) La distance qu'elle parcourir en une journée est limitée (c). Elle peut se mouvo n'importe quel terrain. (d) La nuit n'arrête pas ses mouven et elle peut se dissimuler plus facilement que les autres tr (e) Elle peut employer le tir et les charges à la baionnette Elle peut combattre à distance ou corps à corps. (g). Ele développer un tir rapide et le concentrer dans n'importe direction.

ESSENCE DE SON ACTION.

Elle peut par son tir arrêter la résistance de l'ennemi pléter sa défaite par un assaut. N.B.—Il est nécessaire de un assaut ou de menacer de le livrer pour forcer l'ennemi à l son champ de combat.

CAVALERIE ET AUTRES TROUPES A CHEVAL. Caractérist

(a) Elle peut se mouvoir rapidement (b) Elle peut c de grandes distances dans un temps assez court. (c) Elle combiner l'attaque et la surprise au meilleur avantage. (d peut se transporter rapidement d'une partie du champ de ba à une autre et par ce fait profiter des opportunités qui autr seraient perdues. (e) Excellente pour les poursuites et les naissances.

ARTILLERIE

Caractéristiques des différentes sortes d'artillerie.

Comme elles varient beaucoup on doit assigner à c branche un rôle spécial qui varie suivant sa mobilité, la dis de son tir, et le pouvoir ou la force de son projectile.

ARTILLERIE A CHEVAL

(a) La plus mobile de toutes les branches de l'artillerie Ses projectiles sont faibles.

On l'emploie pour les attaques de cavalerie comme aide tance. Aussi pour supporter l'action combinée des autres dans le combat.

ARTILLERIE DE CAMPAGNE

(a) Moins mobile que l'artillerie à cheval. (b) Ses proje sont plus puissants. Elle comprend les canons et des ob (howitzers) et forme le gros de l'artillerie d'une armée. devoir est d'assister l'infanterie, par tous les moyens pos pour obtenir la supériorité du tir.

HOWITZERS

(a) Ses projectiles sont plus puissants que ceux des can campagne. (b) L'angle de descente de ses projectiles est aigu. (c) Peut tirer en arrière d'abris à angles aigus et se met à couvert plus facilement. On l'emploie pour attaqu

canons bien dissimulés de l'ennemi et ce dernier derrièère ses tranchées. Pour supporter l'assaut final en continuant à tirer jusqu'à ce que l'infanterie touche au but. Au moyen de projectiles charger d'explosifs violents pour détruire les bâtisses, abris, parapets et murs.

ARTILLERIE DE MONTAGNE

(a) Ses projectiles sont faibles (b) Peut passer sur un terrain accidenté ou montagneux (c) Peut se mouvoir sur un terrain plat sans s'exposer outre mesure. On peut l'employer dans un pays trop difficile pour l'artillerie de campagne. Sur un terrain plat pour supporter l'infanterie aux portées proches, ce qu'elle peut faire mieux que l'artillerie de campagne, grâce à la facilité avec laquelle elle peut profiter des abris.

GROSSE ARTILLERIE

(a) Moins mobile que le reste de l'artillerie dont on se sert en campagne. (c) Ses projectiles sont plus puissants. On l'emploie pour engager les canons cuirassés au moyen du tir d'écharpe, pour enfilader les abris que les canons de campagne ne peuvent attaquer qu'au moyen du tir de front Pour fouiller les points éloignés. Pour détruire les bâtisses et autres abris occupés par l'ennemi. Dans les phases finales d'un engagement pour supporter l'assaut en convergeant son feu sur les points difficiles, et importants.

ARTILLERIE DE PLACE

Canons de gros calibre, ou moyen. Contre les gros vaisseaux. Canons dont le tir est plus aigu (angle de la trajectoire) pour attaquer les ponts des vaisseaux. Pour défendre les approches de terre. Pour empêcher les débarquements.

TROUPES DU GENIE

Les autres armes du service sont responsable pour la construction de leurs travaux de défense, on a besoin des troupes du génie pour des travaux spéciaux ou encore aider les autres armes. Les troupes de génie qui accompagnent une armée sont: *Troupes de campagne*, avec un équipement mobile pour accompagner la cavalerie. *Devoirs spéciaux*. Aider à traverser les rivières. Réparer les chemins ou autres moyens de communication Mettre les localités en moyen de défense. Aider à l'interruption des communications de l'ennemi, en détruisant ses chemins de fer, ses ponts, télégraphes etc. etc

Compagnies de campagne: font partie d'une division.

Construction de travaux de défense. Améliorer les communications et dans une certaine mesure et dans certain cas construire des routes et des ponts. Démolir les obtacle et renforcir les localités capturées. Aider à préparer et maintenir les approvisionnements d'eau.

Compagnie de télégraphistes: font partie d'une division

Maintenir les communications d'un commandant avec les différentes parties de sa division.

Compagnie d'aérostiers pour observer et reconnaître. Train de pontonniers pour réparer et construire les ponts. Compagnie de forteresse: devoirs spéciaux en rapport avec un siège. Compagnie de chemin de fer pour maintenir et réparer les chemins de fer.

INFANTERIE DANS LE COMBAT

1. **Quels points généraux doit on se rappeler en étudia[nt les] tactiques?**

Il n'y a pas deux opérations militaires dans lesquel[les la] situation est exactement la même. La condition du terrai[n, l'] étendue, la co-opération des autres armes, la force et le mo[ral de] l'ennemi, les conditions physiques, le but en vue doivent to[us] varier.

Il est donc impossible de donner un système d'attaque [qui ne] varie pas. On ne peut donner que des principes générau[x de] l'art de conduire les troupes en campagne.

La position adoptée par l'un ou l'autre côté peut change[r pen]dant la période d'engagement. Ainsi un ennemi qui offre le c[ombat] dans une position de défense peut par une contre-attaque [forcer] son adversaire à assumer la défensive; ou encore celui qui at[taque] peut livrer une action retardataire sur une partie du cha[mp de] bataille, et sur une autre se servir simplement de l'offensive. [Tou]jours est-il que dans toutes les variantes du combat il n'y [a que] deux grande lig[n]es à considérer: "L'attaque et la défense".

2. **De quelle manière la difficulté de commander se trouve[-t-elle] augmentée?**

Par le fait que le chef ne peut plus contrôler ni dirige[r per]sonnellement de vive voix les différents subordonnés; de plus [que] aux portées éloignées les officiers montés, doivent descend[re de] cheval.

3. **Pendant un engagement comment un commandant [peut-il] influencer le cours de l'action?**

En se servant de ses réserves. Néanmoins, un comma[ndant] peut exercer une grande influence sur les péripéties d'un e[ngage]ment, s'il s'y prend comme il faut, i. e., en donnant des [ordres] clairs compréhensifs et concis, préparés d'après une reco[nnais]sance faite avec soin, qui sont distribués aux commandants s[ubor]donnés et qui prévoient l'action simultanée de la force entière.

4. **Quels points un commandant doit-il avoir présent à l'[esprit] lorsqu'il choisit sa position?**

Avoir un bon point de vue. Elle doit être assez centrale [pour] permettre de recevoir et de donner des ordres facilement.

5. **Où les commandants subordonnés doivent-ils se placer?**

Là où il peut le mieux surveiller son commandement et l'[où il peut] aussi recevoir et transmettre ses ordres.

6. **Quels points un commandant doit-il toujours se rappele[r?]**

Qu'il ne doit jamais empiéter sur la sphère d'action d[e ses] subordonnés. Il n'y a pas de doute que l'exemple person[nel est d']une grande valeur surtout en face d'un feu puissant, et [que] souvent il est nécessaire de sacrifier tout pour empêcher les tr[oupes] d'être prises de panique. Un commandant qui essaie d'exerc[er un] contrôle personnel sur toutes les parties de sa force, négligera [sans] aucun doute quelques uns de ses devoirs, comme de renfor[cer la] ligne de feu en temps opportun et au bon endroit, recevoi[r les] contre-attaques, faire rapport au commandant supérieur, [se] maintenir en communication avec les commandants d'unités [sur] ses flancs.

7. **Le fusil est-il une arme puissante?**

Le fusil est certainement l'arme la plus terrible qu'on puisse donner à un soldat dans les dernières guerres, il a été responsable pour 85 pour cent des pertes occasionnées à l'ennemi.

8. Quel est le but du fusil dans l'attaque?

Faciliter le mouvement en avant. De sorte que les hommes qui sont immobile peuvent se servir de leur fusil pour protéger l'avance de ceux qui ne peuvent tirer. Plus que n'importe quelle autre branche, l'infanterie peut se servir de son arme pour faciliter sa mobilité. On doit profiter de cette facilité de mouvement si on veut retirer un plein bénéfice du fusil.

9. Dans quel but doit-on se servir du tir dans l'attaque?

"*Pour forcer l'ennemi à se tenir caché dans ses tranchées*". Aussi le démoraliser, afin de pouvoir en venir corps à corps. Malgré son pouvoir le fusil ne peut obtenir un succès décisif et rapide à moins que l'ennemi ne soit exposé à un feu juste et puissant, et qu'il n'en reçoive l'effet. Contre les troupes qui sont à l'abri, le tir du fusil a peu d'effet en comparaison du nombre de coups tirés par conséquent on ne peut pas s'attendre à forcer l'ennemi hors d'une position simplement au moyen du fusil.

10. Dans ce cas comment peut-on forcer l'ennemi à retraiter?

En livrant un assaut ou plus souvent si l'ennemi est démoralisé en s'avançant à l'assaut.

11. Quand doit-on livrer un assaut?

"Lorsqu'on a obtenu la supériorité du feu". Car la fin de l'attaque de l'infanterie est l'assaut "que l'on peut livrer une fois la supériorité du tir obtenue." Tout assaut livré contre un ennemi qui n'a pas au préalable été démoralisé par un feu effectif et puissant, courre la chance d'être repoussé avec perte nombreuse, car l'asaillant doit cesser de tirer pour pouvoir avancer à l'assaut; et l'ennemi se trouve libre de développer son feu.

12. Pour quelle fin principale peut-on employer le tir?

(a) Pour attirer les troupes dans la direction voulue; l'expérience a prouvé que les troupes entraînées lorsqu'elles sont frappées par le feu de l'ennemi, sont attirées vers lui.

(b) Surtout dans la défense on peut se servir du feu pour intervenir avec les mouvements de l'ennemi: car si on n'ouvre pas le feu trop tôt, on peut induire l'ennemi à livrer un assaut prématuré alors si on ouvre le feu effectif pendant qu'il est à découvert, on pourra soit le forcer à précipiter son avance ou bien retraiter à l'abri.

L'abitude des troupes bien entrainées est de suivre le premier procédé.

Par ces moyens on peut retarder en détail des attaques qu'on désirait livrer simultanément.

13. Pour pouvoir se servir du tir intelligemment que faut-il?

Savoir ses effets probables sur l'ennemi. Un tir effectif ouvert tout-à-coup a un effet très démoralisant. C'est pourquoi il est quelquefois avantageux d'essayer de surprendre l'ennemi, en retardant d'ouvrir le feu.

14. Quel est le résultat d'un tir non contrôlé ou mauvais?

Un tel feu ne cause que peu de pertes il tend à encourager l'ennemi en ce que celui qui l'oppose est démoralisé et se trouve dans l'impossibilité d'infliger des pertes sérieuses. Un tel feu

employé contre des troupes bien entraînées est inutile sinon

15. Quelle est l'unité de tir ordinaire?

La section qui comprend le plus grand nombre d'hommes seul homme peut contrôler.

Cependant dans certaines conditions, aux portées plus élo un capitaine peut lui-même contrôler sa compagnie, et aux p proches ceci peut devenir le devoir des chefs d'escouades.

16. Sur quoi repose la valeur d'un commandant d'une u tir?

Sur son habileté à appliquer le feu de son unité, a moment et dans une densité raisonnable sur la bonne cibl

17. Quels sont les devoirs d'un commandant d'une unité

i. Exécuter les ordres de tir qu'il peut recevoir de son rieur, et pouvoir se servir de son jugement à défaut d'ordres

ii. Indiquer les cibles.

iii. Donner les ordres pour ajuster les hausses, les degré vation et de déflection.

iv. S'assurer que les mires sont bien ajustées.

v. Régler le volume de feu.

vi. Redistribuer les munitions des morts et des blessés.

vii. Contrôler les dépenses de munitions et faire les ar ments nécessaire pour les remplacer

18. Qui décide quand ouvrir le feu?

Le capitaine de la compagnie qu'il contrôle directem non le tir de sa compagnie; ceci toutefois dépend du c bataillon. Le capitaine fait les arrangements nécessaires p distribution ou concentration du tir, indique les cibles aux co dants des unités de tir et règle les approvisionnements de tions.

19. Que doit avoir la ligne de feu pour pouvoir obtenir l riorité du tir?

Un ample approvisionnement de munitions. Lorsque l'a sionnement est limité cette considération affecte le temps on doit ouvrir le feu. Il est recommandable que le chef de ba donne des ordres sur ce point; règle générale les chefs d pagnie donnent des ordres sur ce point selon les circons qui affectent chaque cas

20. En prenant une décision quels point le commanda compagnie doit-il avoir présent à l'esprit?

i. Si on ouvre le feu à bonne heure, on laisse de côté de faire une surprise de plus on indique à l'ennemi s laquelle selon toute probabilité, il n'aurait pas découver

ii. Au delà de 1 400 verges, un tir quelque bien co soit, compte pour peu dans le conflit pour obtenir la supé du tir. Des circonstances exceptionnelles comme l'apparitio corps nombreux de l'ennemi dans une formation vulnérabl justifier l'emploi du tir aux longues portées (surtout d défense).

iii Entre 1,400 et 600 verges un tir collectif bien c donnera un meilleur résultat que le tir non contrôlé lorsque est laissé à lui même lequel cesse d'être effectif audelà verges, et ne contrebalance pas la dépense de munitions.

21. Quelle déduction doit-on tirer des règles données plus

Dans l'att ie on doit rarement ouvrir le feu lorsqu'o faire des progrès satisfaisants sans cela. Lorsque le progrè

plus possible, les troupes de couverture et qui supportent l'avance de la première ligne pour lui permettre de s'emparer de positions d'où elle peut amortir le feu de l'ennemi, sujet à cette règle on peut ouvrir le feu dans l'attaqu lorsqu'on a la chance de produire un bon effet ou encore si en n'ouvrant pas le feu on s'expose à des pertes énormes.

Dans la défense comme on peut remplacer plus facilement les nitions, on pourra ouvrir le feu aux portées éloignées si on voit un avantage à gagner, surtout si on connait d'avance les différentes portées. Toutefois si on désire obtenir un résultat décisif il sera préférable de réserver son tir pour les portées proches.

22. Pourquoi est-il nécessaire de couvrir de son feu la ligne entière de la position ennemie?

Pour l'empêcher de bien viser, et pour couvrir ou empêcher au mouvement. Cependant lorsqu'on rencontre une cible qui est vulnérable ou qu'on désire produire un plus grand effet à un certain endroit, on peut avec avantage concentrer son feu. On augmentera l'effet si on peut concentrer le tir de deux positions qui sont à une grande distance l'une de l'autre.

23. Le tir d'écharpe ou d'enfilade est-il préférable au tir de front?

Son effet matériel et moral est plus grand; il vient généralement d'une direction inattendue, et il a généralement une plus grande cible.

24. Quand doit-on se servir du tir d'écharpe?

(a) Dans l'attaque on aura l'occasion de s'en servir, lorsque certaines parties de la ligne de feu, grâce à la conformation du terrain auront pu avancer plus rapidement que les autres

(b) Dans la défense les commandants des unités avoisinantes pourront faire des arrangements au préalable afin de pouvoir créer des occasions.

25. Quelles considérations affecteront un capitaine de compagnie pour qu'il décide quel genre de tir employer?

La cible offerte, l'effet qu'on désire produire la portée et l'état des approvisionnements de munitions.

26. Quand doit-on se servir du tir rapide?

Lorsqu'il faut abattre le tir de l'ennemi rapidement, comme lorsqu'on supporte l'avance des renforts ou celle des unités dans le voisinage. Aussi lorsqu'on protège la retraite des autres troupes, qu'on poursuit l'ennemi de son feu, ou bien encore lorsque de bonnes cibles apparaissent pour une courte période. Aussi dans l'attaque, comme préparation finale à l'assaut, dans la défense, pour combattre un ennemi qui avance à l'assaut.

27. Quel est l'effet du tir rapide?

Un tir juste qui vient d'un endroit inconnu cause une très grande surprise. L'emploi du tir rapide pour de courtes périodes permet d'observer le résultat et d'ajuster les mires. Permet aussi le contrôle du tir dans les circonstances critiques. On doit limiter la durée de ces périodes et ne les employer qu'au besoin; car si on se sert du tir rapide pour de longues périodes cela excite les troupes, les fatigue, et tend au gaspillage des munitions.

28. Comment doit-on considérer le tir rapide?

Comme une réserve de pouvoir qu'on emploie lorsque l'occasion le demande. On doit combiner la justesse et la rapidité du tir,

et ne pas tout la[illegible]ser dégénérer en une course effrénée d[illegible] course demeurera à celui qui a tiré le plus de cartouches et l[illegible] vite. Règle générale on doit se servir du tir délibéré, alo[illegible] chaque homme prend son temps et que chaque fois qu'il pre[illegible] détente il touche l[illegible]

29. Quelle cible [illegible]t-on en avançant à l'attaque?

Comme le but du [illegible] dans l'attaque, est de permettr[illegible] troupes qui attaquent d'avancer, règle générale on choisira [illegible] dont le feu retarde pl[illegible] marche des troupes.

30. Comment [illegible]ine de compagnie corrigera-t-il se[illegible]tées?

Il choisira un [illegible]nes de chaque section qui est re[illegible] pour son habi[illegible] distances, pour les estimer et[illegible] compagnie a un [illegible] sera un grand aide pour les vé[illegible] On ne doit pas [illegible] au mode de simplement estim[illegible] distances, on do[illegible] les vérifier, soit au moyen du [illegible]mètre, en les me[illegible] les mappes ou bien en les dema[illegible] à l'artillerie ou a[illegible] déjà engagées.

Le capitain[illegible] hommes pour l'a[illegible] observer le tir, [illegible]upes dans le voisina[illegible] l'ennemi, et po[illegible]ommunications entre les [illegible]rentes sections.

Ils ne se servir[illegible]ont pa[illegible] tant qu'on aura be[illegible] leurs services pour ce dev[illegible]

31. Que veut [illegible] tir?

Stricte obéissance aux ordres, attention aux signaux du[illegible]mandant, combinée avec une observation intelligente de l'e[illegible] Cela assure que les mires sont ajustées avec soin, que c[illegible] homme vise délibérément, le ménagement des munitions, au[illegible] cessation du feu lorsque la cible disparait.

32. Quelles considérations affectent les formations de co[illegible]

D'abord le but en vue et le terrain. Mais pour évit[illegible] pertes inutiles on doit faire des allouances pour l'effet [illegible] sur les différentes formations, au repos et sur la marche[illegible] autre côté si l'infanterie doit exercer son plein pouvoir, et o[illegible] le meilleur résultat avec les munitions qu'elle dépense, ell[illegible] connaitre quelle cible est la plus vulnérable, dans les diffé[illegible] conditions du champ de bataille.

N.B. Des expériences récentes nous montrent qu'aux p[illegible] effectives, l'infanterie qui avance avec sang froid et rapid[illegible] souffre moins de pertes que celle qui reste couchée, même so[illegible] abri assez bon. Ceci est du à l'effet moral qu'a sur l'e[illegible] l'avance continuelle des troupes, et le changement continu[illegible] cibles. Les pertes sont toujours plus considérables dans la re[illegible] que dans l'avance.

33. Quelles formations doit-on adopter aux différentes po[illegible]

Aux portées au-delà de 1000 verges, la plus grande part[illegible] pertes sera causée par le tir de l'artillerie ennemie. Contre [illegible] direct de l'artillerie, de petites colonnes de peu de profo[illegible] chacune sur un front de peu d'étendue, comme une secti[illegible] quatre ou en file sont moins vulnérables. Ces colonnes si[illegible] se servent de tout le terrain disponible, se trouveront sur un [illegible] irrégulier, de sorte que la portée sur chacune de ces colonne[illegible] différente. Les intervalles entre les différentes colonnes [illegible] de 50 verges, car le rayon d'explosion d'une "shrapnel" est [illegible]

verges et la distance entre chacune devra excéder 200 verges car la portée en avant d'une "shrapnel" après qu'elle a fait explosion est de 200 verges.

Si l'infanterie est surprise par le feu de l'artillerie ennemie, elle évitera plus effectivement des pertes et adoptant de formations qui sont propres et en avançant rapidement, rendant ainsi difficile de trouver les portées; qu'en se mettant à l'abri car l'artillerie ennemie aura promptement reconnue la position et en aura la portée exacte.

De petites colonnes d'infanterie sont moins vulnérables, aux portées longues de la carabine (2000 à 1400 verges) que si elles étaient déployées en tirailleurs à des intervalles de peu d'étendue et il est facile de les contrôler.

Qnoiqu'on n'ait pas à craindre d'effets sérieux du tir de l'infanterie aux portées d'au delà de 1400 verges il peut arriver qu'on soit obligé de traverser des zones balayées par ce tir nourri à ces portées. Il faut donc que les troupes soient prêtes à adopter des formations qui réduiront les pertes. Ceci ne s'applique pas seulement à la ligne de feu et aux supports, mais aussi aux réserves et autres formations. Le feu de l'infanterie a ces portées à un angle de descente si aigu qu'il est à peu près impossible de trouver de bons abris. Aux portées en deça de 1400 verges une ligne de tirailleurs est moins vulnérable qu'une formation serrée si le terrain est balayé par le tir de l'infanterie. Il est recommandable que les troupes qui avancent s'étendent avant même d'être obligées de tirer.

On devra garder la formation de petites colonnes tant que la situation ne demandera pas un changement. (Car il est plus facile de contrôler les troupes dans ces formations que si elles sont déployées en tirailleurs.) Comme règle générale, on ne se dispersera en tirailleur que quand il est nécessaire d'ouvrir le feu. À quelle distance on se déploiera dépend du volume de feu qu'on veut produire et du résultat produit par le tir de l'ennemi.

Pius une ligne sera étendue moins ses effets de tir seront bons, et lorsque le concours pour la supériorité du tir commence, les pertes, seront réduites non pas tant par les formations adoptées que l'effet matériel et moral de leur feu, et plus encore par celui des troupes qui couvrent et supportent le mouvement.

34. Qu'arrive-t-il lorsque le feu de l'ennemi arrête la ligne de feu?

Il sera nécessaire d'avancer par bonds (rushes) qui seront faits soient par la ligne entière ou simplement par une partie de celle-ci, en alternant.

35. Quelles sont les règles qui gouvernent ces avances?

Des lignes parrallèles d'hommes en tirailleurs, subiront moins de pertes en avançant ensemble, si la distance entre chacune est moins de 200 verges. Une grande partie des pertes a lieu lorsque les hommes se lèvent pour avancer ou se couchent en arrêtant. On réduira les pertes, en faisant ces mouvements vivement et ensemble. Il y va de soi que s'ils se lèvent ensemble et se couchent ensemble l'ennemi n'a pas la chance de choisir sa cible et viser, mais si les hommes se lèvent les uns après les autres l'attention de l'ennemi sera éveillée et il attendra sa chance. Lorsqu'on arrive aux portées proches on fera ses bonds et on limitera leur longueur.

La longueur de ces bonds dépendra d'abord de l'efficacité
laquelle les troupes de couverture pourront empêcher le feu
l'ennemi.

Puis du terrain et de l'état physique des troupes. Si
exemple on voit une position de tir qui offre un bon abri
arrière duquel les hommes pourront se reposer, on pourra faire
bond assez long pour l'atteindre. De la même manière s
ligne de feu trouve une pente qui descend et n'offre pas de
abris il sera préférable de se rendre jusqu'au bas sans arrêter.
autre côté des bonds longs faits sans buts tendent à fatiguer
troupes, les énervent et les empêchent de tirer juste, et de
offre à l'ennemi une excellente cible.

36. Lorsqu'on arrive aux portées proches qu'arrive-t-il?

Avoir un feu aussi fort que possible car autrement il sera
possible de traverser le terrain sans avoir pu diminuer la
du feu de l'enemi? On doit couvrir l'avance de la ligne de
ou parties de celle-ci en augmentant le volume de feu de la
de feu et des troupes de couvertures. On peut augmenter le vo
de feu en amenant des renforts à la ligne de feu.

N. B. On ne doit pas perdre de vue que le but d'une av
est l'assaut, aussi que le fait d'avancer homme par homme,
se trainant retarde les progrès de l'avance et on ne doit y
recours que lorsqu'on ne peut pas faire autrement.

3. L'infanterie a-t-elle a craindre la cavalerie?

L'effet du feu de cavalerie peut dévélopper contre la cava
est tel que si l'infanterie tire puste et en prenant son temps
n'a rien à craindre d'une charge de cavalerie pourvu que la
lerie ne trouve pas de terrain mort pour protéger son approc

Toute formation qui permet de tirer rapidement et avec
tesse est bonne pour recevoir la cavalerie. Le fait de refo
une ligne de tirailleurs pour recevoir la cavalerie n'est pas re
mandable, car on peut offrir une cible pour l'artillerie enne
car l'ennemi peut avoir envoyé sa cavalerie de l'avant simple
pour trouver une cible.

Meme si la cavalerie passe à travers une ligne de tir ail
elle souffrira peut de dommages si les hommes gardent leurs
Lorsqu'il y a danger que la cavalerie fasse une charge, on
soin de surveiler les flancs.

37. Quel effet le feu de l'infanterie a-t-il sur l'artilleri

L'artillerie qui arive en action ou se prépare à ret
offre une excellente cible pour le tir rapide de l'infanterie.
l'on tire aux longues portées il sera pustifiable. L'infanterie
vera de la difficulté à mettre hors d'action l'artillerie protég
cuirasses, mais elle pourra intervenir avec les servants de
elle obtiendra des résultats décisifs en se servant du tir d'éc
et d'enfilade.

Les mitrailleuses montées sur affut sont aussi vulnérable
l'artillerie: il est cependant très difficile de différencer
l'infanterie un détachement qui porte une mitrailleuse en
Les mitrailleuses en position sont une cible difficile à t
et pour obtenir un bon résultat il est nécessaire de mass
grand nombre de fusils dans cete direction

38. De quele manière peut-on diminuer les pertes et au
ter les effets du tir?

En se servant d'une manière intelligente de toutes les facilités offertes par le terrain.

39. Pour quelle fin principale peut-on se servir du terrain?

Pour obtenir des abris et pour se cacher contre le tir de l'ennemi et pour se soustraire à ses observations. Ainsi permettre à ses troupes de 'approcher avec le minimum de pertes, et causer une surprise.

Dans ces cs le but principal est de se cacher a la vue de l'ennemi, la protection contre les balles perdues et les shrapnels n'est que secondaire. Des ondulations de terain, une route creuse, un talus de chemin de fer une haie épaisse, une rangée d'arbres ou un mur élevé, peuvent composer ces abris.

Le premier nommé est généralement celui qu'on rencontre le plus souvent et il très difficile a reconnaitre lorsqu'on ēst a une certaine distance.

i on doit se servir du terrain à bonne fin il est important que ceux qui sont responsable pour la direction du mouvement, en fassent une reconnaissance.

En faisant une telle reconnaissance, on aura soin de ne pas attirer l'attention de l'ennemi.

40. Que découvrira-t-on en faisant une de ces reconnaissances?

Que certaines lignes d'avance sont préférables parce qu'elles offrent de meilleurs abris et des facilités plus grandes pour le support mutuel. L'infanterie qui s'avance a l'attaque, devra se servir de ces avenues d'approche, pour s'emparer de localités tactiqūes ou de positions de tir d'oû elles pourront aider le mouvement en avant des troupes sur leurs flancs.

On reconnaîtra de la même manière la ligne d'avance en avant de chaque position, ainsi employer le terrain en autant que cela est possible, pour obtenir le support mutuel dans l'attaque

41. Quel est le point le plus important à considérer en choisissant des abris?

Que chaque homme puisse se servir de son fusil pour en tirer le meilleur avantage possible. En essayant de le faire l'homme doit s'exposer le moins possible au feu de l'ennemi: mais s'il cherche d'abord la protection et par là néglige de se servir de son fusil pour en tirer le meilleur avantage il manque à son devoir.

Un abri soit à la vue ou contre le feu de l'ennemi ne doit pas fournir une bonne cible pour son feu.

Les objets qui remuent attire l'attention beaucoup plus vite que ceux qui ne remuent pas. Des hommes qui sont couchés dans un foin sec, correspondant à la couleur de leur uniforme, offrent une cible beaucoup plus difficile qu'une longue ligne d'abris bien reconnaissable.

Il est donc quelque fois préférable de se coucher bien tranquille en plein champ que de se cacher derrière des abris comme des haies buissons, qui ne protègent pas contre les balles, si l'ennemi peut s'apercevoir qu'il sont occupés.

Lorsqu'on est couché en plein champ on doit éviter tout mouvement excepté ceux nécesaire pour charger le fusil et tirer, car un mouvement quelque imperceptible il puisse paraître peut attirer l'attention de l'ennemi, et par là faire découvrir la position.

Ce sera un avantage si on peut choisir des positions de tir à découvert oû les hommes n'apparaissent pas sur la ligne d'horizon.

42. Comment doit-on considérer les bords d'un bois, buiss
et haies, parallèle à la position ennemie?

Elles présentent de bonnes cibles pour l'artillerie ennemie
on doit les éviter si elles n'ofrent pas de bons abris contre le
et si l'ennemi sait quelles sont occupées il peut y faire pleuvoir
feu puissant.

De la même manière si on peut obtenir une aussi bonne vue
l'ennemi en tirant sur le côté d'un objet on le fera de préférenc
tirer pardessus, car on est moins visible.

43. Que doit-on observer en tirant en arrière d'un abri?

On en doit pas perdre l'ennemi de vue entre chaque coup.
on courre le risque de perdre sa cible et on tire sans suivre
ligne des mires.

44. Pourquoi les subordonnés sont-ils responsables?

Ils doivent avertir leurs comandants supérieurs, aussi bien
les commandants dans leur voisinage, des progrès dans les évé
ments et de tout changement important dans la situation. (R
C. I. sec. 8 2)

Tous doivent remarquer ce qui arrive dans leur voisinage
immédiat et en faire un rapport juste à leur commandant qui
fera parvenir à son supérieur et aux commandants dans le vo
nage

Ceci est le principe fondamental de la co-opération en cam
gne; il est essentiel non seulement pendant un ngagement m
aussi dans toutes les étapes de la campagne.

45. Qui est responsable pour la transmission des mesages?

Celui qui a le plus d'ancienneté avec une unité est responsa
pour la transmission des messages à destination.

46. Comment se transmettent les ordres et les messages?

Pendant un engagement, les ordres et messages passées d
un bataillon, sont verbaux lorsque celui qui les donnent peut
donner directement au récipiendaire. Toutefois on doit réduire
messages ou ordres au minimum car souvent il y a des erreurs d
la transmission.

Toutefois dans la ligne de feu, les ordres sont toujours
et on doit le faire avec le moins de bruit possible. Règle génér
on les passe d'un chef d'escouade à l'autre.

47. Sur quoi dépend le succès?

Sur un champ de bataille le contrôle personnel d'un comm
dant de bataillon est très limité, et le succès dépend sur la cla
des ordres qui lancent les compagnies a l'attaque. Il est donc
des ordres qui lancent les compagnies à l'attaque trop à la hât
moins d'avoir de bonnes raisons; on doit toujours prendre le te
de reconnaître le terrain et donner des ordres; aussi donner
temps aux commandants de compagnies de les expliquer à le
hommes.

48. Que doit-on faire si le temps le permet?

Assembler tous les commandants de compagnie et l'officier
charge de la section de mitrailleuses, dans un endroit d'où on p
voir la plus grande partie possible de la position ennemie et
donnera à chacun son objectif, et lui expliquera ce qu'il doit fa
aussi l'objectif des compagnies dans le voisinage. Lorsqu'on
peut pas voir l'objectif de l'endroit ou l'on est on expliquera
direction au moyen de la carte et donnera la direction par le c

pas. Les commandants de compagnies agiront de même en expliquant la situation a leurs subordonnés

Il y aura des temps ou on ne poura pas trouver l'occasion d'expliquer comme il faut la situation. Il faudra donc être toujours prêt à se dispenser des préliminaires et agir à un moment d'avis.

49. Quelles formes doivent revêtir les ordres verbaux?

Chaque ordre verbal ou message, passer d'homme à homme, revêtira la même forme qu'un message écrit avec: La désignation de la personne à qui on l'envoie; et se terminera avec le nom, grade et appointement de celui qui l'envoie; aussi l'heure. *Ex*: "*Au Commandant de section No. 2.* Ouvrir le feu sur l'ennemi, près du bois à sept cents verges sur votre front gauche". Du Commandant de la Cie "B" à 3 hrs." ou encore *Au Commandant du 1er Royal Scotch*. L'ennemi en avant de moi estimés à 29 hommes retraite je pousse de l'avant. *Du Comandant de la Cie "B" 1er Royal Scotts*, a 5.30 P M. ....
Dans les demandes verbales pour du renfort on doit donner à son supérieur un aperçu abrégé de la situation pour lui permettre de juger de la nécessité de la demande. *Ex*. "*Au Commandant du 1er Royal Scotts*". Ma Cie a perdu 25 hommes, le feu de l'ennemi va toujours en augmentant. Je ne puis gagner de terain à moins que le feu des supports ne soit augmenté. *Du Commandant de la Cie "B" 1er Royal Scotts*, à 2.30 P. M. On ne doit jamais un message verbale sans dire de qui il émane et à qui il est adressé; *Ex*. "*Arrêter en Avant*". Pour un mesage envoyé par messager, on doit suivre les règles données pour un message écrit dans le rèèglement du service en campagne Iière partie.

50. Que doit faire le récipiendaire d'un mesage verbale?

Il doit en accuser réception par un salut de la main s'il peut voir celui qui l'envoie sinon, il doit en accuser réception en envoyant un autre message, écrit ou verbal?

51. Que doit faire le porteur d'un message verbale?

Le répéter a celui qui le lui donne pour montrer qu'il le comprend; le récipiendaire devra le mettre par écrit et le faire signer par le porteur si le message est important.

52. Que doit faire le porteur d'un message verbal en arrivant à destination?

En arrivant dans le voisinage du récipiendaire, il criera "*Un Message pour* ...... (nommant le récipiendaire) il lui donnera le message, et demandera un reçu "R. S C. I. sec. 20). C'est le devoir du plus ancien présent de diriger le messager au bon endroit.

INFANTERIE EN ATTAQUE.

1. Que doit faire le comandant qui décide de prendre l'i tive ,our en arriver à une décision?

Regle générale il divisera sa force en deux parties.

· Quels sont les devoirs de ces deux parties?

La première pour dévélopper l'attaque réduire le pouvo sistance de l'enemi, en l'engageant sur toute sa ligne et le cant à employer ses réserves; ainsi préparant les voies po coup décisif qui sera donné par la seconde partie qu'on appe ré erve générale

3. Quelle est la force de ces deuxx parties?

Comme on ne peut pas espérer de gagner un combat sans un mouvement convergeant on alouera trois quarts de la force developper l'attaque et un quart pour la réserve générale.

4. Comment doit-on diviser la force qui attaque?

Celle désignée pour le mouvement tournant se composera le mouvement tournant (attaque de flanc) de deux quart pour l'attaque de front de un quart.

5. Comment l'infanterie de l'attaque se divise-t-elle?

1. Eclaireurs. 2. Ligne de feu. 3. Supports. 4. Réserves l à la disposition du chef de bataillon commandant de briga de division.

6. Quels sont les devoirs et force de chacune de ces divis

Eclaireurs 4 par Cie. Leurs devoirs sont de précéder l'a deconnaitre le terain, chercher les embuscades, surveille flancs, rapporter tous les obstacles, découvrir la position de nemi et observer ses dispositions.

La ligne de feu se compose de une section de chaque c gnie (si les sections sont nombreuses, sinon une demie-compa son devoir est de commencer l'attaque et engager l'ennemi avoir absorbé les éclaireurs lorsque le feu de l'ennemi les che d'avancer. Si elle est arrêtée par un feu supérieur elle sa position et attend du renfort.

Les supports se compose du reste de la compagnie, leu voirs est de renforcir la ligne de son feu ou encore d'occupe positions de tir pour lui permettre d'avancer plus loin en t l'ennemi sous leur feu.

Les réserves locales qui règle générale sont formées (po bataillon) de 4 Cies. Leurs devoirs sont de renforcir la lig feu, pour lui donner son maximum de densité de un fusil par Mais les dernières expériences nous montrent qu'il faut de trois hommes et même cinq hommes par verge pour l'attaq cisive.

6. Quelle est l'étendue de front occupée par un bataill attaque?

Un bataillon qui développe une attaque 250 à 800 verges: l'attaque principale de 160 à 270 verges.

Une compagnie de 50 à 100 verges

7 Comment doit-on considérer l'action de l'infanterie l'attaque?

D'abord une avance dans des positions de tir, lesquelle vent être aussi près de la position ennemie que possible. Se ment, un combat de tir dont le but est d'obtenir la supérior feu, graduellement on l'emporte sur l'ennemi, et on avance

une position d'où on peut livrer l'assaut. Troisièmement l'assaut que l'on livre une fois qu'on a obtenu la supériorité du feu.

8. Quelle est le but de l'infanterie dans l'attaque?

D'engager l'ennemi aussitôt qu'on voit une chance de succès.

9. Quel est le but de tir dans l'attaque?

Que ce soit le feu de l'artillerie des mitrailleuses, celui des troupes d'infanterie qui supportent l'avance, ou même de la ligne de feu, est de permettre de s'approcher assez près de l'ennemi pour pouvoir livrer d'assaut.

10. Qui livre l'asaut?

La réserve générale, le livre au temps voulu; toutefois les troupes qui ont devéloppé l'attaque, doivent tâcher d'arriver jusqu'à distance d'assaut, et laisser croire à l'ennemi qu'elle même doivent le livrer.

11. Que faut-il pour obtenir la supériorité du tir?

Demande la coopération la plus grande possible entre l'artillerie et l'infanterie. Les canons à tir rapide ne peuvent pas maintenir un feu rapide pendant toute la durée d'un engagement. L'artillerie doit donc se servir du tir rapide lorsqu'elle voit que l'infanterie a besoin d'aide pour pouvoir avancer; l'infanterie devra profiter de ces périodes de tir rapide pour gagner du terrain.

12. Qui doit protèger l'artillerie?

L'infanterie sans recevoir d'ordres spéciaux doit protèger l'artillerie dans son voisinage; cette dernière si elle a un bon champ de tir peut protéger son front. Les flancs et le dos sont les points vulnérables.

13. Comment l'infanterie doit-elle passer une ligne d'artillerie en action?

Elle doit faire en sorte de ne pas intervenir avec le tir des canons.

Elle passera une ligne de canons par les flancs ou dans les intervales entre les batteries, et les brigades. S'il lui faut absolument passer entre les canons elle le fera au pas gymnastique.

14. A quelle distance l'infanterie cesse-t-elle de masquer le feu des canons?

A 500 verges en avant de ces derniers, lorsque le terrain est plat.

15. Comment peut-on assister la ligne de feu lorsqu'elle tombe sous le feu effectif de l'ennemi?

En couvrant de l'arrière un tir de couverture et par le support mutuel des autres unités voisines, qui sont dans la ligne de feu. *Tous les chefs même des autres unités les plus petites, doivent faire tout en leur possible pour appliquer, dans toutes les étapes du combat, le principe de support mutuel.*

16. Comment organise-t-on le support mutuel?

On ne peut pas donner de règles ni de systêmes. Dans un pays onduleux, on peut supporter la ligne avancée de positions de tir à l'arrière. Dans d'autres occasions il sera peut être préférable d'envoyer de l'avant certaines troupes pour occuper des positions de tir d'où elles protégeront les troupes qui les suivent; à leur tour ces dernières occuperont des positions de tir et supporteront l'avance de leurs camarades.

Les chefs de bataillon, compagnies, sections et escouades,
vent constamment surveiller leurs communications avec les u
dans leur voisinage surtout celles sur leurs flancs afin de
[illegible]

17. Quel effet a une avance déterminée et continue sur l'e
mi?

Elle a un grand effet sur les nerfs et l'esprit militair
l'ennemi.

Une telle avance aura un effet qui ira toujours en aug
tant, et fera diminuer la justesse du feu de la défense. Tandis
si l'avance montre de l'hésitation, et ne parait pas certain
son affaire, elle donne à la défense plus de confiance en elle m
de sorte qu'il augmente le volume et la justesse de son tir.
d'éviter toute hésitation, on doit choisir avec soin le but qu
en vue, et le faire connaître à tous avant de commencer l'avan

18. Que remarque-t-on souvent dans un combat?

Qu'il est nécessaire que le même corps d'infanterie s'em
successivement de plusieurs points qui se trouve sur sa ligne d'
ce. Chaque capture, affaiblit la force de résistance de l'en
ainsi que sa poigne sur la position principale; et pave le ch
pour une nouvelle avance ?

19. Comment doit-on préparer chaque nouvelle avance?

D'une manière délibérée et méthodique, on doit l'exé
comme une seule opération et on doit se servir de chaque
capturé comme support contre une contre-attaque

20. Que doit faire la ligne de feu lorsqu'on commen
course pour obtenir la supériorité d[illegible] tir?

On doit renforcir la ligne de feu jusqu'à ce qu'on ait le
bre voulu pour surmonter le feu de la défense; à cette péric
progrès sera long.

La ligne de feu ne doit pas pour cela diminuer ses e
pour avancer; lorsqu'elle s'aperçoit que le feu de la défense
bli, même si ce n'est que temporaire, elle saisira cette occ
pour gagner du terrain

Graduellement de cette manière la ligne de feu fera des
grès jusqu'à ce qu'elle arrive à la position d'où on livrera l'a

21. Comment s'apercevra-t-on qu'on a obtenu la supérior
tir?

La ligne de feu sera la première à s'en apercevoir en r
quant que le feu de défense faibli, et aussi par les mouver
de certains groupes qui se dirigent vers l'arrière de la positio
nemie

L'impulsion pour avancer à l'assaut viendra donc souve
la ligne de feu, et c'est le devoir de tout commandant da
ligne de feu, qui juge que le moment de l'assaut est arrivé de
ner le signal; et les autres commandants, devront coopérer
tôt que possible

22. Que doit faire le commandant qui décide de donn
signal de l'assaut?

Il y va de la plus grande importance de faire un assaut
la force la plus nombreuse possible. Car des attentats spas
[illegible] commandant q
cide de donner le signal de l'assaut, doit donc s'arranger d
nière à avertir les autres commandants de son intention et p
s'assurer de leur co-opération

23. Quand la ligne de feu doit-elle donner le signal de l'assaut?

Si l'ennemi n'est pas supérieur en nombre, et que son moral a déjà été secoué par l'avance de l'attaque, on pourra obtenir la supériorité du feu rapidement. On pourra immédiatement donner l'assaut avec une plus grande chance de réussite que si on attendait l'arrivée des renforts car le temps perdu, peut permettre à l'ennemi de se résaisir et d'amener des troupes fraîches. Dans ces cas c'est le devoir de la ligne de feu de donner le signal de l'assaut.

24. Quand le commandant de la force donnera-t il lui-même le signal de l'assaut?

Lorsque l'ennemi est fort et déterminé et que le tir aux portées proches a été long et sévère. Alors il sera nécessaire pour un commandant de renforcir la ligne de feu et de faire avancer des troupes fraîches pour lui donner l'impulsion pour l'assaut.

25. Quelle est la manière de procéder de la ligne de feu pendant le combat pour obtenir la supériorité du tir?

La ligne de feu devra occuper différentes positions de tir (les unes après les autres) Règle générale on choisira celles qui donnent des abris naturels mais si aucunes existent, et que le feu de l'ennemi empêche toute nouvelle avance, il sera excellent de donner l'ordre à la ligne de feu de se retrancher. Cette protection construite à la hâte permettha à l'attaque de résister au feu de l'ennemi et de préparer les voies pour une nouvelle avance.

Comme le fait de se retrancher pendant un attaque, entraine une diminution du volume de feu, on n'y aura recours que lorsqu'il est absolument impossible d'avancer plus loin. On doit résumer l'avance à la première occasion.

26. Que doit-on faire de tous les points importants dont on s'empare?

On doit les mettre en état de défense immédiatement, pour pouvoir repousser tout attentat de la part de l'ennemi pour les reprendre. On peut aussi s'en servir comme points de support pour l'attaque.

27. Pourquoi est-il bon d'avoir des troupes du génie avec les réserves locales?

Il est bon d'avoir des détachements de compagnies de campagne du génie avec les réserves locales pour leur aider à protéger, ou positions de tir dont nous avons parler dans la question précédente, car souvent les réserves locales auront l'occasion de le faire.

28. Que doivent faire les lignes d'infanterie qui viennent comme support?

Pendant que l'attaque se développe, on peut s'attendre à des contre-attaques. Les lignes d'infanterie qui suivent comme support, doivent donc profiter de toutes les occasions pour améliorer les tranchées commencées par la ligne de feu, aussi préparer les positions que la ligne de feu a laissées pour avancer plus loin; afin de pouvoir recevoir avec succès toute attaque faite par un ennemi supérieur en nombre.

29. Comment distribue-t-on un bataillon pour l'attaque?

La distribution d'un bataillon formant parti d'une force nombreuse dépendra des facteurs dont on a parlé dans les questions précédentes.

Cependant quelque soit le but du bataillon qu'on envoie e
attaque on le divisera en deux parties (i) ligne de feu et s
ports. (ii) réserves locale

30. Quelle sera la force de la ligne de feu?

Dans les commencements la ligne de feu ne doit pas être pl
forte qu'il ne faut, pour permettre a l'avance de faire des pr
grès d'après les besoins de la situation. Règle générale la ligne
feu ne doit pas excéder un quart de bataillon les supports sero
formés du reste des compagnies qui fournissent la ligne de feu

31. Quelle sera la force des réserves?

Aussi nombreuses que possible; dans le commencement, la m
tié du bataillon.

32. Qu'est-ce qui précède la ligne de feu?

On enverra des détachements d'éclaireurs pour reconnaitre
terrain et conduire l'avance. On les enverra assez loin en avant
sur le flanc exposé du bataillon pour éviter toute surprise
avoir en temps les informations dont on a besoin au sujet du te
rain

33. Si le pays est acidenté que doit-on avoir en arrière d
éclaireurs?

Des files de communication pour se maintenir en contacte av
les éclaireurs.

34. Que doivent faire les éclaireurs lorsqu'ils ne peuvent pl
avancer?

Demeurer en observation jusqu'à l'arrivée de la ligne de f
alors ils rejoindront leurs compagnies. Les éclaireurs sur
flancs demeureront en observation jusqu'à ce qu'on les rappelent

35 Quel est le devoir de la ligne de feu?

D'avancer sans arrêter jusqu'à ce qu'un feu supérieur la fo
à le faire alors elle s'arrêtera et attendra l'arrivée des renfo
un feu de couverture très puissant, ou que la diminutino de feu
l'ennemi lui permette de continuer.

36. Quls sont les devoir des supports?

Les supports renforcisent la ligne de feu lorqu'elle ne p
plus avancer. Il est recommandable d n pas envoyer tous les s
ports à la fois dans la ligne de feu. Car assez souvent il n'y
que certaines parties de la ligne de feu qui ont besoin d'aide p
avancer plus loin.

Quelque fois il sera préférable de pousser les supports a trav
les ouvertures de la ligne de feu juqu'aux positions de tir qui
trouvent en avant de cette dernière la ligne de feu protége l
avance aussi longtemps que possible puis assume le rôle de s
port, et agit comme le support a fait lorsque l'occasion s'en p
sente

37. Quel est le plus important devoir d'un commandant
bataillon?

Après la préparation d'un bon plan d'attaque et avoir do
des ordres clairs et compréhensifs aux commandants de com
gnie, le principal et plus important devoir d'un commandant de
taillon est la manière dont il emploie sa réserve. C'est par l'e
ploie de sa réserve qu'il fait sentir son influence pendant
action. En dévelopant un tir de couverture et de support, ou
en renforcissant la ligne de feu au bon moment ou au bon
droit il permet a l'attaque d'avancer et a la fin obtient la
périorité du tir. Toutefois un support a point n'est pas tout
qu'il faut pour.

Il n'est pas suffisant d'avoir les flancs bien protégés, ou l'a-
vance supportée par un bon feu de couverture, il doit aussi être
prêt à recevoir les contre-attaques de l'ennemi, ou faire face a
un renfort soudain reçu par la défense lorsqu'on est sur le point
d'obtenir la supériorité du tir.

Le commandant de bataillon doit viser a marier sa réserve de
façon a avoir toujours en main une force suffisante au moment
critique de l'engagement ; tout en aidant l'attaque au moyen de
renforts envoyés a temps. Il ne doit pas non plus négliger de lancer
ses réserves lorsqu'il croit cela nécessaire pendant l'avance, et dans
tous les cas lorsque le moment déciif arrive, il doit e servir de
tous les hommes disponible pour finir de renverser l'ennemi. Cha-
que fois qu'on rencontre des trainards et des hommes légèrement
blessés on les assemblera et formera en réserves.

38. Dans quelles formations avanceront les réserves?

Le commandant de bataillon se laissera guider par les prin-
cipes donnés dans le chapitre précédent. Le grand point est d'avan-
cer les réserves en diminuant le moins possible leur force de com-
bat.

29. Quelle distance gardera-t-on entre les différentes lignes ?

Cela dépend de la nature du terrain. Si le terrain est propice,
les supports suivront de près la ligne de feu. Dans un pays décou-
vert on suivra les principes déjà énoncées. Dans un pays boisé, ou
diminuera considérablement les distances.

**40. Comment peut-on réduire au minimum le danger que les
cies ou sections ont de se mélanger?**

Il est impossible d'empêcher le mélange ; mais on peut le ré-
duire au minimum en s'arrangeant de façon à ce que les supports
appartiennent à la même cie que la ligne de feu qui les précède.

**41. Que doivent faire les hommes des supports et des réserves
en arrivant dans la ligne de feu**

Se placer sous les ordres du chef d'escouade le plus proche, si
le leur n'est pas visible. Les chefs d'escouades et de sections doi-
vent se diviser les hommes disponibles, et si nécessaire les refor-
mer en nouvelles sections et escouades. On profitera des abris pour
réorganiser les sections et les escouades ; et les cies pendant un
engagement.

**42. Quand doit-on mettre la baionnette au canon pour faire la
charge?**

Lorsqu'on est à deux cents verges de l'ennemi. Le commandant
qui décide de livrer l'assaut fera sonner la charge que tous les clai-
rons répèteront.

En allant à l'assaut les homes crieront, les clairons sonne-
ront et les cornemuses se feront entendre.

43. Que doit-on faire si l'assaut réussit?

On doit poursuivre l'ennemi de son feu et se reformer pour une
nouvelle avance. On doit immédiatement restorer l'ordre parmi les
troupes et les avoir prêtes à recevoir une contre-attaque au cas où
l'ennemi en livrerait une. Pendant qu'on se reforme on doit pousser
les éclaireurs de l'avant pour découvrir l'ennemi et rétablir le con-
tact

C'es le devoir des commandants subordonnés (cies, demi-cies,
sections et escouades) de rallier les troupes.

44. Que doit-on faire des points capturés?

Les mettre en état de défense pour s'en servir comme poi
de support. On les occupera au moyen de troupes venant de l'a
ère, pour ne pas affaiblir ou retarder l'avance. A cette fin en p
des outils portés par les hommes on devra en avoir dans le voi
n [illegible].

On se servira de chaque point gagné comme d'un pivot po
aider dans les nouvelles entreprise.

45. Que doit-on faire aussitôt que les unités sont reform

Se preparer à la poursuite qu'on doit continuer nuit et jo
sans s'occuper de la fatigue des troupes.

46. Comme doit agir l'infanterie dans la poursuite?

Avec vigueur et témérité, et être prete à accepter tous les r
ques.

On ne recommande pas de faire des reconnaissances avant d'
treprendre des mouvements tournants; on doit attaquer l'enne
aussitôt qu'on le voit.

47. Comment doit-on agir dans le cas où on surprend l'ennem

Il est on ne peut plus important d'arriver aussi vite que p
sible et d'augmenter l'état de démoralisation dans lequel se tro
l'ennemi. Dans ce cas on peut avec avantage se dispenser d'avan
d'abri à abri et de former graduellement la ligne de feu.

Dès le commencement on y placera un grand nombre d'homm
On retiendra toutefois une partie de la force en réserve tempora
ment pour faire face aux contre-attaques ou autre danger impr

48. Quelle est la manière d'attaque pour un bataillon qui a
indépendamment?

D'après les principes qu'on donne dans le règlement du ser
en campagne 1ère partie Chap. VII. et dans le deuxième volume
cet ouvrage.

48. Quelle est la manière de diviser un compagnie pour l'
taque?

Le commandant de bataillon appelle les commandants de c
pagnie et leur explique le but qu'il a en vue; indique à chacun
objectif, et leur donne les ordres spéciaux nécessaires.

A leur tour les commandants de sa compagnie font sortir
éclaireurs, les commandants de demi-compagnies et les chefs de
tions et leur font part des intentions du commandant, puis ils
visent leurs compagnies comme suit:

Section No 1 et 2 ligne de feu; 3 et supports.

Les éclaireurs précèderont la compagnie à 400 verges de
tance; les sections suivront en arrière les unes des autres à
verges de disance entre chacune.

50. En donnant ses ordres quels points un commandant do
toucher?

Comme on l'a dit plus haut, on divise la cie en ligne de fe
support; (si la cie agi indépendamment, on gardera en main
réserve aussi longtemps que la situation le permet)

II. Il donnera les ordres aux éclaireurs.

III. Il indiquera à chaque section sa tâche et son but; s'i
peut le faire il leur indiquera leur ligne de marche et nommera
section de direction.

IV. Il fera les arrangements nécessaires pour mainteni
communications avec les unités dans le voisinage; il verra aussi
approvisionnements de munitions.

V. Il indiquera aux chefs de sections où envoyer les rapports, et ... où il sera pendant l'opération.

51 Quels sont les devoirs des commandants des demi-compa
Lorsqu'ils y a deux ou plusieurs officiers avec la compagnie il y ... aura toujours un qui acompagnera la ligne de feu.

Le lieutenant avec la ligne de feu, se placera là où il peut le mieux surveiller les chefs de sections. Leurs devoirs sont :

I. Etre toujours sur le qui-vive pour voir si les signaux du commandant de compagnie et des éclaireurs

II. Voir au maintien de la direction.

III. Voir à ce que les chefs de sections contrôlent bien le tir

IV. Surveiller les mouvements de l'ennemi et rapporter au commandant de compagnie tout ce qu'ils observent.

V. Si l'assaut réussit, il ne perdront pas de temps à rallier les hommes.

VI. Pendant l'avance ils prendront charge de tous les hommes qui n'ont pas de chefs et les garderont sous leurs ordres ju... qu'à la fin de l'engagement ou qu'on reforme la force.

52. Quels sont les devoirs des chefs de section?

I S'il le peut avant que sa section avance, le chef doit expliquer à ses hommes le but de la manoeuvre, et les moyens qu'il propose suivre pour arriver au but

II. Choisir la meilleure manière d'avancer

III. Choisir les endroits où arrêter sa section aussi les positions du tir.

IV. Voir au maintien de la direction

V. Contrôler le tir de sa section.

VI Co-opérer avec les sections dans le voisinage, les supporter de son feu da la meilleure manière possible

VII. In diquer le chemin d'une position de tir ? L'autre

VIII. Faire en sorte de découvrir ce qui se passe autour de lui, et en avertir les chefs des unités dans le voisinage et son commandant de cie.

IX. Contrôler les dépenses de munitions, collecter celles des morts et des blessés, et faire le démarches nécessaires pour obtenir un nouvel approvisionnement lorsqu'elles diminuent.

X. Réorganiser sa section chaque fois qu'il peut le faire.

53 Quels sont les devoirs des chefs d'escouades?

I. Répéter tous les signaux, et passer tous les rapports qu'ils reçoivent.

II. Voir que tous les hommes se placent de manière à pouvoir se servir de leur fusil avec efficacité.

III. Si nécessaire diriger et contrôler le tir de leurs hommes.

IV. In diquer la cible aux hommes et voir à ce qu'ils ajustent les mires.

V. Empêcher le hommes de se masser, et décider combien d'hom.

N.B. Les chefs de sections et d'escouades ne se serviront pas de leurs fusils lorqu'ils sont en commandement de leurs unités.

54. Quels sont les principaux devoirs de chaque homme?

I. Continuer de combattre et faire tout en son possible pour exécuter les intentions de son chef.

II. Juger la portée, tirer délibérément, et ménager ses munitions.

III. S'il est blessé et ne peut plus avancer, il placera ses m
nitions dans un endroit bien en vue, pour que les autres homm
puissent les ramasser.

IV. S'il perd de vue son chef d'escouade, il se placera sous
ordres de celui qui est le plus près.

V. S'il se trouve séparé de sa compagnie, il se joindra à c
qui est la plus proche.

VI. *Aucun homme doit laisser sa compagnie pendant un en*
gement pour porter les blessés à l'arrière à moins d'en recevoir l'
dre.

Tout homme non blessé rejoindra sa compagnie aussitôt l'
gagement fini.

Il fera connaitre les raisons de son absence.

INFANTERIE DANS LA DEFENSE.

1. Combien y a-t-il de sortes de défenses?

I. Défense active dont le but est de créer et de saisir l'occasion pour assumer l'offensive décisive.

II. Défense passivement le but, consiste simplement à tenir l'ennemi en échec, sans pouvoir assumer l'offensive. Comme dans [illegible] défense d'un poste fortifié et qui n'a qu'une garnison peu nombreuse.

III Action pour retarder l'ennemi. (Delaying action) qui prend la forme d'une défense passive, ou encore qui consiste à ma[illegible] [illegible] dans le but de gagner du temps sans risquer une défaite. [illegible] une action d'arrière garde.

[illegible] Comment divise-t-on la force de la défense, pour une [illegible] décisive?

En deux parties principales, l'une pour la défense de la position et l'autre pour livrer la contre attaque décisive.

[illegible] Quelle est la force relative de chacune de ces divisions?

Le commandant de la force doit décider lui-même la force re[illegible] de chacune; choisir l'endroit où il a l'intention de placer sa [illegible] générale (I.E. la force pour livrer la contre attaque déci[illegible] [illegible] l'étendue de front occupée par la défense [illegible] de chacun.

Règle générale il gardera la moitié de sa force [illegible] générale.

4. Que doit-on avoir en vue lorsqu'on choisit une position de défense?

Quelle que soit la situation stratégique, les principes [illegible] mentaux d'une action décisive qui vise à des résultats décisifs sont constants.

Quelle que soit la force naturelle ou artificielle d'une position cela ne compensera pas pour [illegible] d'initiative si l'ennemi a le temps et la liberté de manoeuvrer. On doit choisir la position et la péparer en *ayant en vue le but d'économiser la force de la défense pour augmenter son pouvoir offensif.*

5. *Que doit-on faire de chaque position?*

On doit la fortifier en autant qu'on peut le faire dans le but d'économiser les défenseurs et par là avoir plus d'hommes pour la réserve générale.

6. Que doit-on faire lorsqu'on ne peut choisir la position qu'à la dernière minute?

On recommande de préparer des positions alternatives sur la ligne d'avance de l'ennemi.

7. Quelles conditions doit remplir une bonne position de défense?

1. La localié choisie, doit satisfaire le plan d'opération.

On s'apercevra de ce fait facilement en lisant les circonstan[illegible] [illegible] dans le thème général ou spécial; ou encore en service en faisant une revue des opérations. On doit toujours se rappeler que la force de la défense pour couvrir un point désigné, n'est pas

obstacles [illegible] interposés entre le point à protéger et [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] position [illegible] ligne [illegible]
vance de l'ennemi et elle a [illegible] autant d'effet qu' [illegible] [illegible]
[illegible] marche [illegible] défense [illegible]
[illegible] position [illegible] menacée sur [illegible]

[illegible] se trouve [illegible] dans l'impossibilité de détacher [illegible]
part de sa force [illegible] défenseur et alors se trouve
[illegible] l'ennemi dans [illegible] position [illegible]
[illegible]

[illegible] de la
défense

[illegible] doit [illegible] assez d'hommes [illegible]
le [illegible] [illegible]
att[illegible]

3. On doit avoir un bon champ de tir au front [illegible]

Un officier qui peut lire une mappe n'aura aucune diff[illegible] à découvrir si le champ de tir est bon et s'il y a des [illegible] qui ne seraient pas [illegible]

4. Les flancs doivent reposer sur un terrain naturellement fortifié ou qu'on peut fortifier facilement.

Un flanc qui repose sur un obstacle impassable, comme [illegible] rivière offre une excellente défense ; on ne doit pas non plus né[illegible]ger un flanc qui repose sur un terrain élevé et qui commande [illegible] pays environ[illegible]

5. Il doit y avoir de bons abris et des facilités pour se [illegible]cher.

On découvrira souvent en arrière des lignes de la dé[illegible] [illegible] bons abris pour les supports et les réserves, principalement [illegible] arrière des hauteurs occupées par la ligne de feu. Les bois peuv[illegible] aussi offrir les abris nécessaire pour ces détachements.

Pouvoir tenir la position cachée et inconnue à l'ennemi [illegible] aussi [illegible] important facteur dans la défense ! La cavalerie supp[illegible]tée par les autres armes, si nécessaire peut faire beaucoup [illegible] mar[illegible] envelopper hrdlu hrdl hrdl hrdl hrdl hrdi hmr hl mfwy[illegible] envelopper la position comme d'un écran et empêcher le [illegible] mandant ennemi de la découvrir quelques fois : [illegible] l'induire à déployer prématurément, et fatiguer ses troupes [illegible] essayant découvrir les flancs bien cachés ; son incertain ne sera pas di[illegible] [illegible] sont bien cach[illegible] et garde leur feu en réserve jusqu'à la dernière minute.

[illegible] bonne position d'artillerie avec un champ de tir au front et sur les flancs.

Le but principal est d'obtenir un bon champ de tir qui [illegible] [illegible] l'ennemi et [illegible]sition [illegible] de son artillerie. On doit avoir assez d'espace [illegible] [illegible] canons, ou au moins pour les caissons et les a[illegible]lages ; [illegible] terrain ferme pour manoeuvrer les canons, et pa[illegible] points remarquable pour l'ennemi à découvrir le portée. Cha[illegible] batterie requière en front de 100 verges et on doit avoir une in[illegible]valle de 25 verges entre les batteries.

7. La position doit avoir assez de profondeur.

On dit qu'une position est assez profonde, lorsqu'on peut [illegible]sir une positio de ralliement assez loin en arrière de la [illegible] de combat, ou placée de telle façon que les troupes qui l'[illegible]

[illegible] combant pas immédiatement [illegible]
[illegible] ennemi au cas où ce dernier emporterait la position [illegible]
[illegible] verges).

8. On doit avoir de bonnes communication latérales, en ar[illegible] des tranchées pour permettre aux troupes de passer d'un point [illegible] autre sans s'exposer.

La défense doit avoir la [illegible] de manœuvrer, et il est donc important d'avoir de bonnes tranchées de communication en [illegible] de la position principale.

[illegible] On doit avoir de bonnes lignes de retraite avec une position [illegible]ement. On considère comme bonnes lignes de retraite, celles [illegible] perpendiculaire à la position.

[illegible] Il ne doit pas y avoir de bonnes position pour l'artillerie [illegible] facilités pour [illegible] la coopération [illegible] de l'in[illegible] et de l'artillerie; [illegible] position [illegible] ou les flancs.

[illegible] Le terrain doit favoriser la coopération de toutes les ar[illegible] de [illegible] contre attaque.

[illegible] terrain doit non seulement favoriser la coopération des [illegible] armes mais aussi permettre que l'avance soit couverte par [illegible] l'infanterie et de l'artillerie.

[illegible] une défense active le but est d'assener l'offensive [illegible] le terrain n'est pas favorable à la contre [illegible] la position n'est pas convenable.

On doit avoir des facilités pour le [illegible] et d'eaux.

[illegible] Si la position est parallèle à la ligne de marche de l'en[illegible] position de flanc le flanc le plus près de l'ennemi doit [illegible] obstacle [illegible]; et on choisira [illegible] [illegible] qui pour une certaine distance est perpendiculaire [illegible] [illegible]

[illegible] Que doit on faire si la position est étendue?

[illegible] en sections [illegible] La défense d'une section [illegible] un bataillon [illegible] s'étend [illegible] section [illegible] de [illegible] entre [illegible] et 800 verges, ceci dépend du pouvoir de [illegible] de [illegible] et varie d'après le terrain.

Comment [illegible] la force de la défense?

[illegible]

[illegible]

[illegible] locale [illegible]

[illegible] remplacer [illegible]

[illegible] avoir [illegible]

[illegible] verges.

[illegible] sont les devoirs des réserves locales?

D. [illegible] les contre attaques locales. Nettoyer le front.

[illegible] Dans [illegible] c'était un des devoirs de la réserve loca[illegible] aujourd'hui on ne doit plus le faire; [illegible] de la ligne de feu que s'il faut lui donner [illegible] la réserve locale l'assistera en ouvrant des contre [illegible] locales.

11. Désigne-t-on toujours des supports?

Si on ne peut pas trouver de bons abris en arrière de la ligne de feu pour les placer on s'en dispensera et la ligne de [illegible] se supportera elle-même.

12. Où place-t-on les supports?

En arrière de la ligne de feu, mais près d'elle; ils doivent p[illegible] pouvoir communiquer facilement avec elle et si possible à couvert. [illegible] peut les placer dans des tranchées profondes justes en arrière [illegible] la crête et on creusera des tranchées couvertes pour les com[illegible] [illegible]

[illegible] place-t-on la ligne de feu?

On placera la ligne de feu dans des tranchées profond[illegible] [illegible] qui existaient de manière à pouvoir bala[illegible] avec son feu les pentes de terrain [illegible]

Dans le cas de pentes convexes, [illegible] qui découlent d'abord tranqu[illegible] [illegible] on placera la ligne de feu de [illegible] [illegible] couvrir de son feu ces pentes [illegible]

[illegible]

[illegible] communications, facilit[illegible]

[illegible]

15. Quels sont les avantages de placer les travaux [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

peuvent [illegible]

[illegible]

Dans leurs actions respectives: [illegible] ont des effet[illegible] [illegible] contre-attaque [illegible]

[illegible] ces derniers pour les protéger.

17. Où place-t-on la réserve générale?

Dans cette partie du terrain de la position qui offre, p[illegible] position et la nature du terrain, les meilleures lignes d'avance [illegible] la contre-attaque. Si on ne peut pas prévoir de quel côté [illegible] la contre-attaque décisive on placera la réserve générale en arr[illegible] [illegible]

Quel que soit l'endroit où on la place, on doit la tenir cach[illegible] contre-attaque doit toujours revêtir la forme d'une surprise; [illegible] l'ennemi connaît sa position on manque son effet.

18. Qu'entend-on par l'emploi des troupes de couvertures [illegible] la défense?

Si on a des troupes de couverture, on peut envelopper la p[illegible] [illegible] écran et ainsi la cacher à l'ennemi et le surprendr[illegible]

Il ne faut pas oublier quoique nous parlions surtout [illegible] terie dans ce volume que c'est très rare lorsque l'infanteri[illegible] pas avec elle les autres armes.

Si on a de la cavalerie on l'emploiera pour entourer la posi[illegible] [illegible] forcer l'ennemi à se déployer plus vite et fati[illegible] ses troupes en cherchant les flancs de la position. On doit ret[illegible] les troupes de couverture assez tôt pour les empêcher de s'eng[illegible] trop sérieusement et par la suite masquer le feu de la pos[illegible] propre part.

Le commandant de la défense règle générale donnera lui-m[illegible] des ordres pour l'emploi des troupes de couverture. Toutefois [illegible]

commandants de section de défense, ont la liberté d'agir comme
non il le semble et de le traiter les positions tactiques dans leurs
sections comme ils le désirent

Ainsi s'ils ont des bois dans leurs sections ils peuvent envoyer
des détachements pour le occuper, ainsi briser l'attaque de l'ennemi
et créer des occasions pour livrer des contre-attaques locales.

Lorsqu'on emploi ces détachements; on doit faire en sorte que
lorsqu'ils retraitent ils ne manquent pas le feu de la position prin-
cipale.

19. Comment retraite-on d'une position?

On doit choisir une position de ralliement, et les routes qu'on
doit suivre.

On enverra de l'artillerie et de l'infanterie pour l'occuper.

Les troupes et une nombreuse force nombreuse d'artillerie re-
tarderont l'avance de l'ennemi.

Le reste de la force à l'exception d'une arrière garde retrai-
tera aussi rapidement que possible vers la position de ralliement.

On occupera tous les terrains qui commandent la ligne de re-
traite avec des flancs gardes. On s'emparera de tous les ponts, dé-
filés et autres points imports au cas où l'ennemi essaierait de s'em-
parer pour harceler la retraite.

20. Comment une compagnie qui agit seule doit-elle retraiter?

On enverra en arrière une ou deux sections, pendant que le
reste de la compagnie protège leur retraite; une fois en position
ces dernières à leur tour ouvrent le feu et protègent la retraite des
autres.

On répète ce procédé jusqu'à ce qu'on soit hors d'atteinte.

21. Combien y a-t-il de sortes de contre attaque?

Deux (a) Locales, (b) générale.

22. Quand livre-t-on les contre-attaques locales?

Lorsque l'ennemi s'avance assez près sans avoir le support né-
cessaire.

Si une partie de la force ennemie pénètre la position.

Pour diminuer la pression sur la ligne de feu.

23. Par qui sont elles faites?

Par les réserves locales sous la conduite des commandants de
section.

La ligne de feu ne doit pas laisser ses tranchées.

24. Comment fait-on les contre-attaques locales?

On doit les couvrir avec le tir de l'artillerie et de l'infanterie.

Le tir d'enfilade est très effectif.

On ne doit pas suivre son succès trop loin.

25 Quand livre-t-on les contre-attaques décisives?

Quand l'ennemi a dépensé ses réserves. Ou qu'il commet une
erreur qui crée une occasion favorable.

26 Quelles sont ces erreurs?

Exposition d'une partie de sa force sans espérance de pro-
tection.

Etendre son front plus qu'il ne faut. Placer ses réserves au
mauvais endroit.

27. Dans quelle direction livre-t-on la contre-attaque décisive?

De préférence contre un des flancs, de manière à menacer la
ligne de retraite de l'ennemi.

Quelques fois on peut trouver l'occasion d'enfoncer le centre

28. Qui livre cette contre attaque?

la réserve générale; mais si on obtient un résultat décisif, ce sera le signal pour que la force entière se jette sur l'ennemi avec vigueur.

29. Quelle est la manière de procéder.

On doit protéger son avance au moyen du tir de toute l'artillerie disponible qui se servira du tir rapide contre l'infanterie ennemie, et gardera un oeil ouvert pour l'apparition de ses réserves.

On doit exécuter la contre-attaque avec vigueur: tous doivent comprendre que si l'ennemi est forcé de quitter le champ de bataille, il faut le poursuivre. Les livres ne donnent pas la manière dont la réserve générale doit s'avancer; si ce n'est qu'on l'exécute de la même manière qu'une attaque ordinaire, ce qui veut dire qu'une partie de la force s'avancera comme ligne de feu, ave[c] [sout]iens et réserve locale.

On gardera le reste pour frapper le coup décisif, quand l'occasion se présentera. La cavalerie allouée a la réserve générale protégera le flanc extérieur. Les batteries qui lui sont allouées feront en sorte de venir en action aux portées proches (en deç[à] de 2500 verges).

30. Comment divise-t-on ses troupes pour une défense passive.

Comme on n'a pas en vue de livrer une contre-attaque décisive, on placera la majorité des troupes pour la défense de la position.

31. Doit-on avoir recours à une défense passive si on veu[t] obtenir un succès définitif?

Non; tout au plus on peut repousser les attaques de l'ennem[i]. Et si on a affaire à un ennemi entreprenant qui a la liberté d[e] manoeuvrer, on court le risque d'une défaite.

Lorsque le but en vue est simplement de gagner du temp[s], il est préférable de se contenter de manoeuvrer. On peut y avo[ir] recours avec succès pour gagner du temps lorsque les pouvoi[rs] de manoeuvrer de l'ennemi sont limités, par exemple, lorsque le[s] flancs reposent sur des obstacles.

L'étendue de front qu'on peut occuper dans une défense pa[s]sive est plus étendue

32. Quel est le but d'une action retardataire? (*delaying action*)

Un commandant peut décider d'offrir le combat sans viser obtenir un résultat décisif dans le but de:

Attendre l'arrivée d'une partie de l'armée; couvrir une co[n]centration en arrière; gagner du temps pour aider une actio[n] décisive sur une autre partie du champ de combat.

33. Dans ce cas-ci comment un commandant agira-t-il?

Dans le premier cas (attendre l'arrivée d'une partie de l'a[rmée]) il agira comme dans une action défensive ordinaire. [Ses] troupes agiront comme la force désignée pour la défense d[es] ...chées et la force qu'il attend agira comme réserve générale.

Dans le second et troisième cas quoique son but ne soit p[as] de frapper un coup décisif le commandant fera en sorte de chois[ir] une position forte que l'ennemi ne peut pas tourner à moins [de] faire un détour considérable. Il attaquera les troupes ennemi[es] aussitôt qu'elles arriveront assez proche; il les forcera à retrait[e] et ainsi retardera le déploiement. Même si on n'occupe [une] position que pour gagner du temps on ne recommande pas simp[...]

[illegible] une défense passive. D'après le Règlement du service en campagne "*Pour une défense passive [illegible] une position quelque forte qu'elle [illegible] n'est pas justifiable; et ne peut conduire qu'à la défaite.*"

[illegible] Comment doit-on occuper une position tant que l'attaque n'est pas bien développée?

On ne formera la ligne de feu que de quelques tirailleurs pour observer l'ennemi; on tiendra le reste des troupes à l'abri.

35. Quel est le devoir de la ligne de feu?

Empêcher l'ennemi d'avancer sur la position; le fatiguer, l'exténuer; et ainsi se préparer pour l'offensive.

36. Quels sont les devoirs d'un commandant de compagnie dans la défense?

Comme dans l'attaque; [illegible] sa compagnie est dans la ligne de [illegible] en gardera une partie comme support.

[illegible]. Quels sont les devoirs des commandants de [illegible] compagnie?

A part ceux énumérés dans l'attaque [illegible] voir:

Que chaque homme se [illegible] efficacité.

Les abris sont bons.

[illegible] tranchées construites et cachées à l'ennemi.

Les portées sont obtenues et communiquées aux hommes.

Il y a amplement de munitions et d'eau.

38. Que comprennent les positions défensives?

Un grand nombre de localités qui ont une importante tactique spéciale.

39. Que doit faire le commandant de la défense?

[illegible] efforts pour [illegible] points [illegible] comme le pivot [illegible] défendre le reste de la [illegible]

On arrangera la défense de ces localités de manière à ce qu'elles puissent se supporter mutuellement.

Si ces pivots sont forts et [illegible] assez de troupes pour le [illegible] on ne défendra pas le terrain entre [illegible] comme [illegible] On s'en servira de préférence pour livrer les contre-attaques locales.

[illegible] Lorsqu'une position de défense doit être occupée la nuit que doit-on faire?

On supplémentera le système d'occupation des localités: il faudra avoir une ligne de défense plus continue pour empêcher l'ennemi de pénétrer la position. Quand on a commencé le combat pendant le jour et qu'on en a pas décidé l'issue, on pourra employer [illegible] réserves locales pour occuper ces espaces dans la ligne de défense.

[illegible] Comment traite-t-on les villages et [illegible] qui sont une [illegible] spéciale des localités dont on a parlé dans la question 39?

Le commandant de la section dans laquelle [illegible] se trouvent [illegible] s'il doit les occuper ou non. Lorsqu'ils sont bien préparés [illegible] sont d'une grande valeur contre l'attaque de l'infanterie; mais [illegible] forment une excellente cible si ils sont exposés au tir de l'artillerie.

Règle générale on ne les occupera pas excepté avec quelques hommes sur le qui vive, tant qu'ils seront sous le feu de l'artillerie. [illegible] pour les occuper.

[illegible] Où placera-t-on la ligne de feu?

Règle générale dans des tranchées en avant ou sur les gflanc des villages ou bâtisses si exposés au feu de l'artillerie on placera le tranchées à une certaine distance des bâtisses pour empêcher les éclats ou débris de frapper les défenseurs.

En défendant les villages préparés de cette manière, on occupe les tranchées avancées pendant les premières périodes de l'attaque puis lorsque l'infanterie ennemie a fait assez de progrès pou forcer l'artillerie à cesser son feu, on occupe les bâtisses soit ave les supports qu'on avait à l'abri ou encore avec les troupes qu étaient dans les tranchées avancées. Dans ce cas il faudra avoi des tranchées de communications avec les tranchées avancées e le village.

13. Quels sont les différentes phases à suivre en préparan une position de défense?

Les voici dans leur ordre :

1. **Choix du terrain**; on doit étudier les points **forts et faibl** de la position, et choisir la position des tranchée en rapport av les besoins tactiques et aussi économie des défenseurs.
2. **Nettoyer le terrain pour avoir un bon champ de tir de 4** ou 500 verges.
3. **Préparation des abris et fortification de la position.**
4. **Assimilation du terrain et des travaux afin de décev** l'ennemi.
5. **Création d'obstacles.**
7. **Améliorations des communications.**

INFANTERIE DANS LE COMBAT.

LES MITRAILLEUSES

Quelles sont les caractéristiques des mitrailleuses?

Une mitrailleuse en action demande un front [illegible] deux [illegible]. Avec cette étendue de front elle peut développer un vol[illegible] égal à celui de 30 hommes qui tirent avec rapidité. Le front [illegible] derniers ont besoin est 15 fois plus étendu; il est beaucoup [illegible] de cacher la position d'une mitrailleuse, que celle de 30 [illegible].

[illegible] mitrailleuse bien cachée est une cible très difficile [illegible]. [illegible] n'a besoin que de deux servants, et s'ils sont [illegible] la mitrailleuse n'en souffrira pas pourvu qu'il y [illegible] un détachement d'entraînés pour les remplacer.

Comment leur tir compare-t-il avec celui du fusil?

[illegible] portée effective est la même que celle du fusil. [illegible]

L'expérience nous a démontré que leur tir est deux [illegible] concentré que celui du fusil, tirant le même nombre [illegible] même cible.

Quels sont les avantages des mitrailleuses?

Une fois la mitrailleuse chargée, on peut [illegible] et cesser le [illegible] volonté.

On peut le diriger rapidement dans la direction requise; le [illegible] latéralement au moyen du tir de traverses.

En embarquant quelques hommes sur les caissons, on peut [illegible]ter les mitrailleuses rapidement d'un point à un autre.

On peut transporter n'importe où un homme peut passer [illegible] mitrailleuse montée sur un trépied.

Quels sont les désavantages des mitrailleuses?

Sur la marche elles sont sans défense.

Vu leur tir, la moindre erreur en visant, ou prenant [illegible] [illegible] est beaucoup plus grande que celle du fusil. [illegible] la [illegible] erreur aux portées éloignées, sera la cause que le [illegible] pas la cible.

Le méchanisme se dérange facilement.

Le bruit particulier de la mitrailleuse attire l'attention, et [illegible] que l'eau dans l'enveloppe bouille et fait de la vapeur, on peut [illegible]lement découvrir sa position.

Quels sont les principes généraux qui gouvernent l'emploi [illegible] mitrailleuses avec l'infanterie?

Les mitrailleuses sont un puissant auxiliaire qui s'adapte [illegible] coopérer avec l'infanterie.

Son tir concentré et juste l'adapte très bien pour développer [illegible] surprises; elle peut aussi ouvrir un tir de couverture [illegible] effectives et proches de l'infanterie.

Vu le peu de front qu'elles occupent, elles sont d'une [illegible] grande valeur dans les endroits de peu d'étendue comme les [illegible] de terrain (saillant) villages, routes ou défilés, là où [illegible] pourrait pas déployer un certain nombre d'hommes. On peut [illegible] enfilade [illegible] avec utilité pour développer et concentrer [illegible] obstacles [illegible]

[illegible] ont ouvert le feu [illegible] [illegible] commander [illegible] [illegible] [illegible] juste [illegible]
[illegible] opération.

[illegible] poste isolé, ou pour supporter l'infanterie qui [illegible]

[illegible] Leur mobilité [illegible] [illegible]

[illegible] De quelle manière [illegible]
[illegible] Il est difficile d'observer leur tir avec justesse, aux longues portées on ne peut pas les considérer propres [illegible] [illegible] pour cette dernière.

[illegible] Vu la concentration de son tir, [illegible] le résultat obtenu [illegible] [illegible] sont dispersées: l'infanterie en tirailleurs [illegible] [illegible] Aux portées de 1,200 verges et au delà [illegible] [illegible] résultat satisfaisant. [illegible]

[illegible] entraînées, la mitrailleuse n'est pas prop[illegible] [illegible]

En un mot la mitrailleuse est une arme pour l'occasion. On au[illegible] le meilleur résultat en ne s'en servant que pour développer un [illegible] subit et inattendu contre une bonne cible.

[illegible] organisation les mitr[illegible] [illegible] partie intégrale.

[illegible]

[illegible] 400 verges [illegible] supposées dans les [illegible]

5. Ne pas changer de position quand on en a une bonne; à [illegible] d'avoir de bonnes raisons.

6. On doit avoir une intervalle [illegible] moins 25 verges entre les [illegible]ailleuses en action. (La largeur de terrain couverte par le rayon [illegible] plosion d'une shrapnel.)

7. Attendre patiemment pour une bonne cible. Il ne faut pas [illegible] avoir prématurément la position de ses mitrailleuses sans raison. [illegible] faire en sorte de surprendre l'ennemi en ouvrant le feu [illegible]

8. On ne doit pas ouvrir le feu aux portées de 1,200 verges et [illegible] à moins de plus de deux mitrailleuses à sa disposition.

Quel est [illegible] de avantage de masser les mitrailleuses?

[illegible] est plus difficile de les cacher.

[illegible] tées en deçà de 1,000 verges, il est très difficile de en [illegible] plus de deux mitrailleuses surtout dans l'attaque. [illegible] surtout aux portées effectives et proches, il sera très difficile [illegible] des positions propres à l'emploi de plus d'une section [illegible] ment dans l'attaque.

Les mitrailleuses peuvent-elles tirer pardessus leur p[illegible]

[illegible] tie.

[illegible] Elles peuvent le faire sur un terrain plat, pourvu que:

La portée ne soit pas moins de 800 verges.

L'infanterie doit se trouver à au moins deux cents verges en [illegible] des mitrailleuses et à pas moins de 200 verges dans la cible; [illegible] e l'infanterie est couchée, les mitrailleuses peuvent tirer [illegible] que cette dernière soit à 100 verges de la cible.

Quels sont les devoirs des mitrailleuses dans l'attaque?

[illegible] porter l'avance de l'infanterie par un tir de couverture, [illegible] pardessus la tête de cette dernière ou en occupant une po[illegible] sur un flanc.

Garder les positions que l'infanterie a gagnée, et les défendre [illegible] une contre attaque.

Garder le terrain gagné après un assaut qui a réussi.

On peut aussi les employer pour donner un plus grand volume de [illegible] une démonstration ou une attaque secondaire.

[illegible] une contre-attaque pendant un engagement.

[illegible] mouvement [illegible] région.

[illegible] réserve de tir, dont on se servira au moment critique [illegible] pousser à bout l'attaque décisive; ou encore renfor[illegible] éloigné ou autre point.

Pour quelles fins peut-on employer les mitrailleuses dans la [illegible]

[illegible] commander les approches, défilés, sorties de bois, etc.

[illegible] de leur feu, le terrain des parties faibles de la position.

[illegible] ter tout mouvement de convergence.

[illegible] et assister les troupes qui livrent la contre-attaque.

[illegible] l'assaut.

On les placera sur des positions en avant de la position [illegible] on pourra forcer l'ennemi à se déployer de bonne heure.

Que commande-t-on pour l'emploi des mitrailleuses dans la [illegible]

On devra toujours préparer des positions alternatives.

On recommande de garder les mitrailleuses en réserve [illegible] la majorité car si on les place dans la ligne de feu elles [illegible] leur mobilité, leur pouvoir de surprendre, et on ne peut pas [illegible] ployer comme une réserve de tir au moment critique.

Quelles sont les différentes méthodes de tir?

[illegible] (ranging) de 10 à 20 rondes pour observer [illegible]

Tir rapide. Lorsqu'on a besoin d'un [illegible] généralement dans ce cas on tire de 30 à [illegible] [illegible] pour s'assurer si les mires sont [illegible]

On s'en sert [illegible] et lorsqu'on [illegible] les mires.

On entend par mires combat[illegible] [illegible]

Tir de traverse (traversing) ou [illegible]

LE COMBAT EN PAYS ACCIDENTÉ

[illegible]

[illegible] pour l'autorité supérieure, et [illegible] du subordonné, afin d'assurer la coopération.

Les troupes qui combattent dans un pays [illegible] nerveuses pour la sûreté de leurs flancs car elles ne [illegible] ce qui se passe. Ceci affecte plus la défense que l'att[illegible] [illegible] songer que si l'ennemi pénètre dans la ligne [illegible] certain endroit il peut le faire partout.

De plus il est plus difficile pour la [illegible] [illegible] tiques locales et de livrer un tir d'écharpe sur [illegible] l'ennemi s'empare.

2. Comment un pays accidenté affecte-t-il la [illegible] atta[illegible]

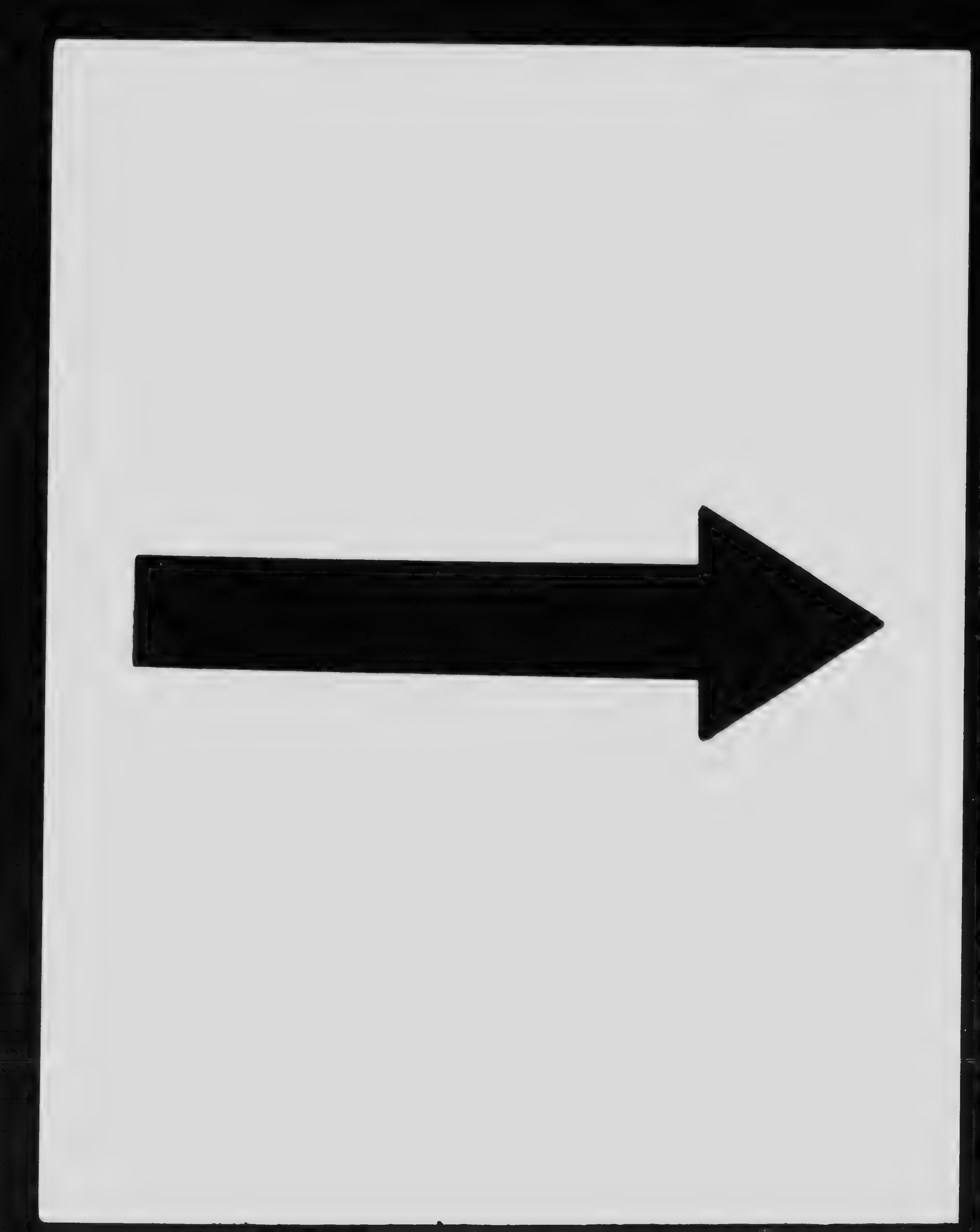
Permet à celui qui attaque de s'approcher avec moins de [illegible] que sur un terrain découvert; car il a plus de chance pour [illegible] [illegible]vements et de surprendre son adversaire. Pour bénéficier [illegible] [illegible]tages, celui qui attaque doit avoir l'habitude de manœ[illegible] dans un pays accidenté, il doit réaliser les difficultés qu'il va [illegible] contrer et se préparer en conséquence pour les surmonter.

Il n'est pas toujours facile en pays accidenté, [illegible] voir cont[illegible] lement le but en vue; on fera donc en sorte de s'assurer de la [illegible] tion de l'attaque. Même si le but en vue est visible au comm[illegible] ment d'une attaque, on prendra les précautions nécessaires [illegible] on le perdrait de vue.

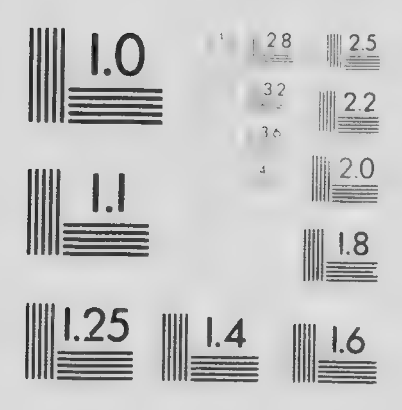
Très souvent comme on veut profiter des meilleurs abr[illegible] aussi choisir les meilleures places pour surmonter les obstac[illegible] ce sont-là des causes qui font que l'infanterie perd sa direction [illegible]

Le meilleur moyen de ne pas perdre sa direction est l'e[illegible]

des, ou encore le compas. Avant de lancer l'infanterie à l'at
e en pays accidenté, on doit toujours donner la direction du but
ings aux officiers et sous-officiers qui ont des compas.
Dans un pays intersecté de petits bois, hauts remblais, haies, les
es qui se trouvent dans un champ ignorent très souvent ce qui
esse dans un autre. Dans ce cas le coopération est très difficile
on ne s'en assurera qu'en faisant les préparations adéquates.
La meilleure manière de se maintenir en communications est de
ir des hommes qui suivront le long des limites des champs, en
re et sur les flancs des troupes. Le principal devoir de ces
es est de tenir leur commandant au courant de ce que les
troupes font et aussi l'informer des changements de la situa-
On peut aussi s'en servir pour passer les communications
que les moyens ordinaires font défaut.
Il est on ne plus important de réorganiser les unités lorsqu'on
chance. Chaque commandant quelque infime qu'il soit, doit
tout en son possible pour diminuer les difficultés de contrôle
rofiter de toutes les occasions pour réorganiser ses hommes.
Lorsqu'on peut le faire on fera avancer les hommes en forma
serrées précédés d'éclaireurs.
Comment la défense est-elle affectée en pays accidenté?
On a parlé des principales difficultés dans la section précédente.
peut jusqu'à un certain point les enlever en faisant des prépa
ons. En éclaircissant le terrain on peut forcer l'ennemi à com-
cer le combat à bonne heure; de cette manière on le fatiguera et
forcera à montrer ses intentions. En améliorant les communica-
s, on donnera le pouvoir de manoeuvrer à la force qui doit livrer
oup décisif.
Toutefois, il sera rarement possible de faire des préparations
empêcher celui qui attaque de cacher la direction de son atta
décisive, comme on pourrait le faire en pays découvert. Il sera
ntageux d'envoyer de l'avant un écran pour forcer l'ennemi à
déployer à bonne heure; cet écran rettractera tranquillement sur la
osition principale, mais il le fera de manière à ne pas masquer le
de la position.
Il est recommandable de pénétrer l'écran de l'ennemi au moyen
contre-attaques locales, pour découvrir ses plans et défaire la
te de ses colonnes avant qu'il ait pu se déployer. On peut livrer
contre-attaques plus à bonne heure qu'une contre-attaque ordi-
aire, car leur but n'est que d'obtenir des informations et non de
forcer à dépenser ses réserves.
Les difficultés de la défense varient avec le pays. Si le
s est plat on a peu de chance de se servir de l'artillerie, lorsque
pays a des ondulations il sera possible de se servir effectivement
tir de longue portée. De plus un pays accidenté, a généralement
et de routes que la dificulté de manoeuvrer se trouve considérable-
réduite.
Règle générale, en pays accidenté, on doit éviter les positions
es, à moins d'en tirer des vantages exceptionnels, comme, une
élioration de champ de tir. Ces positions sont un objectif pour
ennemi, et applanissent beaucoup des difficultés que l'assaillant
surmonter.
4. Comment attaque-t-on un bois?
L'attaque de la lisière d'un bois ne diffère en rien d'une atta-
ordinaire. On considère l'intérieur d'un bois ou d'une forêt,
me un pays très accidenté; et on prendra les précautions dont on
parlé dans la question précédente. Lorsqu'un bois se trouve placé
l'attaque et la défense, on peut s'en servir comme une avenue



MICROCOPY RESOLUTION TEST CHART





d'approche, pourvu qu'il soit possible de se déployer de l'autre côté, sans s'exposer au tir aux portées effectives. Car autrement, en arrivant de l'autre côté du bois s'il tombe sous le feu effectif de la défense, il en souffrira. Il est très difficile de se déployer dans un bois, de garder le contrôle, et de faire les arrangements pour une nouvelle avance. L'artillerie se trouvera à aider et il sera difficile de trouver des positions de supports pour faire face aux contre-attaques. Dans ces circonstances; les avantages de ces approches se trouvent contrebalancés par ces désavantages, il sera donc dans ce cas préférable de choisir une nouvelle ligne d'approche.

5. Comment défend-on un bois?

i. On s'arrangera pour défendre le bord le plus près de l'ennemi pour l'empêcher de s'établir à l'intérieur.

ii. On améliorera les communications.

iii. Si les circonstances sont favorables, on préparera des positions à l'intérieur du bois.

iv. On préparera une position de défense à portée effective de l'arrière du bois pour empêcher l'ennemi de sortir du bois.

v. On choisira une position pour l'artillerie

vi. On fera les arrangements pour l'emploie des troupes à cheval.

6. De quelle manière défendra-t-on les bords d'un bois?

Au moyen d'une position de tir placée:

i. Le long de la limite du bois.

ii. Placée à 200 verges en avant.

iii. Placée à 25 ou 50 verges à l'intérieur.

7. Quels sont les avantages et désavantages de ces trois positions?

i. En plaçant la ligne de feu le long de la lisière du bois, il sera plus facile de le cacher; d'un autre côté la lisière du bois est une bonne cible pour l'artillerie ennemie.

ii. En la plaçant à 200 verges en avant, on évitera les obus car 200 est le maximum en avant du bois ou on pourrait les faire éclater.

iii. La troisième position est la meilleure, si en nettoyant et coupant les branches qui sont basses et les arbrisseaux on peut obtenir un bon champ de tir.

Il arrive que souvent on se trouve dans l'impossibilité de défendre tout le bois, alors on placera des abatis ou rendra impassable d'une autre manière ces points qu'on ne peut défendre.

8. Où place-t-on l'artillerie?

Dans le cas de bois de peu d'étendue, on placera les batteries sur les flancs, protégées si nécessaire par l'infanterie retranchée ou la cavalerie.

9. Quel est l'avantage de préparer une position à l'intérieur du bois?

Résister contre l'ennemi, s'il réussit à s'emparer de la lisière extérieure.

10. Comment prépare-t-on cette position?

On la placera là où les chemins se trouvent; ou encore près d'un ruisseau, ou bien encore là où il y a un délai.

On defendera l'arrière de ces points; et on coupera le bois en avant aussi loin que possible; même un champ de tir de peu d'étendue a une grande valeur, car celui qui attaque ne peut pas avoir le support de son artillerie, et probablement ne sera pas anxieux de laisser son abri pour continuer son avance. D'un autre côté, on ne gagne pas un grand avantage en dépensant beaucoup de temps pour creuser

tranchées ou des éclaireurs. En ce point des éclaireurs, on n'abat[illegible] pas les gros arbres, mais on [illegible] enlèvera simplement les [illegible] pour qu'ils ne donnent pas d'abri à l'ennemi.

Dans beaucoup de grands bois, il y a toujours un endroit où les [illegible] se rencontrent, à cet endroit il y a généralement une [illegible] ou petit village, qui permettra de préparer une bonne position défensive.

2. Que pensez-vous d'une position en arrière d'un bois?

Cette position est excellente si la portée effective de la lisière [illegible] et elle permettra d'empêcher l'ennemi de sortir du bois. [illegible] a démontré que l'assaillant qui a été obligé de [illegible] dans le bois et a souffert beaucoup, se trouve dans la confusion, et aura beaucoup de difficulté à quitter le bois [illegible] obligé de faire face à une telle position.

En rapport avec cette position on recommande de couper la lisière [illegible] bois et de faire des abatis, en s'arrangeant de façon à [illegible] des projections bien définies, et l'ennemi sans aucun doute se [illegible] dans ces projections et ainsi offrira une bonne cible.

AVANT-GARDE.

1. Pourquoi un commandant est- il responsable?

Pour la protection de ses troupes contre les surprises.

2. Quelle est la manière de protéger les troupes sur la marche?

En plaçant des détachements au front et sur les flancs aussi en arrière de la force à protéger. Ces détachements à leur tour, assurent leur propre sécurité, en plaçant des détachements ou répête le même procédé jusqu'à ce que ces détachements soient réduits en petits groupes.

3. Que doit faire le commandant d'un détachement de protection?

Avoir son détachement toujours prêt pour l'action.

4. Pourquoi le commandant d'un détachement de protection est il responsable?

Pour le maintien des communications avec l aforce qu'il protège. En cas d'attaqe, il doit à tout prix gagner du temps pour permitttre à la force qu'il protège de se préparer pour recevoir l'attaque.

5. Si une force de cavaleri opère indépendamment en avant d'une armée, est-il nécessaire d'avoir d'autres troupes pour sa protection?

Oui; le fait d'avoir de la cavalerie en avant d'une armée, ne suffit pas pour la protéger; car si l'ennemi est entreprenant et fort en troupes à cheval, il peut trouver l'occasion d'éviter la cavalerie de protection et attaquer l'armée e narrière. On ne peut donc pas se dispenser de protection locale.

6. A la fin d'une journée de marche, qui est responsable pour la protection des troupes?

Celles qui ont protégé la marche. A moins qu'il n'y ait d'autres arrangements de faits et vice-versa. lorsque la marche recommence les troupes qui l'ont protégé au repos ne seront pas retirées tant que les troupes qui doivent protéger la marche ne seront pas en position.

7. Pour quel devoir emploie-t-on les troupes à cheval d'une armée?

i. Devoirs de division. ii. Devoirs généraux de protection. ii. Missions spéciales.

8. Que comprenez-vous par "troupes à cheval d'une division?"

Les troupes à cheval qui sont désignées pour devoir avec la division.

Comm il est impossible de désigner les mêmes troupes pour les trois devoirs énumérés dans le question précédente, on désignera toujours différentes troupes pour chacun de ces devoirs.

9. Qu'entendez-vous par cavalerie inpépendante?

Les troupes à cheval employées pour devoir ou mission spéciale

10. Comment appelle-t-on celles employées pour devoirs de protection générale?

Troupes à cheval de protection.

11. Quels sont les devoirs des troupes à cheval de protection

Lorsque les troupes ennemies sont à distance l'une de l'autre les devoirs des troupes à cheval de protection sont:

i. Permettre au commandant de la force qu'elles protègent d recevoir en temps des informations au sujet de l'ennemi et d terrain qu'elles ont reconnu.

...des informations sur les points tactiques et ... en avant de l'armée.

... Opposer les troupes ennemies et les empêcher d'obtenir ... sur la colonne qu'elles protègent.

... s'emparer et garder ... de l'infanterie et empêcher l'ennemi ... du corps principal.

Ces troupes forment la première ligne de protection.

Lorsque les troupes ennemies sont dans le ... c'est le devoir de la cavalerie de protection d'éclaircir la si... Ceci veut dire une action offensive. **La meilleure manière pour la cavalerie de protection d'assurer la sécurité de la ... qu'elle protège est de garder l'ennemi sous observation continuellement une fois que le contact a été établi.**

Lorsqu'on désire couvrir les mouvements de plusieurs colonnes quelque chose de plus fort qu'un simple écran de troupes à cheval, on peut les renforcir par d'autres armes, et le tout forme un ... garde générale sous les ordres d'un seul commandant. Le commandant qui ordonne la formation d'une avant garde générale, ... ses devoirs.

13. A quelle distance en avant du corps principal les troupes à cheval doivent elles être?

Assez loin en avant pour permettre au commandant de la force qu'elles protègent de décider son plan d'action et de déployer sa ...

On enverra les patrouilles à 4 ou 5 milles en avant du corps principal.

14. Qu'entendez-vous par avant-garde?

Un détachement fournit par chaque colonne pour sa protection personnelle, au cas où les troupes ennemies s'introduiraient entre la cavalerie de protection et la colonne. **Toutes les troupes à cheval de la division feront si possible parti de cet avant-garde.**

15. Quels sont les devoirs d'une avant garde tactique?

i. Protéger la colonne dès que la marche commence.

ii. Aider les troupes à cheval à repousser les troupes de couverture de l'ennemi.

iii. S'emparer de points tactiques qui peuvent aider à développer l'attaque du corps principal.

iv. Donner au corps principal le temps de se déployer de colonne de route si on rencontre l'ennemi qui s'avance.

v. Balayer toute opposition de moindre importance et ainsi empêcher la marche du corps principal d'être constamment interrompue. C'est dans (v) que les troupes font défaut dans les manœuvres en temps de paix.

Une avant-garde, spécialement une petite avant garde d'infanterie trop souvent permet à l'ennemi de la tenir en arrêt par la moindre petite démonstration sur son flanc, avec le résultat que le corps principal reçoit une série de contre-coups. On oublie souvent ... lorsqu'on rencontre une opposition de moindre importance, surtout sur un flanc, que si one menace la ligne de retraite du détachement ennemi, il s'empressera de retraiter.

Arrêter et délibérément engager toute patrouille qui tire sur l'avant garde résulte simplement dans l'arrêt non nécessaire de la marche et l'abandon de l'initiative.

Comme de raison, il arrivera que quelques fois on trouve un petit détachement de l'ennemi dans une position qu'on ne peut tourner avec la rapidité nécessaire et qui menace sérieusement la marche du corps principal.

16. Quelle est la composition d'une avant garde?

Elle se compose règle générale des trois armes: cavalerie, arti-
lerie, infanterie, aussi des détachements de troupes du génie et des
ambulances.

17. Quelle est la force d'une avant garde?

Peut dépendre de la situation, nature du terrain, et force de
l'écran de couverture. Pour une force qui marche indépendamment
on [illegible] entre 1/4 et 1/8.

18. Comment divise-t-on une avant garde?

En tête d'avant garde et garde principale.

19. Comment divise-t-on les troupes d'une avant garde?

Comme le devoir de la tête d'avant garde est le reconnaissance,
on placera toutes les troupes à cheval avec celle-ci, avec un petit
détachement d'infanterie comme support (si nécessaire) un détache-
ment de troupes du génie s'il y en a d'alloué, trouvera son utilité
et l'accompagnera toujours afin d'être sur les lieux au plus vite s'il
y a quelque réparation à faire, soit au chemin ou aux ponts, ou encore
pour enlever des obstacles.

On placera toutes les autres troupes dans la garde principale.

20. Quels sont les devoirs spéciaux de la tête d'avant garde
et de la garde principale?

Tête d'avant-garde:—Reconnaissance pour protéger contre le
surprises: elle doit aussi protéger la garde principale.

Garde Principale:—Lorsque la tete d'avant garde annonce l'ap
proche de l'ennemie en force, ou encore est forcée de retraiter c'es
le devoir de la garde principale d'offrir une résistance assez fort
pour permettre au corps principal de se déployer.

Si on rencontre l'ennemi occupant une position, si le corps prin
cipal décide d'attaquer, il sera du devoir de la garde principal d'aide
les troupes à cheval de l'avant-garde où la cavalerie de protectio
à repousser les troupes avancées de l'ennemi pour découvrir ce qu'
y a en arrière.

N.B. Il ne faut pas oublier aussi que l'avant-garde peut êt
requise de fournir des flancs-gardes en plus de ses autres devoirs.

21. Quelle distance doit-il exister entre l'avant-garde et
corps principal?

**Autrefois le commandant de la colonne décidait cela, aujou
d'hui ce soin est laissé au commandant de l'avant-garde.**

Cela dependra de la force des différentes parties de l'avan
garde. Dans une avant-garde nombreuse ces distances seront pl
grandes que dans une petite. La grande règle à se rappeler est qu'a
cun corps de troupes doit être assez éloigné de celui qui le suit, q
ce dernier ne puisse l'aider en cas d'urgence (aider rapidement)

La distance dépendra aussi de la nature du terrain, de la sit
tion tactique, mais elle doit être assez grande pour permettre
corps principal de se déployer et permettre de balayer les oppositio
de moindre importance sans arrêter la marche de la colonne.

On peut dire dans le cas d'une avant-garde composée d'u
compagnie d'infanterie, si leterrain offre une vue claire sur une
tance de 600 verges en avant, on pourra envoyer la tête d'ava
garde 600 ou 800 verges en avant de la garde principale.

La garde principale pourra précéder le corps principal disons
une distance d'un mille. Ces distances ne sont pas trop gran
elles permettent à chaque corps de recevoir des renforts assez
de plus ces distances alloue disons 20 minutes au corps princ
pour se déployer.

Dans un pays accidenté où on n'a pas à craindre le feu
l'artillerie on pourra réduire ces distances de moitié, surtout s

[illegible] hauts de [illegible]

N.B. *Il ne faut pas non plus oublier que les troupes de la tête d'avant-garde doivent être assez loin en avant pour protéger le corps principal contre le tir à portée effective de l'artillerie [illegible] (1000 verges). Je ne veux pas dire par là que les troupes [illegible] devaient être à 1000 verges. Car il ne faut pas oublier que la portée de leur carabine est de 2000 verges et portée effective [illegible] 1400 et 600 verges.*

22. Que doit savoir le commandant d'une avant-garde ?

I. Ce que l'on connait de l'en[illegible]

II. La force et composition de l'avant-garde

III. L'intention du commandant

Mais s'il arrive qu'il soit dans le doute sur l'intention de son commandant, il fera bien en principe de saisir l'initiative et repousser les troupes avancées de l'ennemi. Car en agissant ainsi il :

I. Eclaircira la situation et aidera le commandant de la force à prendre une décision.

II. Rarement commettra le commandant de la force à faire quelque chose qu'il n'anticipait pas.

23. Où marche le commandant de l'avant-garde ?

Le manuel d'infanterie dit : avec la tête d'avant-garde. Le manuel de cavalerie disait :--avec la garde principale. *Greipenkerkl l'auteur Allemand était du même avis.* Le règlement du service en campagne n'en parle pas.

Si le commandant se trouve avec la tête d'avant-garde, il recevra les rapports des patrouilles beaucoup plus vite et sera dans une meilleure position pour exécuter une reconnaissance personnelle si nécessaire ; c'est pourquoi il sera préférable pour lui de marcher avec la tête d'avant-garde en avant des supports.

24. Quel cours d'action est ouvert à l'avant-garde?

I. Si on rencontre l'ennemi et qu'il est en nombre inférieur :

Elle devra dans ce cas l'attaquer imédiatement et le forcer à retraiter afin de ne pas arrêter la marche du corps principal. On commencera généralement cette attaque par :

(a) Un feu d'artillerie sur l'ennemi, si possible aux portées proches (2500 verges ou moins).

(b) Développer une attaque de front avec une partie de l'infanterie

(c) Menacer de tourner ses flancs avec une autre force.

B. *Il ne faut pas oublier que la moindre hésitation peut donner à l'ennemi l'initiative* ; et forcer le commandant de la force à choisir un plan d'action qui n'était pas en rapport avec ses intentions.

II. On rencontre l'ennemi, il a peut-être ouvert le feu sur les patrouilles de l'avant-garde mais on n'a pas d'information sur sa force ou ses dispositions. Dans ce cas le devoir du commandant de l'avant-garde est d'obtenir autant d'information que possible. Pour arriver à ceci, il peut immédiatement renforcir ses patrouilles avec des tirailleurs d'infanterie. Mais sera toujours une question de savoir jusqu'ou envoyer en avant sa garde principale.

Le règlement du service en sampagne (nouvelle édition 1912) dit :

(a) Information sur l'ennemi est on ne peut plus important.

(b) Les premières troupes qu'il rencontrera seront les troupes avancées de l'ennemi et tant qu'on ne les aura pas repousser il sera rarement possible d'obtenir des informations détaillées sur les dispositions de l'ennemi.

(c) En repoussant ces troupes avancées, il aidera le commandant de la force à prendre une décision.

III. On rencontre l'ennemi et le commandant de l'avant-garde sait que l'intention du commandant de la colonne est d'engager l'ennemi.

Dans ce cas il fera tout en son possible pour s'emparer des points tactiques qui peuvent aider à développer l'attaque. En faisant ceci il peut se déployer sur une plus grande étendue de front qu'autrement il le ferait avec une force du même nombre, entreprenant une action décisive car chaque moment rapproche le corps principal. On choisira la position de l'artillerie de l'avant-garde avec le but qu'elle sera occupée plus tard par l'artillerie du corps principal.

IV. On rencontre l'ennemi et le commandant de l'avant-garde sait que le commandant n'a pas l'intention d'en venir à un engagement décisif.

Dans ce cas il retardera l'ennemi, harcellera son déploiement, et tâchera de découvrir ses dispositions sans toutefois s'engager de manière à ce que le commandant soit obligé d'en venir à un engagement décisif pour le retirer de sa mauvaise position.

25. Donnez un exemple de la divivsion d'une compagnie d'infanterie en avant-garde.?

Dans ce cas la compagnie doit je suppose protéger la marche d'un bataillon. Je la divise en *Tête d'avant-garde* et *garde principale*.

La tête d'avant-garde à son tour se divise en pointe, troupes avancés et support.

Je place une section dans la tête d'avant-garde.

Pour la pointe j'envoie deux hommes et un sous-officier, sur les flancs j'enverrai deux hommes pour les surveiller.

Si nécessaire entre la pointe et les supports pour maintenir les communications j'aurai une ou deux filles de communications.

Puis viendra le support en formation ordinaire de route (en quatre) non pas dispersé comme un trop grand nombre de commençants veulent toujours le faire. On ne doit déployer ses troupes que lorsque c'est absolument nécessaire, c'est-à-dire lorsqu'on arrive sous le feu de l'ennemi ou dans son voisinage. Entre les supports et la partie principale il y aura une distance disons de 800 verges. Les supports sont responsables pour le maintien des communications avec la garde principale, et à cet effet fournira des files de communications. Puis viendra la garde principale composée de trois sections elle est responsable pour maintenir la distance avec le corps principal aussi maintenir les communications. A cet effet elle placera des files de communications.

26. Qu'est-ce qu'une avant-garde pour une force qui retraite?

Il est toujours recommandable d'avoir une petite avant-garde pour une force qui retraite. Son devoir es d'enlever les obstacles qui peuvent retarder la marche. Elles observe toutes les précau tions contre la surprise et sera accompagnée de cavalerie comm éclaireurs. Un détach ment du Génie l, accompagnera pour répa

rer les ponts etc, préparer les démolitions etc, après que l'arrière garde sera passée.

S'il y a possibilité que l'ennemi intercepte la tête d'une colonne qui retraite on aura une avant-garde composée de toutes les armes.

FLANC-GARDE

1. Qu'entendez-vous par flanc-garde ?

Lorsqu'une colonne sur la marche court le risque d'être attaquée en flanc, on placera un détachement sur le flanc menacé pour le protéger. Règle générale, le gros de la colonne fournira ce détachement ; quelques fois aussi l'avant-garde

2. Quelle est la force et la composition d'une flanc-garde?

Comme pour une avant-garde

3. Comment marche une flanc-garde?

Parallèment au gros de la colonne ; ou encore, occupe une position sur le flanc menacé ; une flanc-garde peut être obligée de tenir l'ennemi en échec jusqu'à ce que le gros de la colonne et le transport soient passés ; et ce sans recevoir de renforts ou de supports.

4. Qu'arrive-t-il si le gros de la colonne change de direction?

Si on change la direction de la marche, et que la marche devienne une marche de flanc, il est recommandable d'employer la vieille avant-garde comme flanc-garde et de former une nouvelle avant-garde.

5. Que doit-on faire si on n'est pas certain si on doit employer une avant-garde composée d'infanterie?

On doit considérer les points suivants:—

Si après avoir tout considéré, une flanc-garde d'infanterie est nécessaire pour retarder l'ennemi ;

II. S'il y a des routes favorables pour cette flanc-garde

III. Si oui, à quelle distance l'une de l'autre se trouvent-elles. C'est simplement dans des circonstances exceptionnelles, qu'un détachement envoie une flanc-garde d'infanterie à plus de 1 1-4 mille de distance.

IV. Si les deux routes sont séparées par des précipices, bois, etc., exposant la flanc-garde au danger d'être détruite avant que le gros de la colonne puisse la supporter.

Après avoir considéré ces points, plus souvent qu'autrement on n'emploiera pas de flanc-garde d'infanterie. Lorsque la cavalerie peut faire l'affaire, on n'emploiera jamais l'infanterie, vue sa lenteur de mouvement et la difficulté qu'elle aura de rejoindre la colonne.

6. Que doit se rappeler le commandant d'une flanc-garde?

Que son devoir de protection comprend, la protection du gros du corps principal, le train etc. et qu'il peut se trouver dans l'obligation de protéger une grande étendue de chemin. Par exemple la flanc-garde d'une division, se trouvera dans l'obligation de protéger 12 1-2 milles de terrain, si la division marche sur une seule route.

7. Donnez un exemple de la manière de placer une flanc-garde composée d'une compagnie d'infanterie?

Deux points feront varier sa distribution de celle d'une avant-garde :—

I. Lorsqu'il y a possibilité de marcher para[illegible] [illegible]
[illegible]

II. Lorsque cela est impossible.

On ne doit jamais [illegible] également sa flanc-garde en détache-ment tout le long de la colonne, car nulle part ces détachements seront-ils assez forts pour résister une attaque; et de plus une telle distribution ne laisserait pas de réserve à votre disposition.

Afin de pouvoir faire des reconnaissances, la formation doit [illegible] des patrouilles et des éclaireurs pour surveiller le front, de [illegible] on doit avoir un détachement en arrière pour supporter ce [illegible]

Le [illegible] le mieux remplie par une ligne d'éclaireurs ou de patrouilles qui se diviseront tout le front à garder (i. e. *Tête d'avant garde*) et une réserve (*garde principale*.) encore plus près du gros de la colonne et qui donnera de l'élasticité et de la stabilité à la défense. Le tout peut marcher parallèlement au gros de la colonne; la garde principale pourra marcher sur la route et les patrouilles ou éclaireurs à travers les champs si le terrain est découvert. Chaque patrouille se mettra dans la formation qui lui permettra de prendre avantage de tous les abris de terrain. Une patrouille ne devra jamais marcher sur le haut d'une crête ni sur le côté le plus près de l'ennemi, elle marchera à l'abri et enverra un homme assez près de la crête pour qu'il puisse voir par dessus sans lui-même s'exposer à être vu.

Ainsi avec une compagnie, je prendrais une section comme Tête *d'avant-garde*, je la diviserais en éclaireurs et patrouilles. Avec un officier en charge.

Et une section comme garde principale

Le commandant de la flanc-garde marchera avec la section qui se trouve le plus près du corps principal.

Le lieutenant accompagnera la première section de la garde principale.

La tête d'avant-garde divisée en patrouilles et éclaireurs, marchera sur le flanc de la garde principale à disons 1-2 mille de distance, et couvrant tout le flanc à surveiller. Se maintiendra en communication avec la garde principale au moyen de files de communications.

La garde principale marchera sur la route mais pas dans une formation compacte elle se divisera de manière à avoir une section à peu près en ligne avec la première ligne d'éclaireurs et une section en ligne avec la dernière ligne d'éclaireurs; de cette manière on aura toujours des supports aux endroits voulus. Ces supports seront assez forts pour résister jusqu'à l'arrivée des autres sections si nécessaire

La garde principale se maintiendra en communication avec l[illegible] corps principal au moyen de files de communications.

N.B. *Il ne faut pas oublier que lorsque une flanc-garde arrê[illegible] elle fait toujours face dans la direction de l'ennemi.*

ARRIERE-GARDE.

1. Qu'est-ce qu'une arrière-garde pour une force qui retra[illegible]

Essentiellement une force de combat, composée de toutes les [illegible]. Elle sera généralement très forte en artillerie et en troupes à cheval.

2. Quel est [illegible] ?

Relever l'armée qui vient d'essuyer une défaite de la pression [illegible] la poursuite.

3. Quelles troupes sont désignées pour faire partie d'une arrière-garde?

Celles qui ont le moins souffert pendant l'engagement et qui sont les plus fraiches.

4. Quelle est la force d'une arrière-garde?

Le règlement du service en campagne ne donne aucune idée à ce sujet. Dans le traité de tactiques de 1905, on disait qu'une arrière-garde se composait de 1-3 à 1-5 de la force qu'elle devait protéger. Aujourd'hui on dit que sa force dépend de la situation mais on découvrira que ce sera à peu près dans les limites données plus haut. Ceci dépendra:

I. De l'énergie, force et distance de la poursuite.

II. La condition du corps principal. Par exemple si la force a subie une défaite désastreuse ou bien retraite simplement dans un but stratégique.

III. Le caractère du pays. I. E. les facilités qu'il y a pour retarder l'ennemi.

5. On a dit qu'une arrière-garde se composera de toutes les troupes: quelle sera l'utilité de chacune?

I. *Troupes à cheval.*— Pour surveiller sur une grande étendue, toutes les routes par lesquelles la poursuite peut avancer avec l'intention de tourner le flanc de l'arrière-garde.

II. Pour tenir la cavalerie de la poursuite à distance et empêcher l'artillerie ennemie de s'approcher, sous la protection de la cavalerie; à portée effective.

III. Pour défendre une position plus longtemps que l'infanterie peut le faire puis retraiter rapidement.

ARTILLERIE, sera utile en raison de sa grande portée; elle peut forcer l'enemi à se déployer de bonne heure, et ainsi retarder son avance. C'est pourquoi elle sera très utile surtout s'il y a de bonnes positions d'artillerie, positions qui permettent d'ouvrir le feu aux longues portées, ou encore qu'il y a des défilés (ponts etc.) que l'ennemi est obligé de passer en diminuant son front.

INFANTERIE. Est nécessaire pour donner la force de défense nécessaire.

GENIE. Les troupes du génie, seront utiles pour placer des obstacles dans le chemin de la force qui poursuit, détruire les ponts, [illegible] chemins etc.

6. Comment dispose-t-on une arrière-garde sur la ligne de marche

Lorsque la poursuite n'est pas trop proche, une arrière-garde
ur la marche ressemble à une avant garde renversée. Le *parti d'arrière* (rear party) correspond à la *tête d'avant garde*, dans
. détachement on place les troupes à cheval.

7. A quels expédients peut-on avoir recours pour retarder la marche de l'ennemi?

I. On peut bloquer les chemins étroits en attachant ensem ble plusieurs voitures auxquelles on a enlevées les roues, ou en core en abattant des arbres de manière à les obstruer complète ment.

II. On peut rendre les gués impassables en y plaçant des socles de charrue, des herses, etc.

III. On peut enlever les chaloupes et les transporter sur la rive opposée, et les couler ou les brûler.

IV. Si les circonstances le demandent, on peut brûler les villa ges, bois, buissons, etc., afain de cacher les mouvements de l'arrière garde, ce sera le devoir du détachement d'arrière

8. Quelles instructions donnera-t-on à un commandant?

Jusqu'à quel point il peut détruire les ponts, brûler les villages, détruire les chemins de fer, etc. Car il peut arriver que la retraite n'est que temporaire et qu'on suivra de nouveau ce chemin.

9. Comment une arrière-garde remplit-elle son devoir?

On peut la considérer sous deux entêtes.

I. L'action de l'arrière-garde lorsqu'elle peut continuer sa marche sans être forcée trop près du corps principal.

II. Lorsque si elle continue de retraiter, elle sera pousser sur le corps principal, ou trop près de ce dernier.

Dans le premier cas, tout en continuant de retraiter, l'arrière garde fera tout en son possible pour retarder la marche de l'ennemi en plaçant des obstacles dans son chemin I. E. détruisent les ponts, bloquants les chemins etc. et en préparant des embuscades. Il forceront l'ennemi à avancer avec prudence.

Dans le second cas l'arrière garde doit cesser pour le moment de retraiter. Elle tâchera de forcer les troupes ennemies à se dé ployer pour l'attaque aussi souvent et à une aussi grande distance de la position que possible. On y réussit généralement en occupant une série de positions défensives que l'ennemi doit attaquer ou tourner. Lorsque ses dispositions sont à peu près complètes ou que l'ennemi menace de tourner le flanc de l'arrière-garde, cette dernière retraite successivement en arrière sur une autre position. L'une partie retraite d'abord pendant que l'autre la protège et ainsi de suite. On répète le même procédé à la première occasion favorable.

Tout ceci prend du temps et c'est ce dont à besoin une force qui retraite.

10. Quelles conditions demandent une position d'arrière-garde?

Elle doit être très forte.

Ces flancs doivent reposer sur des obstacles insurmontables.

Elle doit permettre à l'artillerie de se servir du tir de longue portée.

On ne doit pas pouvoir tourner les flancs.

Un mouvement tournant doit demander un long détour.

Comme on ne doit pas livrer de contre-attaque, on recommande de placer un obstacle formidable en avant de la position.

11. Quelle est la manière d'occuper une position d'arrière-garde?

On doit

I. Montrer un front aussi fort que possible

II. Avoir de bonnes lignes de retraite

Le commandant de l'arrière garde, placera la plus grande partie de ses troupes dans la ligne de feu dès le commencement ne gardant qu'une petite portion comme réserve

On placera l'artillerie là ou elle peut se servir du tir de longue portée, et retraiter sans difficulté

On emploiera les troupes à cheval sur les flancs pour s'opposer aux mouvements tournants de l'ennemi et avertir le commandant en temps

12. Quels points doit-on avoir en vue quand on retraite d'une position à une autre position

I. On enverra un officier en arrière pour choisir une nouvelle position

II. Cette position doit être assez loin en arrière pour ... et obliger l'ennemi à se reformer en colonne de route avant d'avancer.

III. Les lignes d'une position de retraite à une autre ne doivent pas converger

IV. On retraitera une partie de la force sous la protection du reste, puis une fois en position cette dernière protégera la première

13. De quoi dépend le succès d'une arrière-garde?

De l'énergie et de l'habilité de son commandant

14. Quels points importants un commandant d'arrière-garde doit-il se rappeler?

Qu'il faut juger comme il faut le moment de retraiter. S'il retraite trop tôt, il ne remplit qu'une partie de son devoir; et s'il tombe dans l'erreur de disputer chaque pouce de terain il courre le risque de devenir engagé sérieusement, et de se faire intercepter ou forcer le corps principal à s'arrêter et à le renforcir. Il doit se rappeler que chaque fois qu'il arrête le corps principal il s'éloigne de lui.

15. Quelle distance doit exister entre une arrière-garde et le corps principale?

Assez loin pour empêcher ce dernier d'être atteint par les obus de l'artillerie ennemie; elle ne doit pas non plus être trop loin en arrière pour s'exposer à être couper par l'ennemi.

16. Une arrière-garde doit-elle se sacrifier et quand?

Lorsque le corps principal est en danger ou se trouve engager dans le passage d'un défilé, l'arrière-garde doit être prête à résister et à se sacrifier pour sauver le corps principal.

17. Quelle est la manière de faire retraiter un petit détachement d'infanterie ou troupes mobiles, soit une compagnie, section ou escouade, lorsqu'il se trouve engagé sur une crête ou autre localité?

D'abord commencer a retirer les hommes du centre, et en même temps ordonner au reste d'augmenter *graduellement* le volume du tir pour donner l'impression que c'est le même nombre d'hommes qui tirent. L'étendue de front demeurant la même du moins pendant quelque temps, cela empêchera l'ennemi de s'apercevoir du changement. Pourvu que chacun fase attention en re-

traitant et ne se lève pas debout avant de s'en aller
Chaque homme devra se trainer en arrière jusqu'à ce qu'il se
tiennent debout sans être vu. Enfin lorsqu'il ne reste que quelques
hommes sur les flancs, ils courreront en arrière protégés par le feu
de ceux qui ont retraité.
Il est nécessaire d'avoir un peu d'organisation, pour pouvoir
exécuter cette manoeuvre avec succès, et il est recommandable de
pratiquer ce mouvement en temps de paix sur le terrain de parade.
Ce mouvement à le désavantage de faire courir les hommes, et
on n'y aura pas recours si les troupes sont démoralisées, ou ébran-
lées.
18. Donnez une excellente manière de surprendre l'ennemi?
Supposons qu'un détachement d'infanterie en retraite est en-
gagée sur une crète, sur un terrain en arrière duquel il y a une
dépression qui le rendra invisible à l'ennemi. Le commandant fait
les arrangements nécessaire pour qu'à un signal qu'il donnera
que tout le monde se lève ensemble et retraite. Ils ne retraiteront
que jusqu'à ce qu'ils soient invisibles à l'ennemi. Le commandant
lui restera sur la crète, à l'abri et surveillera l'ennemi : Les hommes
en arière seront sur le qui-vive pour un signal (un mouvement de
la main suffira) pour réoccuper la position qu'ils viennent de
laisser et ouvrir un tir rapide sur l'ennemi qui ayant remarqué
la retraite a cru la position abandonnée et dans son anxiété de
poursuivre s'est élancé sur un terrain découvert et a été pris.
19. Qu'est ce qu'une arrière-grade pour une force qui avance?
Si l'ennemi peut attaquer la colonne elle sera composée des
différentes armes : et assez forte pour faire fac aux évntualités.
S'il n'y aucun danger d'être attaqué l'arrière-garde se compo-
sera simplement de quelques troupes pour ramasser les trainards
et éloigner les maraudeurs. Elle sera composée d'infanterie et de
quelques hommes à cheval.
Si la seconde ligne de transport suit le corps principal, une
seule arrière-grade suffira. Autrement il faudra faire des arrange-
ments spéciaux pour protéger le transport.

AVANT-POSTES

1. Comment protége-t-on les troupes au repos?
Tout corps de troupes au repos doit être protégé par un avant-poste, afin de pouvoir se reposer sans être dérangé.
2. Quels sont les devoirs d'un avant-poste?
Protéger le corps principal contre les surprises
En cas d'attaque gagner du temps pour permettre au commandant de la force de mettre son plan a exécution.
3. Quelle est la force d'un avant-poste?
Pas plus de 1-6 de la force. On ne doit employer ni un homme ni un cheval de plus qu'on a besoin. Car le devoir d'avant-poste est très fatiguant.
4. Quelle est la composition d'un avant-poste?
Infanterie, troupes à cheval, artillerie quelque fois mitrailleuses lorsquelles sont disponible.
5. Quand emploiera-t-on l'artillerie avec l'avant-poste?
Lorsque les avants-postes occupent le terrain que le corps principal doit occuper en cas d'attaque.

Si il y a un défilé ou autre terrain de peu d'étendue que l'ennemi est obligé de passer pour attaquer

S'il y a des positions d'artillerie dans voisinage, et qu'il est important d'empêcher l'ennemi de s'en emparer

On retirera toujours les canons le soir, à moins qu'ils ne soient avec la réserve.

6. A quelle fin emploiera-t-on les mitrailleusse?

Pour balayer les approches.

Couvrir le terrain que l'ennemi peut se trouver dans l'obligation de passer.

7. Quel est le premier principe du devoir d'avant-poste?

Voir sans être vu. On doit donc dissimuler avec soin toutes les troupes en devoir d'avant-poste.

8. Pour quelles fins se sert-on des troupes à cheval avec un avant-poste?

(a) Reconnaissance. (b) Se maintenir en contact avec la cavalerie de protection. (On ne considérera pas ce point avec une force qui agit indépendament)). Ces troupes sont fournies par la cavalerie de la division. *On doit agir avec économie dans l'emploie des troupes à cheval avec l'avant-poste.*

On les retirera la nuit, ne laissant que quelques patrouilles permanentes.

9. Qui remplit la plus grande partie du devoir d'avant-poste?

L'infanterie; surtout la nuit

10. Quand les avant-postes occuperont-ils la position que le corps principal doit occuper en cas d'attaque?

Lorsque la position qu'on doit occuper est loin du camp.

L'ennemi est près.

Le pays en avant de la position très accidenté et difficile.

Lorsque la force n'est pas considérable.

11. A quelle distance les avant-postes doivent-ils être du corps principal ?

Les avant-postes doivent être assez loin en avant pour empêcher l'artillerie ennemie d'ouvrir le feu aux portées effectives (4000 verges) du terrain que le corps principal doit occuper en cas d'attaque.

Quelle sera cete distance, dépendra en grande partie du terrian, des positions qu'il y a pour l'artillerie ennemie. On considère que si les avant-postes peuvent développer une ligne de feu avec l'infanterie, à deux milles verges de ces positions, ce sera suffisant pour empêcher les batteries ennemies de les occuper.

12. Qui formera cette ligne de feu ?

Les piquets renforcés si nécessaire par les supports. D'où il suit que les piquets doivent se trouver à 2000 verges de toute position à la portée de l'artillerie ennemie; laquelle se trouve à 4000 verges du terrain que le corps principal occupera en cas d'attaque.

Si on peut aussi avoir des facilités pour observation sans toutefois les avoir trop loin du corps principal, ce sera préférable.

Le reste de la ligne choisit pour l'avant-poste doit offrir les facilités nécessaire pour faire une longue résistance.

Si on peut ausi avoir des facilités pour observation se sera un

avantage mais c'est moins important que la facilité de résistance.

C'est une excelente chose de placer les piquets le long de points naturels bien marqués comme une ligne de crêtes, un ruisseau, la lisière extérieure d'un bois etc, mais ceci ne doit pas l'emporter sur la nécessité de prendre les meilleurs dispositions de tactiques possible.

13. Quand emploie-t-on une réserve avant l'avant-poste?

Lorsque la force de l'avant-poste est nombreuse.

Lorsque l'avant-poste occupe le terrain que le corps principal doit occuper en cas d'attaque.

Lorsque les avant-postes sont en contact avec ceux de l'e[illegible] mi.

Le commandant de la colonne désignera lui-même la rése[illegible]e si on en a besoin d'une Elle sera toutefois sous les ordres du co[illegible]-mandant de l'avant-poste qui choisira sa position. On formera tou-jours la réserve d'une unité complète avec des troupes à cheval et de l'artillerie.

14. S'il n'y a pas de réserve de désignée qu'arrive-t-il?

Le commandant de l'unité qui a fourni les avant-postes dési-gnera un poste d'appui en rapport avec la situation. Ce poste d'ap-pui (*Aulying Piquet*) se tiendra toujours sous les armes une heure avant le lever du soleil.

15. Où placera-t-on la réserve?

Dans un endroit ou il y a de bons moyens de communications avec toutes les parties de l'avant-poste. Il est quelque fois recom-mandable de diviser la réserve en deux ou plusieurs parties lors-que la position de l'avant-poste est très étendue ou le pays très accidenté.

16. Comment divise-t-on une compagnie d'avant-poste?

En piquets et supports, quelques si nécessare des postes isolés.

16 Combien de piquets une compagnie d'avant-poste four-nira-t-elle?

Ceci dépend du nombre de chemins ou sentiers que la compa-gnie doit garder.

Aussi des facilités de résistance.

Et enfin du nombre de patrouilles dont on a besoin

17. Où place-t-on les piquets?

Les piquets forment(règle générale, la ligne de résistance de l'avant-poste on les placera donc dans de bonnes positions de dé-fense, mais jamais dans des bâtisses ou autres endroits d'où il est difficile de sortir.

18 Où placera-t-on les supports?

Généralement entre 400 et 800 verges en arrière de leur piquet, là où il y a de bons moyens de communications ; car le support doit renforcir le piquet en cas d'attaque

19. Quand emploie-t-on des postes isolés?

On ne les emploie pas excepté au cas d'extrême nécessité car il y a danger qu'ils ne soient enlevés par l'ennemi. On les emploie :

I. Pour surveiller un endroit ou chemin important sur le flanc éloigné de la position d'avant-poste qui pourrait être tourné.

II. Surveiller certains points en avant de la ligne des senti-nelles où l'ennemi pourrait se rassembler pour faire une attaque ou encore, il pourrait occuper pour fins d'observation

III. Pour s'occuper du traffic de l'avant-poste lorsque pour

certaines raisons de tactiques, on ne place pas de piquets sur la ligne principale du traffic

Un poste isolé se compose de 6 ou 12 hommes sous les ordres d'un sous-officier, quelques fois d'un officier; ce poste peut être plus nombreux.

20. Quelle est la force d'un piquet ?

Un piquet se compose d'une unité complète, et ne sera jamais inférieur à une section.

Comme la ligne des piquets est la ligne de résistance, les piquets se retrancheront toujours, qu'ils en reçoivent l'ordre ou non.

21. Que doit fournir un piquet ?

1. Postes de sentinelles ou d'observations (groupes).
2. Une sentinelle sur piquet (3 relèves).
3. Sentinelles de communications quelques fois.
4. Patrouilles de reconnaissance.
5. Patrouilles pour maintenir les communications avec les piquets ou postes sur les flancs et si nécessaire pour s'assurer si les sentinelles sont alertes.
6. Patrouilles permanentes. On ne les emploiera jamais sans l'ordre du commandant de l'avant-poste.

22. Comment place-t-on les sentinelles ?

On a adopté définitivement le système degroupe, au lieu de changer les sentinelles du piquet, on n'a recours à ce système que lorsqu'on désire avoir plus d'hommes avec le piquet.

Le groupe se compose de 3 à 6 hommes sous les ordres d'un sous-officier ou vieux soldat; on change le groupe toutes les 6 ou 12 heures si possible.

Dans chaque groupe, dans un pays découvert, on place un homme en sentinelle et les autres se couchent près de lui. Mais en pays accidenté, ou lorsqu'il est nécessaire de prendre plus de précautions, on doublera la sentinelle. Lorsque les relèves sont avec le piquet, on place les sentinelles par paires; avec trois relèves pour chaque double sentinelle, une relève est en devoir et les deux autres sont avec le piquet.

On ne placera jamais les sentinelles à plus de 400 verges du piquet elles se placeront aussi de façon à voir sans être vues.

23. Que doit savoir une sentinelle ?

I. La direction de l'ennemi.
II. La position de son piquet.
III. La position des postes de sentinelles sur ses flancs.
IV. Où conduisent les chemins dans le voisinage
V. Le nom des villages ou autres points en avant de son poste.
VI. Ce qu'elle doit faire si quelqu'un s'approche de son poste, aussi si l'ennemi ouvre le feu.

24. Comment un groupe retraitera-t-il sur son piquet ?

En cas d'attaque il doit retomber sur son piquet, en laissant le front libre afin de ne pas masquer le feu du piquet ni s'exposer à être tué.

25. Pourquoi emploie-t-on une sentinelle sur piquet ?

Pour communiquer avec les groupes, et avertir le piquet en cas d'attaque.

26. Quand se sert-on des sentinelles de communicatin ?

Lorsqu'on ne peut pas voir les groupes de sentinelles du piquet.

27. Quel est le but des patrouilles de reconnaissance ?

Elles se composent de 2 à 8 hommes sous les ordres d'un sous-officier: elles vont en avant de la ligne des sentinelles pour:

I. Fouiller le pays en avant des avant-postes pour une distance désignée, généralement 1 mille, et s'assurer si l'ennemi est dans les environs ou non.

II. Surveiller l'ennemi, si les forces opposées sont près l'une de l'autre.

28. Quelles instructions doit-on donner aux patrouilles?

Ce que l'on sait de l'ennemi.

La distance à laquelle elles doivent aller en avant de la ligne des sentinelles.

Les points sur lesquels on désire des informations.

La position des avant-postes.

29. Quelle formation doit adopter une patrouille?

On suit les mêmes règles que pour une force plus considérable. On envoie une petite avant-garde disons 2 hommes, un corps principal de 2 hommes et une arrière-garde de deux hommes.

L'avant-garde doit protéger le corps principal et le précèdera à une distance de 50 à 200 verges ou plus selon que le chemin est droit ou tortueux qu'il fasse jour ou non. L'arrière-garde occupera une position secondaire en arrière. Les hommes marcheront sur le côté du chemin en file.

On divise la patrouille de cette manière afin que si une partie est surprise les autres pourront en avoir connaissance en s'en allant en devoir?

Avertir la sentinelle qu'elle passe où elle va et la durée probable de son absence.

31. Que doit-on faire si une patrouille ne revient pas?

En envoyer une nouvelle immédiatement.

32. Quelle étendue de terain une compagnie peut-elle surveiller?

Entre 600 et 1200 verges selon l'étendue du terrain.

33. Quele est la profondeur d'un avant-poste?

Pas moins de 2000 verges.

34. Dans un pays accidenté comment l'ennemi avance-t-il?

La nuit il suit généralement les chemins et sentiers, c'est pourquoi on doit les surveiller et règle générale on placera une compagnie d'avant-poste sur chaque route. Si elles sont trop éloignées les unes des autres il sera nécessaire de placer une compagnie entre les deux routes; ou si les routes sont près l'une de l'autre la même compagnie pourra les surveiller.

35. Quelle étendue de terrain un bataillon peut-il surveiller?

A peu près trois milles.

36. Que doit savoir un commandant d'avant-poste?

I. Ce que l'on connait de l'enemi, et de ses propre troupes.

II. La position générale qui sera occupée par l'avant-poste

III. L'intention du commandant.

IV. Où la force principale doit s'arrêter.

V. S'il y a d'autres troupes d'avant-poste sur ses flancs

VI. La position qui sera occupée par le corps principal en cas d'attaque.

VII. La composition des avant-postes.

VIII. L'heure à laquelle il sera relevé.

37. Après avoir reçu ces instructions que doit-il faire?

Ecrire ses propres ordres, il touchera les points suivants:

Information de l'ennemi et de ses propres troupes en autant que cela affecte l'avant-poste.

Position générale qui sera occupée par l'avant-poste; sa divi-

sion en section, si nécesaire, front ou nombre de routes alloué à chaque compagnie; ou à chaque section. Position de la réserve

Dispositions des troupes à cheval de l'avant-poste.

Dispositions en cas d'attaque. La ligne de résistance et le degré de résistance qu'on doit offrir

Arrangements spéciaux pour la nuit. Fumer, allumer des feux, et cuire.

L'heure à laquelle l'avant-poste sera relevé.

Sa position.

Ausitôt que les avant-postes seront en position, il fera son rapport et enverra un croquis au commandant de la force montrant ses dispositions

8. Pourquoi est-il important d'avoir une force nombreuse sous les armes une heure avant le coucher ou le lever du soleil?

Ces heures sont dangereuses. L'enemi peut juste au coucher du soleil faire une attaque et s'emparer d'une position qu'il renforcira pendant la nuit, ou encore, aura profiter de la noirceur pour s'approcher de la position de l'avant-poste et livrera l'attaque au point du jour.

9. Comment relève-t-on les avant-postes?

Le nouvel avant-poste parade une heure avant le coucher ou le lever du soleil et se rend à l'endroit où se trouve le vieil avant-poste, les deux commandants changent ensemble les piquets et groupes, puis le vieil avant-poste reste sur le terrain jusqu'à ce que les patrouilles rapportent que tout est tranquille alors le vieil avant-poste retourne au camp.

10. Quels sont les devoirs d'un commandant d'une compagnie d'avant-poste?

I. Il conduira sa compagnie en position précédée d'éclaireurs.

II. Il s'arrêtera à l'abri occupant une ligne en avant de la position des piquets.

III. Il examinera le terrain et décidera où placer ses piquets et ses supports.

Il choisira sa position préliminaire dans un but de défense. La ligne de défense doit correspondre si possible avec la ligne des piquets, et devra supporter et être supportée par les compagnies dans le voisinage.

IV. Conduire ses troupes en positions et placer ses sentinelles, envoyer des patrouilles et retirer ses troupes de converture.

V. Donner ses instructions aux commandants des piquets et postes isolés, pour ce qu'ils doivent faire en cas d'attaque.

VI. Les patroiulles doivent examiner le terrain en avant et communiquer avec les troupes sur leurs flancs, et s'assurer de leurs dispositions.

11. Quels sont les devoirs du commandant d'un piquet?

1. Lire les ordres à son piquet, expliquer la direction de l'ennemi, position des suports et autres piquets, ce qu'il doit faire avant ou non, aussi la ligne de retraite.

2. Diviser son piquet, placer ses groupes, et envoyer ses patrouiles.

3. S'assurer que ses sentinelles sont sur le qui-vive et comprennent leurs devoirs.

4. Renforcir son piquet autant que possible et faire ses arrangements sanitaires.

5.—Prendre la portée des objets importants.

6. Ne pas permettre à ses hommes d'enlever leurs équipe-

ments.

7. Si on doit changer les sentinelles du piquet, conduire les relèves de manière à ce que l'enemi ne s'en aperçoive pas, et ne découvre la position de l'avant-poste; aussi éviter aux relèves toutes marches inutiles.

12. Comment se divisent les troupes à cheval lorsqu'elles agissent seules?

Comme pour l'infanterie; on a des piquets montés. On appelle les sentinelles "vedettes" et les groupes postés à la cosaque." Les vedettes règle générale, descendent de cheval; Les relèves sont toujours débarquées de cheval.

On ne doit jamais déseller ou débrider les chevaux.

On fait manger et boire les animaux un tiers à la fois. On conduit à l'écart ceux qui vont manger pour garder les autres tranquilles.

13. Quelles règles gouvernent le traffic dans un avant-poste?

Personne autre que les troupes, en devoir, les déserteurs, les prisonniers, parlementaires, auront la permission de passer à travers les lignes d'avant-poste, sans la permission du commandant qui désigne les avant-postes ou encore le Généralissime.

Les habitants qui apportent des informations auront les yeux bandés, et seront gardés avec le piquet le plus proche jusqu'à l'arrivée d'ordres à leur sujet. Et on enverra leurs informations au commandant de l'avant-poste. Seulement les commandants qui en auront l'autorité, parleront aux personnes qui se présentent aux avant-postes. On enverra les prisonniers et les déserteurs immédiatement au commandant de l'avant-poste.

Si on ne place pas de piquets sur les principales lignes de trafic, on y placera un poste isolé, dont le principal devoir sera de s'occuper du trafic. Le commandant de la compagnie d'avant-poste le désignera.

14. Comment doit-on traiter un parlementaire?

On l'arrêtera à une certaine distance de l'avant-poste et le gardera là jusqu'à ce qu'on ait reçu des ordres du commandant de la compagnie d'avant-poste. S'il reçoit la permission de passer l'avant-poste, on lui bandera les yeux, ainsi qu'à ceux qui l'accompagnent et on le conduira au commandant de l'avant-poste. S'il apporte simplement une lettre ou un paquet, le commandant de la compagnie d'avant-poste, lui donnera un reçu le priera de s'en aller et enverra immédiatement le paquet et la lettre aux quartiers généraux.

Personne adressera la parole à un parlementaire.

15. Où se placera le commandant d'un avant-poste?

Avec la réserve s'il y en a une, sinon avec le piquet d'appuie.

16. Que doit faire une sentinelle lorsque quelqu'un s'approche de son poste?

Avertir le groupe que quelqu'un s'approche. Et lorsqu'il une personne à portée de voix, elle lui criera "HALT" et le couvrira de son fusil. Puis le commandant traitera avec les personnes d'après les ordres qu'il aura reçus.

Si la personne refuse d'obéir lorsqu'elle reçoit l'ordre de s'arrêter, la sentinelle tirera dessus.

N.B. *Une sentinelle ne se couchera jamais excepté pour tirer à moins d'ordres spéciaux.*

17. Quelle maxime doit-on toujours se rappeler?

Qu'il est permis d'essuyer une défaite, mais non d'être surpris.

48. Que doit-on faire pour ne pas déranger sans nécessité les hommes du piquet?

On placera ensemble tous les hommes désignés pour un même devoir. Ainsi disons que nous avons deux patrouilles de reconnaissance, de six hommes et de trois relèves; on s'arrangera de façon que les hommes d'une relève soient ensemble. Ainsi on évitera de déranger inutilement les autres.

On ne permettra jamais à plus d'un tiers du piquet de s'absenter à la fois.

49. Qu'est-ce qu'une patrouille permanente?

Se compose de 2 à 8 hommes sous les ordres d'un sous-officier; généralement fournies par les troupes à cheval ou des cyclistes on ne les emploie pas sans ordres spéciaux. On les emploie pour surveiller certains points dangereux à une certaine distance des avant-postes quelques fois plusieurs milles. Elles restent dehors pour plusieurs heures. Elles sont quelquefois aussi fournies par l'infanterie.

50. Que doit toujours se rappeler le commandant d'un avant-poste?

Qu'il faut toujours être prêt pour l'action. La réserve peut enlever ses équipements, aussi les supports mais jamais les piquets.

51. Quelle est la manière d'envoyer une compagnie en avant poste?

Le commandant de la force a désigné le commandant de l'avant-poste, lui a expliqué la ligne générale qu'il doit occuper et les troupes qui composeront son avant-poste. A son tour si sa position est étendue il la divise en sections et donne au commandant de votre bataillon la charge d'une section. Votre commandant après avoir examiné le terrain sur sa carte divisera son bataillon il dira la compagnie "A" occupera le terrain a partir du point Z jusqu'au point O. La compagnie "B" du point O exclusivement jusqu'au point W inclusivement et ainsi de suite.

Vous commandez la compagnie "A" et vous avez à surveiller à partir du point "Z" jusqu'au point "O" inclusivement. Cette section a une étendue de près de 800 verges et courre le long de la rivière W que n'est pas guéable, vers le centre de votre position il y a un point qui est le seul endroit où l'ennemi peut passer. Sur votre droite il y a d'autres troupes.

Du moment que vous avez reçu vos instructions, vous partez pour votre position, en prenant les précautions nécessaire: c'est-à-dire que vous précéderez votre avance d'une petite avant-garde composée disons d'une section qui vous précédera à une distance de 400 verges. Vous marcherez votre compagnie (le reste) dans une formation serrez (quatre) un peu avant d'arriver à votre position disons 400 verges en arrière il y a une coulée, vous y arrêterez: votre avant-garde continuera de l'autre côté du pont et occupera une position de couverture pour vous protéger pendant que vous faites vos dispositions.

Vous faites une reconnaissance de votre position, décidez de placer le support dans la coulée, et comme il n'y a qu'un piquet, que vous placez de manière à bien commander le pont et aussi le reste de la rivière au cas où l'ennemi tenterait de la traverser par bateau:

Vous décidez que votre piquet se composera d'une demie compagnie sous les ordres du lieutenant "A". Vous lui expliquez ses

devoirs et lui laissez le soin de diviser son piquet.

Comme le pays en avant de votre position est assez plat il sera suffisant d'avoir seulement un groupe de sentinelles de 6 hommes. Vous placerez ce groupe sur la rive opposée près du pont.

Puis vous désignerez vos patrouilles de reconnaissance de 6 hommes avec trois relèves. Et aussitôt que vous les avez désignées vous envoyez votre première relève en dehors. Car il est important que votre patrouille passe la reconnaissance du jour, le terrain sur lequel elle aura à travailler la nuit. Puis vous désignez le reste de votre force comme expliqué plus haut.

Une fois vos dispositions prises, vous rappelez les troupes de couverture qui règle générale appartiendront à la demie compagnie qui fournit le support.

Une fois tous vos devoirs finis vous enverrez votre rapport avec un croquis montrant vos dispositions au commandant de votre section d'avant-poste.

MARCHES

1. Comment toutes les marches sont-elles classifiées?

I. Lorsqu'il n'y a aucune chance de rencontrer l'ennemi.

II. Lorsqu'il y a possibilité de rencontrer l'ennemi.

III. On marche dans le but de rencontrer l'ennemi et d'en venir à un engagement.

2. Que doit-on faire dans ces différends cas?

Dans le premier cas on doit surtout s'occuper de la santé et du confort des troupes. Il est recommandable dans ce cas, de faire marcher les différentes armes par des routes différentes, afin que chacun puisse marcher à la vitesse qui lui convient. Si on doit marcher sur une seule route les troupes à cheval partiront les premières, elles iront à la vitesse qu'elles désireront et arriveront à destination avant l'infanterie qui marche plus doucement, car les troupes à cheval sont obligées de s'occuper de leurs chevaux et ceci demande plus de temps, etc.

Dans le second cas, les considérations tactiques sont de la première importance, toutefois on doit s'occuper du confort des troupes et des autres besoins administratif.

Dans le troisième cas, les considérations tactiques l'emportent sur toutes les autres.

3. Quelles sont les considérations tactiques qui affectent les marches?

I. La force doit pouvoir se former en temps pour faire face à toutes les situations qui peuvent se présenter.

II. On doit exécuter la marche rapidement et secrètement.

III. Pour le présent les troupes de combat ne doivent pas être embarrassées par leur baggage, train etc. qui peuvent leur nuire.

4. Qu'entendez-vous par discipline de marche?

Une bonne marche dépend en grande partie de l'attention qu'on porte aux règles de discipline de marche qui comprend tout ce qui affecte l'efficacité d'un homme ou d'un cheval.

On ne rendra aucun honneur sur la marche en service.

On laissera un espace sur le côté droit du chemin, pour le passage des officiers et ordonnances. Les officiers à cheval, les automobiles, et les ordonnances éviteront de passer et de repas-

ser l'infanterie en mache ils profiteront des haltes pour le faire

Un officier lorsqu'il est disponible marchera en arrière de chaque compagnie, ou autre unité pour s'assurer que personne ne .se les rangs sans permissions, que les sections, files véhi- . .les, et animaux gardent leurs distances et que la colonne ne s'ouvre pas trop.

On ne jouera aucune sonnerie de clairon, on dirige la colonne par signal.

On doit établir un système rapide de communications dans toute la colonne.

Lorsque les chemins .e croisent ou bifurquent, l'état-major général, placera des ordonnances pour guider les troupes dans la bonne direction. Ou encore on bloquera les routes dont on n'a pas besoin au moyen de signaux préparés d'avance, comme des rangées de pierre, branches d'arbres, etc

Lorsqu'il y a beaucoup de trafic et qu'il est possible d'avoir des blocs à certains endroits, on y placera un officier pour les rég ementer

5. Quelles sont les formations ordinaires de marche?

CAVALERIE ET INFANTERIE A CHEVAL. Sections (4 de front) ou files (2 de front).

ARTILLERIE. - Colonne de route (canons et caissons en une seule file)

Infanterie .n quatre

N.P. Dans un pays découvert il est recommandable de marcher sur un front plus étendu. On ne doit pas changer une formation de marche pour une autre à moins qu'on puisse garder la nouvelle formation pendant un certain temps

Lorsqu'il y a de la poussière et qu'il fait chaud, on peut avec avantage marcher de chaque côtés du chemin et laisser le centre libre. On peut aussi augmenter les distances en arrière des unités, et les intervalles entre les hommes. Mais on ne fera ceci que d'après l'ordre du commandant de la colonne.

6. Quelles distances doi on laisser en arrière des différentes unités?

Pour empêcher les arrêts de moindre importance de se faire sentir dans toute la colonne, on laissera en arrière d'une-

	6 verges
Compag nie d'infanterie	10 verges
Bataillon, escadres ou autre unité non désigné ici . .	20 verges
Régiment de cavalerie ou brigade d'artil'erie	30 verges
Brigade de cavalerie ou d'infanterie	100 verges
En arrière d'une division	

La nuit, et aussi lorsqu'un engagement est éminent, on pourra omettre ces distaces; mais seulement d'après l'ordre du commandent de la colonne

7. Quelles règles gouvernent le pas ?

La cadence doit être uniforme dans toute la colonne. L'officier qui donne la cadence à la tête de la colonne, doit se rappeler qu'un pas irrégulier, produit des arrêts subits et force les troupes à ralentir puis à augmenter le pas ce qui est très fatigunat. Surtout pour les troupes en arrière de la colonne

Si on perd les distances sur la marche on ne doit pas allonger le pas ni courrir pour les regagner, sans l'ordre du commandant de l'unité. On ordonnera à l'infanterie d'allonger le pas lorsqu'il faut passer un défilé rapidement ou en cas spécial en vol.

8. A quele vitesse marchent les diférentes troupes?

Infanterie ..... 100 vgs à la min. 18 minutes au mille. 3 milles en 1 hr

Troupes à cheval

Au pas........	117	" " "	15	" " "	3½ " "
Au trot	235	" " "	8	" " "	7 " "
Galop	440	" "			
Trot et pas	"	" " "	"	" " "	5 " "

9. Quelle est la [illegible] d'une journée de marche ?

Pour une colonne de toutes les armes généralement 15 milles avec une journée de repos une fois par semaine. De petits détachements de troupes bien entrainées, dans des conditions favorables peuvent faire 25 milles.

10. Qu'est-ce qu'une marche forcée?

Une marche forcée dépend plus du nombre d'heures que les troupes sont sous les armes que de la distance parcourue. On ne fera jamais une marche forcée sans avoir un but spécial en vue. Et on n'y aura jamais recours à moins que ce qu'on désire obtenir justifie ou compense la perte d'énergie et d'efficacité entrainée. On ne demandera que très rarement à l'infanterie de marcher à une plus grande vitesse que ne le demandent les règlements car cela fatigue trop les hommes.

11. Quel est l'ordre dans lequel les troupes marchent?

Lorsqu'on n'est pas dans le voisinage de l'ennemi l'ordre de marche dépend du confort des troupes.

Lorsqu'on est à proximité de l'ennemi les troupes marcheront dans l'ordre dans lequel elles viendront en action. Mais l'artillerie devra toujours être précédée d'une force d'infanterie suffisante pour la protéger.

Règle générale l'artillerie d'une division suivra la première brigade du corps principal de la division.

N.B. *N'oublier jamais dans les problèmes de tactiques (marches) que l'artillerie doit toujours être précédée d'infanterie.*

Les colonnes de munitions des diférentes unités marchent en arrière des troupes de combat de leur division, il sera quelque fois recommandable d'avoir une brigade de munitions plus en avant dans la colonne.

La position des unités de signaux, télégraphes, et pontonniers dépendra de la situation. Si on n'a pas besoin des pontons on pourra les laisser une ou deux journées de marches en arrière. En fixant l'endroit on ne doit pas oublier l'importance qu'il y a de laisser le chemin libre en arrière des troupes de combat.

Les chevaux de rechange marcheront de la première ligne de transport. Ces parties des compagnies de campagne du génie qui ne sont pas avec l'avant-garde, ne seront accompagnées que du transport technique dont elles ont besoin et marcheront près de la tête de leur division.

Le reste de leur transport marchera avec les colonnes de munitions en arrière des troupes de combat.

Les ambulances de campagne suivent leur division à moins d'ordres contraires.

Et marcheront en arrière des colonnes de munitions.

12. Où marchera le train ?

La section de baggage du train [illegible] en arrière du corps principal; mais s'il y a danger de rencontrer l'ennemi le transport ne doit pas être trop près pour gêner ses mouvements.

13. **Qu'entendez-vous par point de départ?**

Un point que la tête du corps principal doit passer à un certain temps, on désigne ce point dans les ordres d'opération. Si les troupes ne sont pas tous bivouacquées ensemble, il faudra que le commandant fixe place d'un point de départ, pour permettre aux commandants subordonnés de prendre leur place dans la colonne sans trop de fatigue pour leurs troupes, et sans traverser la ligne de marche des autres troupes.

En fixant le point de départ on aura soin que les troupes se dirigent dans la direction qu'on doit suivre et ne sont pas obligées de retraiter pour le passer.

Si la marche commence la nuit, on marquera le point de départ au moyen de lam[illegible] ou de feux; on indiquera la manière dans les ordres d'opérat[illegible]

Pendant la marche vers le point de départ, les troupes de combat avec leur première ligne de transport ont la préséance sur tout autre transport qui devra rester parqué sur son terrain jusqu'après le départ des troupes de combat.

14. Quelles haltes donnent-on pendant une marche?

Lorsque la halte est signalée, toutes les troupes doivent s'arrêter et se placer sur le côté gauche du chemin; les hommes se coucheront et enlèveront leur équipement. Les troupes de protection ne sont pas obligées de s'arrêter aussitôt que la halte est signalée; car leurs commandants peuvent vouloir avancer un peu plus loin pour occuper une position qui sera d'un plus grand avantage tactique.

Du moment que l'avance est signalée toutes les troupes se remettent en marche.

Signal d'arrêter ou d'avancer est toujours donné de la tête de la colonne.

On donnera une courte halte 1-2 heure après le départ, puis on arangera les autres haltes à la discrétion de l'officier commandant.

Lorsqu'il fait très chaud ou que l'on commence la marche très à bonne heure on fera des arangements pour faire boire les animaux pendant la marche.

15. Comment passe-t-on les ponts militaires?

Un officier de l'état-major se placera près du pont pour [illegible] [illegible]enter le trafic et empêcher les arrêts subits ou les retards. Un officier de chaque unité restera près du pont ou du gué jusqu'à ce que son unité soit passée. (Il sera de même pour les gués, etc.)

En passant un pont l'infanterie ne gardera pas la cadence en un pont militaire, les files ou les sections ne doivent pas se resserrer.

S'il est absolument nécessaire d'arrêter sur un pont de pontons on arrêtera toujours entre deux pontons.

Si le pont oscille on arrêtera jusqu'à ce que l'oscillement cesse.

On conduira tous les chevaux par la bride en traversant un pont de pontons.

On ne doit pas allonger le pas après avoir traversé un pont.

16. A quelle profondeur les troupes peuvent-elles traverser un gué.

Infanterie 3 pieds, cavalerie 4 pieds, artillerie 2 pieds 4 pouces.

Les gués qui ont un fond de gravier [illegible] les meilleurs. On doit éviter ceux avec un fond en sable, ils sont mauvais, le sable

est remué et la profondeur du gué augmente. On marquera les gués au moyen de longs piquets plantés de chaque côtés du gué.

Une rivière n'est pas guéable en ligne droite.

17. Quelle est l'étendue de chemin couverte par les différentes armes en colonne de route?

Cavalerie et infanterie à cheval en [illegible] 1 verge par cheval dans [illegible].

Cavalerie et infanterie à cheval en [illegible], 2 verges par cheval dans [illegible].

[illegible] quatre, une verge par deux hommes dans les [illegible].

Voitures [illegible] 2 chevaux	10 verges
Voitures à 4 chevaux	15 verges
Voitures à 6 chevaux	[illegible] verges
[illegible]	[illegible] verges
[illegible]	4 verges
Chevaux [illegible]	[illegible] verges
[illegible]	6 verges
[illegible]	
Bataillon d'infanterie [illegible]	8[illegible]
[illegible] d'infanterie	7 [illegible]
[illegible] de cavalerie	18 verges
[illegible] de cavalerie	917 verges
Compagnie d'infanterie à cheval	[illegible] verges
[illegible]	[illegible]
Batterie d'artillerie à cheval	[illegible]
Colonne de munition pour ditto	708 verges
Batterie d'artillerie 18 [illegible]	182 verges
Colonne de munition pour ditto	768 verges
Compagnie de campagne du génie	187 verges
Troupes de campagne du génie	241 verges
Section compagnie de campagne	150 verges
Ambulance de campagne	164 verges
Section ambulance de campagne	100 verges

Brigade d'infanterie couvre deux milles.

Une division couvre $14\frac{1}{2}$ milles.

18. Combien de troupes passent un point en une minute?

Cavalerie au pas en section 120 hommes; en file la moitié: 60 hommes.

Cavalerie au trot en section 240 hommes; en file la moitié: 120 hommes.

Infanterie en quatre 200 hommes.

Artillerie et waggons au pas 5 voitures.

Si les troupes à cheval suivent immédiatement en arrière de l'infanterie:

Cavalerie en section on calcule	100 hommes
Cavalerie en demie section	50 hommes
Artillerie et wagons	5 hommes

Après avoir marché pendant un certain temps la colonne perdra des distances.

Avec des troupes bien entrainées on calcule vingt pour cent.

CAMPS ET BIVOUACS

1. **Quelles sont les différentes manières de loger les troupes en campagne ?**

I. *Le logement.* On place les hommes et les chevaux dans des bâtisses.

II. *Logement restreint.* On accommode autant de monde que possible dans les maisons et on fait bivouaquer les autres.

III. *Camps.* Où les hommes couchent dans les tentes ou huttes. La force doit rester au même endroit pendant quelque temps.

IV. *Bivouacs.* Où les hommes couchent en plein air, avec des abris improvisés qu'ils construisent eux-mêmes.

2. **Quels sont les meilleurs ?**

Logements. Ils ont l'avantage de permettre aux hommes de se reposer comme il faut, et de plus les mettent à l'abri des intempéries ; ils ont le désavantage de disperser les troupes.

3. **Quels sites doit-on choisir pour un terrain de camp ou de bivouac ?**

Un terrain sec, et couvert d'herbe. On doit éviter les pentes abruptes, les rigoles ou ravins de [illegible] facilitent l'écoulement des eaux.

Les grands bois avec une seconde génération d'arbrisseaux, les pâturages dans les bas fonds, le fond des vallées étroites, et un sol qui a été labouré récemment sont des endroits qui ne sont pas salubres.

La glaise est généralement humide, les ravins et les cours d'eau desséchés sont dangereux car une pluie peut les changer en torrents. On doit éviter les terrains de camp abandonnés.

Il est essentiel d'avoir de la bonne eau en quantité dans le voisinage, mais les conditions de sécurité peuvent demander de se placer loin de l'eau.

On doit aussi considérer les facilités qu'il y a pour obtenir du combustible, du fourrage, de la paille et des [illegible].

4. **Quelles sont les considérations tactiques qui influencent le choix d'un camp ?**

Si on doit continuer la marche le lendemain, on ne placera pas les troupes à plus d'un mille ou deux de leur ligne de marche. Le terrain doit offrir les considérations tactiques suivantes :

I. Favorable à la défense en cas d'attaque. II. Permettre d'être caché à la vue. III. Les facilités de protection doivent permettre d'économiser les troupes pour devoir d'avant-poste.

5. **Comment choisit-on le terrain ?**

(a) Le commandant de la colonne, enverra à l'endroit où il a l'intention de s'arrêter, un officier de son état-major, accompagné d'un officier de santé, d'un officier du génie, et de police militaire. Il choisira le terrain du camp ou bivouac, décidera le terrain qui sera alloué aux grandes unités (brigades, etc.,) et prendra les mesures nécessaires pour protéger les approvisionnements d'eau.

(b) Lorsque la colonne arrive à deux ou trois milles de sa destination, les officiers d'état-major des brigades accompagnés

par un officier de chaque unité, ira de l'avant pour rencontrer l'officier d'état-major, et [illegible] evoir ses instructions au sujet des arrangements faits. Ces officiers distribueront le terrain à leurs unités et les représentants de ces dernières, les conduiront à destination aussitôt qu'elles arriveront.

Les commandants du train se rapporteront personnellement au commandant de la colonne en arrivant.

Les commandants d'unités feront les arrangements nécessaires pour qu'un officier aille à la rencontre de leur train et le conduise au bon endroit.

6. **Quelles règles doit-on observer en distribuant les troupes dans les camps ou bivouacs ?**

I. L'infanterie dans la partie la plus exposée. Cavalerie et autres troupes à cheval dans la partie la moins exposée. L'artillerie, les colonnes de munitions doivent être protégées et couverte par les autres unités aussi les unités du service de santé.

II. En autant que cela est possible avec le paragraphe précédent, les unités doivent se trouver dans l'ordre dans lequel elles doivent venir en action.

III. Les unités à pieds doivent se trouver près des approvisionnements d'eau.

IV. Les dépôts près des bons chemins.

V. Les états-major et les hôpitaux ont le premier choix sur les bat[illegible]ses.

VI. On placera les hôpitaux dans un endroit tranquille et sombre.

VII. L'état-major et le bureau du télégraphe doivent être près l'un de l'autre et on les indiquera distinctement.

VIII. Lorsque les abris sont limités, les troupes à cheval prennent la préséance sur les troupes à pieds.

IX. Les officiers doivent être près de leurs hommes.

En plus dans les logements on observera les points suivants :

I. Les bureaux de l'état major seront sur les principales routes de communication et faciles à trouver.

II. Les hommes à cheval devront être près de leurs chevaux.

III. On allouera les deux côtés de la rue à une même unité, pour empêcher la confusion en cas d'alarme.

IV. On ne bloquera pas les chemins et [illegible] moyens de communication.

S[illegible] nécessaire on [illegible] en dehors [illegible] le premier [illegible] et dernier [illegible] ?

7. [illegible]

[illegible] dire

Exemple [illegible]

[illegible]

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Bataillon d'infanterie à cheval	. . .	200 x 150
Compagnie d'infanterie à cheval	. .	35 x 150
Bataillon d'infanterie	. . . . . .	75 x 150
Ambulance de campagne	. . . .	120 x 200

La cavalerie, l'infanterie à cheval et l'infanterie, ont besoin d'un poste d'alarme pour parader de 60 verges de profondeur en avant du camp en plus de l'espace alloué.

Dans les bivouacs on peut diminuer les espaces dans le cas des troupes à pieds.

8. Comment estime-t-on les espaces en logement ?

Pour chaque chambre de 15 pieds de large, on alloue un homme par chaque verge de longueur

Chambre de plus de 15 pieds et moins de 25, deux hommes par verge de longueur.

Chambre de 25 pieds ou plus, 3 hommes par verge de longueur.

On doit laisser des chambres pour les habitants.

Pour les étables on compte les entre-deux. Lorsqu'il n'y a pas d'entre-deux, on alloue 5 pieds par cheval; et si la bâtisse a plus de 24 pieds de large, on met deux rangées de chevaux.

Dans les logements reserrés, on place les hommes dans les passages et laisse moins de chambres pour les habitants.

Pour découvrir l'accommodation d'un village, on divise les bâtisses en classes; on compte l'accommodation d'une bâtisse de chaque classe et on multiplie par le nombre de bâtisses dans la classe.

9. Quelles mesures doit-on prendre en arrivant au camp ?

I. Prendre les précautions de défense nécessaire.

II. Monter les gardes.

III. Etablir les postes de police.

IV. Désigner les corvées pour le bois, l'eau et le fourrage.

On doit donner les explications suivantes:

I. Indiquer les limites du district et du camp de l'unité.

II. Position des approvisionnements d'eau, pour les hommes et animaux, endroits pour se baigner et laver, position des latrines, dépotoirs, incinérateurs, cuisines etc.

III. Ce que chaque homme doit faire en cas d'alarme.

IV. Le nom de tous les points importants dans le voisinage, direction des chemins. On inventera des noms pour les endroits qui n'en ont pas

10. Qui s'occupe de la discipline dans chaque camp ?

On divise le camp en districts et on nomme un commandant de district.

Chaque jour pour aider le commandant on désigne un officier d'état-major du jour, un officier de santé, un quartier-maitre régimentaire.

Dans chaque régiment et brigade ou autre unité on désigne un officier du jour. Et dans chaque compagnie, batterie, escadron, etc., on désignera un sous-officier d'ordonnance

11. Quelles sont les règles de discipline à observer dans les camps ?

Aucune troupe, sans la permission du commandant de brigade laissera son terrain excepté les corvées pour le fourrage, bois, etc., sous les ordres d'une personne responsable

Sans perdre de temps chaque commandant enverra une ordonnance aux quartiers-généraux de sa brigade etc

On montera les devoirs du jour immédiatement [illegible]

Si on ordonne un état de "*constant readiness*" (prêt à toute éventualité) les troupes garderont leurs accoutrements et dormiront avec leurs armes [illegible] sera [illegible] nécessaire d'avoir les chevaux sellés et harnachés.

On montera des postes d'appui pour la sécurité intérieure et comme réserve pour l'avant poste.

On [illegible] *alarme* [illegible]
[illegible] moins d'attaque [illegible]
prendra [illegible] et la responsabilité de [illegible] sonner.

Lorsque l'alarme sonne, les troupes avec [illegible]
se formeront sur leur poste d'alarme en compagnie [illegible], on attellera tous les animaux et un officier de chaque unité se rapportera aux quartiers généraux pour recevoir des ordres.

1. Quelles mesures sanitaires prendra-t-on ?

Dans les camps on se servira de latrines qui ont une tranchée de peu de largeur.

La dimension de chaque tranchée sera 3 pieds de long, 1 pied de large et 1 pied de profondeur.

On les placera [illegible] deux pieds et demi de distance entre chaque tranchée. On remplit ces tranchées chaque jour et on en creuse des nouvelles dans les intervalles.

Pour le troisième jour on creuse une rangée à coté et en ligne la première laissant un pied d'intervalle entre les deux.

Lorsque le terrain est limité on peut donner deux pieds de profondeur aux tranchées. Et la tranchée [illegible] deux [illegible]

Règle générale 5 tranchées seront suffisantes pour [illegible] hommes et 15 tranchées suffiront pour 500 hommes (3 pour cent).

Lorsque pour certaines raisons il est nécessaire d'avoir des tranchées profondes, on les creusera 4 pieds de profond et 2 pieds de large au fond, on placera une perche sur un chevalet pour servir de siège, et on les construira pour asseoir 5 pour cent et on alloue 1 verge par homme.

On doit couvrir le contenu des latrines chaque jour avec 2 pouces de terre.

Pour exemple voir plaque 38, manuel de génie de campagne.

On brulera tous les déchets, et enterrera ceux qu'on ne peut brûler.

Pour incinérateur voir plaque 38 [illegible] manuel de génie de campagne.

On creusera des tranchées autour des tentes pour les garder sèches.

On lèvera le rideau chaque matin et on [illegible] les [illegible] pour les faire aérer.

[illegible] Quelles mesures prendra-t-on pour empêcher les approvisionnements d'eau [illegible]

On placera la police militaire pour la protéger : et encore les premières troupes qui arrivent placeront des sentinelles. On ne retirera pas tant qu'on n'aura pas placé les gardes nécessaires.

Si on prend l'eau dans une rivière ou ruisseau, les chevaux boiront plus bas que l'endroit où on prend l'eau pour boire, mais plus haut que les endroits choisis pour laver et se baigner. On [illegible] l'espace alloué au moyen de drapeaux.

Eau pour boire un drapeau blanc.

[illegible]

Endroit pour se baigner et laver drapeau rouge.

S'il n'y a pas d'eau courante on

Placera une clôture de fil barbelé pour empêcher les animaux d'y aller.

On fera boire les animaux dans des seaux ou dans leurs musettes mageoires.

On ne lavera qu'à distance de l'eau. On prendra des précautions semblables s'il y a d'autres troupes campées plus bas le long d'un cours d'eau.

Un officier accompagnera toujours un détachement de 20 animaux qu'on conduit à l'abreuvoir.

14. Comment purifie-t-on l'eau ?

En la faisant bouillir ou la chauffant dans un stérélisateur spécial.

En la filtrant

En y placant des produits chimiques.

Pour le stérélisateur on se sert de celui de *Griffith* qui purifie de 60 à 350 gallons par heure d'après la grosseur.

Le filtre dont on se sert est la voiture à eau avec filtre qui stérilise 200 gallons à l'heure. Il y a aussi un filtre portatif qui donne 60 gallons à l'heure

On peut prendre une cuillerée à thé de chlorure de chaud que l'on dissout dans une tasse d'eau et on met une cuillerée à thé de cette solution par deux gallons d'eau.

On peut clarifier l'eau boueuse en y mettant de l'alun 6 grains par gallon ou encore la passer dans un linge. Pour plus amples informations voir "*Field Service Pocket Book*", pages quarante-six et sept.

15. Combien d'eau alloue-t-on par homme et animal ?

Un gallon par jour par homme et un animal boit 1½ gallon à la fois.

Dans les camps permanents on alloue 5 gallons par homme et 10 par cheval.

16 Qui s'occupe des approvisionnements d'eau ?

Dans chaque unité il y a un certain nombre de sous-officiers et soldats appartenant au service de santé qui ont été entrainés dans l'art de s'occuper et de traiter l'eau: on leur alloue deux hommes par compagnie pour les aider.

16. Où place-t-on les latrines, etc., dans les camps ?

A 100 verges des approvisionnements d'eau et des cuisines, on les place aussi du côté opposé à la direction ordinaire du vent. On ne doit pas non plus les placer près des co [illegible] qui lorsqu'il pleut se déchargent dans l'endroit où on prend [illegible]au. Comme l'urine peut causer de l'infection, les hommes n'urineront que dans les latrines ou tranchées préparées à cette fin. La nuit pour empêcher la pollution du terrain on [illegible] sera des urinoires près des tentes [illegible] on placera des boîtes de fe[illegible] dane vides pour en tenir place

17. Quelles sont les règles générales au sujet des t[illegible]ntes ?

On laissera une intervalle de 10 verges entre les différents bataillons et de 3 verges entre les compagnies d'un même bataillon.

Les portes des tentes seront toujours du côté opposé d'où le vent vient généralement.

On ne laissera jamais de lumière dans une tente inoccupée

S'il pleut ou s'il y a de la rosée on desserrera les cordes des tentes.

Si on place le camp près d'un endroit où il y a de longues herbes, on prendra des précautions spéciales contre le feu

Les officiers à cheval n'iront jamais plus vite qu'au pas except[illegible]

en devoir.

Dans les bivouacs les hommes couchent dans les allées entre leurs chevaux.

Le jour l'infanterie pose ses armes en faisceaux sur le poste d'alarme et y place ses armes. Le soir les hommes couchent avec leur équipement et leurs armes près d'eux.

18. Que doit-on faire lorsqu'on laisse un terrain de camp ?

On remplira les latrines et on marquera le site au moyen d'un L fait avec des pierres pour indiquer aux autres troupes qu'il y a déjà eu une latrine de creusée à cet endroit.

19. Quelles sont les différentes manières de faire cuire la nourriture des troupes ?

Si le détachement se compose de vingt hommes ou plus on prend les chaudrons et les place en deux rangées à 9 pouces de distance entre chaque rangée; on bloque le bout opposé au vent puis on allume le feu entre les deux rangées. Si on le désire on peut placer une autre rangée pardessus les deux autres. Voir Manuel de génie militaire de campagne, plaque 33.

On agira de même avec les cantines.

Mais la méthode la plus économique est de creuser une longue tranchée étroite, sur laquelle on place les chaudrons. On remplit les intervalles avec de la glaise ou des pierres, on allume le feu du côté du vent et on l'alimente aussi de ce côté. On peut construire une cheminée sur le coté opposé. Voir plaque 34 manuel de génie militaire de campagne.

On peut aussi construire ce que l'on appelle la cuisine "*broad arrow*" qui consiste de plusieurs tranchées en diagonale qui se dirigent vers une même cheminée. Voir plaque 34. Sur la même plaque on voit aussi des cuisines couvertes. Voir figures 5 et 6 du manuel de génie militaire de campagne.

20. Quelle est la manière de pomper l'eau ?

On peut se servir du "lift and force pump" qui pèse 84 lbs. Elle peut pomper l'eau jusqu'à une hauteur de 28 pieds et la forcer 32 pieds plus haut. Deux hommes suffisent pour l'opérer.

On en a quatre avec chaque compagnie de campagne du génie. Elle pompe douze gallons à la minute. On ne doit pas laisser le bout de la pompe qui est dans l'eau sur un terrain boueux.

21. Quels arrangements doit-on faire pour abreuver les animaux ?

Lorsqu'on [illegible] dans le courant pour [illegible] d'en haut ou autre [illegible] mangeoires. [illegible] Il sera préférable toutefois de pomper l'eau dans des auges, faits de planches [illegible]. Il faudra faire en sorte que le surplus de l'eau [illegible] tranchée que l'on creuse de chaque côté de l'auge. On pourra pierroter au tour des auges pour empêcher le terrain de devenir boueux. Il est nécessaire d'avoir 5 ou 6 [illegible] pour faire boire les animaux.

22. Quelle est la manière de faire les abris ?

Une manière est [illegible] dans la terre avec une perche [illegible] et y placer des branches à un angle de 45 degrés [illegible] reposent sur la perche.

On peut construire une telle abris pour quatre hommes au moyen de deux couvertes [illegible] sur la perche. On a les deux autres couvertes pour se couvrir.

Si on n'a que des branches et de la terre on peut construire une hutte en creusant un cercle avec un diamètre de 18 pieds, on jette la terre de chaque côté, et on élève des murs de 2 ou 3 pieds de haut, les hommes se couchent en rond les pieds au centre. On couvre le tout de branches. On accommode 10 hommes dans une de ces tentes.

Voir manuel de génie militaire de campagne, plaque 36-37.

RECONNAISSANCE ET INFORMATION

1. Quel est l'un des plus importants facteurs du succès en temps de guerre ?

Des informations reçues en temps, regardant les dispositions de l'ennemi et la topographie du terrain.

2. Comment obtient-on des informations en temps de guerre ?

Au moyen de mappes et rapports préparés en temps de paix; par reconnaissance, agents spéciaux, rapports faits par les habitants du pays, taraudant les fils de téléphone et de télégraphe, s'emparant des journaux et autres documents trouvés sur le théâtre des opérations, en interrogeant les déserteurs, prisonniers et malades laissés par l'ennemi.

3. Que fait-on de tous les documents importants pris à l'ennemi ?

Tous les documents pris à l'ennemi, ou trouvés dans des endroits récemment occupés par l'ennemi, ou par une population hostile et qui ont une certaine valeur seront envoyés immédiatement à l'officier du grand état-major qui se trouve dans le voisinage.

Si on ne peut pas envoyer les documents immédiatement, on les conservera avec soin et les enverra à qui de droit à la première occasion.

4. Qu'est-ce qu'une reconnaissance stratégique ?

Requise avant que les deux armées ennemies viennent en contact, afin de découvrir les colonnes ennemies, leur force et la direction de leur marche, ainsi permettre au Généralissime d'avoir des informations sur lequel il peut baser le plan stratégique de ses opérations.

La reconnaissance stratégique sera exécutée par la cavalerie indépendante, supportée et assistée, si nécessaire par des troupes désignées à cet effet. (Voir règlement du service en campagne, page 114, para. 91.)

5. Qu'est-ce qu'une reconnaissance tactique ?

Requise lorsque deux forces sont dans le voisinage l'une de l'autre, pour découvrir les dispositions tactiques de l'ennemi, et donne au commandant des informations sur lesquelles il peut baser le plan tactique de ses opérations. La reconnaissance tactique est l'un des principaux et plus importants devoirs de la cavalerie de protection, qui une fois le contact établi avec l'ennemi ne doit plus le perdre; doit assumer une offensive vigoureuse, forcer les troupes avancées de l'ennemi à retraiter et découvrir ses dispositions et ses intentions. Il sera peut-être nécessaire de contrer la cavalerie de protection pour exécuter ce devoir, et pendant ce temps elle sera supportée par les avant gardes des colonnes. Il est recommandable aussi de la supporter avec de l'infanterie et de l'artillerie en plus des supports qu'elle obtient des avant gardes; pour lui permettre de déchirer l'écran dont l'ennemi a pu

s'entourer.

6. Pendant que les troupes avancées sont engagées, quel autre moyen a-t-on d'obtenir des informations ?

Observations personnelles par le commandant.

Observations par les officiers de l'état-major et autres officiers.

Patrouilles et éclaireurs.

Par le service de l'air. (ballons et aéroplanes).

Le succès de ces reconnaissances dépendra de l'énergie et de l'habileté dont la cavalerie de protection aura fait preuve en venant en contact avec l'ennemi. On obtiendra rarement des informations sur les colonnes principales de l'ennemi sans combattre.

La reconnaissance est aussi le devoir de l'infanterie, lorsque le contact a été établi avec l'ennemi pour obtenir des informations sur le terrain où elle sera obligée de combattre.

7. Quel est le résultat d'une reconnaissance personnelle ?

Le temps dépensé en reconnaissance n'est jamais perdu.

Un commandant ne devra jamais lancer ses troupes au combat sans au préalable avoir fait une reconnaissance personnelle. Car ainsi il peut découvrir par lui-même certains points que d'autres n'avaient pas remarqués et qui lui sont d'une grande utilité. Puis connaissant le terrain personnellement il peut disposer ses troupes avec plus d'avantage.

8. Comment les patrouilles doivent-elles agir dans une reconnaissance tactique ?

Patrouilles et éclaireurs doivent avoir un bon entraînement dans la manière d'obtenir des informations ; on doit aussi leur indiquer clairement ce dont on a besoin. La longue portée des armes modernes, la poudre sans fumée sont autant de points qui rendent difficile la localisation de l'ennemi.

Aussitôt qu'on est en contact avec l'ennemi on peut attirer son attention sur certains points au moyen de l'infanterie et ainsi permettre aux patrouilles de découvrir un moyen de pénétrer le front de l'ennemi.

9. Quels signes doit-on remarquer en reconnaissance ?

D'abord on peut compter le temps que les troupes prennent à passer un certain point. (Voir chapitre sur les marches.) Puis découvrir la composition des colonnes.

Les nuages de poussière indiquent les mouvements de l'ennemi : la cavalerie soulève un nuage de poussière haut et léger, l'infanterie un nuage plus épais et plus bas. Les automobiles et les voitures un nuage haut et épais. Dans certains pays c'est l'habitude de mettre le feu dans l'herbe pour cacher la poussière des mouvements.

Feux. Dans plusieurs pays, c'est l'habitude d'allumer des feux comme signaux pour donner des bouffées de lumière la nuit et de fumée le jour. On obtient cette dernière au moyen d'une couverture que l'on place sur le feu qui a été allumé dans de la paille humide et que l'on enlève et replace à volonté. On doit bien observer les feux de bivouac de l'ennemi et les compter le soir ou à quatre heure le matin. C'est l'habitude d'allumer des feux de [illegible] pour tromper les éclaireurs de l'ennemi.

Traques. Les traques nous avertissent si les patrouilles de l'ennemi sont dans le voisinage. Indiquant la direction de la marche, et la vitesse à laquelle sa force marche, et pour ainsi dire l'heure à laquelle elle est passée. Chaque éclaireur doit être un traqueur expérimenté.

Sons. Le son voyage à la vitesse de 380 verges à la seconde. 4 pulsations du pouls, donne mille verges de distance.

On entend l'explosion d'une balle moderne a 2000 verges de distance. Si on entend un double rapport, on déduit que celui qui tire nous fait face.

10. Quelle est la manière de faire un rapport de reconnaissance ?

Pour pouvoir faire une bonne reconnaissance, il est essentiel que l'officier qui la fait ait une idée claire de ce qu'on a besoin

En faisant son rapport, il doit être clair et concis et ne doit donner que ce qui est utile.

La meilleure manière de faire un rapport est de le diviser en deux: La première partie contient une description générale de la reconnaissance, elle permet à celui qui la lit d'obtenir une vue d'ensemble de la situation; la seconde partie contient les détails par entete.

Lorsque les noms des endroits sont épelés de manières différentes, on les appelle de la manière anglaise et on écrit la manière du pays entre parenthèses. On doit distinguer avec soin entre ce qui est vrai ou simplement des on-dits. Il est aussi important de dire à quelle date de l'année on a fait la reconnaissance

Reconnaissance d'un chemin. On rapporte sur les points suivants:

Situation tactique: endroit le long de la route où il y a de bonnes positions de défense, etc

Détails sur la route: largeur, si elle est macadamisée, matériel pour la réparer dans le voisinage

Côtes: celles qui affectent la vitesse du pas.

Ponts: nature, s'il peut transporter un transport mécanique

Points d'observation: Endroits d'où on peut voir le pays

Administration locale: gouvernement d'un village, etc.

Provisions: où on peut les trouver, aussi la quantité

Reconnaissance d'une position dans le but de l'attaquer:

On doit noter les points suivants:

Etendue de la position, points faibles de la position, endroits dont la capture favoriseront le développement du tir d'enfilade ou à revers.

S'ils sont bien fortifiés: la meilleure ligne d'attaque, et les endroits dont la possession favoriseront le développement d'un tir effectif contre les points faibles de la position.

Endroits d'où on peut ouvrir un feu de couverture

Reconnaissance d'une position dans le but de la défendre:

On doit considérer les points suivants:

La meilleure manière de distribuer l'infanterie et les moyens de protéger les flancs, positions pour l'artillerie, positions que l'ennemi essaiera de s'emparer pour l'aider dans son attaque; positions probables de l'artillerie ennemie, points dont la possession favoriseront la décision du combat. Les meilleures lignes d'attaque le meilleur terrain pour la contre-attaque. Le terrain qui pourra être occupé par la réserve générale, la cavalerie et les autres troupes à cheval. Positions qu'on peut occuper en cas de retraite

11. Comment transmet-on les informations ?

Par signal, ordonnances et relais.

La personne qui ordonne une reconnaissance doit faire les arrangements nécessaires pour la transmission des informations sans délais.

Si on doit faire passer des messages au même endroit pendant plusieurs jours on établiera un poste de relais composé de cavaliers et de cyclistes ou de motocyclistes. On doit clairement indiquer la position du poste le jour et la nuit. Si les habitants sont hostiles il sera nécessaire d'avoir une garde pour le poste.

Celui qui établit un poste de relais est responsable pour le faire enlever lorsqu'on n'en a plus besoin.

On tiendra un registre de tout message reçu et expédié, avec une note de la réception, transmission, mode de transmission et nom du messager.

12. Pourquoi les informations négatives sont-elles importantes ?

Elles aident au commandant dans la préparation et exécution de ses plans; il est important pour lui de savoir si l'ennemi était ou non à un certain endroit à une certaine heure.

COMMUNICATIONS ET ORDRES

1. Pourquoi est-il important de maintenir les communications?

Parce que c'est sur les communications que reposent la possibilité de coopération si utile. *Tous les commandants subordonnés sont responsables pour le maintien des communications avec leurs supérieurs respectifs, et aussi les commandants des troupes dans le voisinage. Ils doivent les tenir au courant des progrès des engagements et changements dans la situation lorsqu'ils ont lieu.*

Que doivent faire les commandants des brigades et autres unités correspondantes ou plus nombreuses?

Avertir au quartier général, où on enverra tous les messages, et qui prendra action en cas d'absence temporaire du commandant. Si le commandant laisse son commandement pendant quelque temps il désignera un officier pour le remplacer, lui laissant un état major suffisant pour l'aider.

Tous les grades doivent faire tout en leur possible pour maintenir les communications intactes.

2. Quelles sont les règles générales regardant la préparation et transmission des ordres et messages ?

I. Les ordres publiés par les hauts commandements, aussi les rapports, et messages seront toujours écrits. Lorsqu'il est nécessaire de donner ces ordres verbalement on devra toujours les confirmer par écrit aussitôt que possible. Car en guerre les messages verbaux, surtout pendant l'excitation d'un engagement sont souvent incorrects.

II. Les ordres doivent être concis et courts tout en étant intelligibles. Ils doivent être précis en ce qui regarde l'heure et l'endroit; on doit les écrire sans fleurs de rhétorique et aussi d'une manière lisible. On évitera toutes les expressions indéfinies, comme à la brunante, à l'aurore, si possible, si pratique, etc.

III. On fera suivre le chiffre 12 en parlant de l'heure, des mots midi et minuit. On décrit une nuit comme suit: Nuit du 29/30 septembre, nuit du 30 septembre 1 octobre.

IV. On écrira les noms des personnes et endroits en grosses lettres. Ex: LONDRES, WELLINGTON. On épellera le nom des endroits de la même manière qu'ils le sont sur la carte dont on se sert. On fera attention pour ne pas confondre deux endroits du même nom. On ne se servira des abbréviations que lorsqu'il

n'y a aucun doute sur leur définition. Celui qui envoie un message est responsable pour que le récipiendaire comprennent les abbréviations dont il se sert.

V. En parlant des unités dont une partie manque on écrira comme ceci: 10ième hussars moins un escadron

VI. Si on réfère à une mappe on nommera celle dont on se sert. On indiquera une position au moyen des points du compas. Ex: bois 600 verges S. E. de TESTWORTH ou encore en donnant la vraie direction au moyen du compas. Ex: Colline 1500 verges (vraie direcion 272 degrés) de CHOBHAM. ou encore par description: chemin de traverse S. O du second E dans HASELEY et on souligne la lettre indiquée. La meilleure manière de décrire un chemin est de nommer plusieurs endroits qu'on y rencontre. On décrit une position en commençant de droite à gauche faisant face dans la direction de l'ennemi. Lorsqu'on se sert des termes "rive gauche, droite" en parlant d'une rivière on déduit toujours que celui qui écrit regarde vers l'embouchure. Excepté dans ce cas on ne se servira pas des termes ambigus comme avant, arrière, de ce côté etc.

VII. Lorsqu'on se sert du compas pour donner des directions, on donnera toujours la vraie direction. On changera la direction magnétique en vraie.

VIII Si le rapport réfère à des troupes qui arrivent à un endroit à une certaine heure on comprendra que c'est la tête du corps principal dont on parle. A moins d'explication contraire.

IX Après avoir écrit un message on doit le relire pour s'assurer s'il est clair et si la personne qui va le recevoir va le comprendre et agira de la manière qu'on le désire

X On signera un ordre et message clairement avec son grade, son appointement et la force à laquelle on appartient.

XI. On gardera une copie de tous les messages ou ordres qu'on envoie: on indiquera sur chacun la manière de transmission aussi l'heure.

Ex: Personnellement aux officiers d'état-major de la 1ère division, à 11.00 A.M. par télégraphe au commandant de la 2ième division de cavalerie à 2.30 P.M.

XII On se servira du livre de messages et enveloppes forme 153-155.

3. Doit on toujours obéir à un ordre ?

On ne doit jamais se départir de la lettre ou de l'idée d'un ordre tant que (a) celui qui l'a donné est présent (b) ou encore est parti mais il y a temps de communiquer avec lui sans courir le danger de perdre l'occasion ou la sécurité de son commandement.

Il est [illegible] de se départir de la lettre ou de l'idée d'un ordre, si celui qui en assume la responsabilité base sa décision sur certaines [illegible] qui ne pouvaient pas être connues de l'officier qui a donné l'ordre, lorsqu'il l'a donné et il est satisfait qu'il agit comme son supérieur l'aurait fait s'il eut été présent

III. Si un subordonné en l'absence de son supérieur, néglige de se départir de la lettre ou de l'idée d'un ordre lorsque les circonstances le demandent et qu'un revers s'en suit il en est tenu responsable.

IV. Si un subordonné se trouve dans la nécessité de se départir de la lettre ou de l'idée d'un ordre il devra en avertir immédiatement celui qui l'a donné et aussi les commandants voisins que ce changement peut affecter.

En campagne lorsqu'on est arrêté pour quelques temps on puolie ies ordres à midi A cette heure un officier de chaque unité devra se rendre aux quartiers généraux, pour les recevoir ; il devra être prêt pour donner des informations sur l'état de santé de son unité, approvisionnements de vivres et de munitions ; on comparera aussi les montres

5. Comment écrit-on un message ?

Un message commence avec l'adresse de la personne à qui on l'envoie Ex : A *l'officier commandant la premiere division, Montréal, P.Q.* Puis vient en-dessous le numéro de l'expéditeur, suivi du jour du mois. Si le message est une réponse à un autre on indiquera le numéro de la correspondance. Puis on le signe comme déjà expliqué

Si on envoie le même message à plusieurs personnes on notera le fait sur chaque copie. Ex : Adressé au commandant de la première division répété au commandant de la 4ième et 5ième division

Dans un message envoyé par signal on écrira en lettres les roméros importants. On ne doit jamais se servir des chiffres romaias dans un message envoyé par signal. On doit éviter les phrases compliquées. On se servira des lettres "A A A" pour indiquer un point. Les messages envoyés par signaux doivent etre aussi courts que possible.

Lorsqu'on envoie un message en code ou qu'on se sert d'un mot important comme "non" on les met en lettres majuscules On arrange un message en code par groupe de 5 lettres

6. Comment écrit-on un rapport ?

Voir chapitre sur la *Reconnaissance*.

On peut envoyer un croquis comme complément à un rapport, on le fait d'après une échelle. On indique l'échelle sur le croquis ; on doit aussi indiquer le nord. On écrira en lettre la largeur des chemins, ruisseaux, si les chemins de fer ont une double voie ou non, etc

7. Quelles règles s'appliquent aux porteurs de messages ?

Le porteur d'un message verbal doit le dépéter pour montrer qu'il le comprend, et la personne qui le reçoit doit le mettre par écrit, et le faire signer par le messager

Le porteur d'un message écrit doit en connaitre la teneur au cas où il serait obligé de le détruire. Il est quelque fois recommandable de lui donner deux messages l'un vrai et l'autre faux, il cache le vrai sur sa personne.

Le porteur d'un message en arrivant près de la personne à qui il doit livrer le message criera "Un message pour........" Une fois qu'il aura livré le message il en demandera un reçu, règle générale l'enveloppe signée par le récipiendaire suffira. On ne doit pas retenir le messager plus qu'il ne faut. Les messagers qui apportent des messages venant du front les porteront ouverts, les commandants des troupes qu'ils passent en prendront connaissance et y mettront leurs initiales.

Celui qui envoie un message dira au messager quelle vitesse il doit suivre, la route, et où il se rapportera en revenant. On indique la vitesse sur l'enveloppe.

Les commandants doivent aider la transmission des messages et si nécessaire fournir un nouveau messager ou remplacer les chevaux fatigués par des frais.

GENIE MILITAIRE

1. Que comprend-on par fortification de campagne ?

Toutes les mesures prises pour la défense de positions qu'on a l'intention de défendre temporairement. On exécute les travaux de cette nature en présence de l'ennemi ou lorsqu'on anticipe sa venue.

Fortifications présupposent une attaque defensive, et quoiqu'on soit obligé d'y avoir recours dans certaines occasions on doit *les regarder comme un moyen pour arriver à un but et non un but en elles-mêmes.*

2. Quel est le principal but des fortifications de campagne ?

Permettre au soldat de se servir de ses armes pour en tirer le plus grand avantage, le second but est de le protéger contre le feu de son adversaire. De cette manière on réduit les pertes et augmente le pouvoir de résistance; et on a plus de troupes pour augmenter la force qui livrera l'action décisive.

3. Jusqu'à quel point fera-t-on des fortifications ?

Cela dépendra du commandant soit qu'il assume l'offensive dès les commencements de l'action ou attende la venue de l'ennemi dans une position défensive. Si on assume l'offensive, on n'aura pas beaucoup besoin de fortifications, car la préparation d'abris ne doit pas retarder l'avance, on ne doit pas commencer de tranchées sans l'ordre d'un officier. Durant la bataille pour obtenir la supériorité du feu, on occupera avec la ligne de feu différentes positions de tir, on choisira de préférence celles qui offrent des abris naturels, mais s'il n'y a pas d'abri, et que la ligne de feu ne peut plus avancer, il sera bon de lui faire creuser des tranchées. Il ne faut pas oublier qu'il est absolument nécessaire de résumer l'avance à la première occasion. L'artillerie doit toujours se retrancher lorsque cela est possible.

4. Que doit-on faire des points tactiques capturés ?

On doit les placer en état de défense aussitôt que possible afin de frustrer tout attentat de la part de l'ennemi pour les reprendre. On pourra s'en servir comme points de support pour l'attaque. Les réserves locales trouveront l'occasion de renforcir ces localités dont la ligne de feu se sera emparée. On pourra désigner des détachements des compagnies de campagne du génie pour accompagner les réserves locales.

5. Sur quoi dépend l'étendue des fortifications pour une défense ?

Du but en vue, du temps disponible et du nombre d'hommes pour exécuter les travaux aussi les outils.

6. Quels points doit-on avoir en vue lorsqu'on reconnait une position qu'on désire fortifier ?

(a) On doit étudier les points forts et faibles de la position, et on doit choisir la position des tranchées, tout en ayant égard aux demandes tactiques, avec un but d'économiser les hommes.

(b) Lorsqu'il attaque l'ennemi doit se trouver exposé au feu de la défense sur une étendue d'au moins 300 ou 400 verges. Pour cela il sera très souvent nécessaire de nettoyer le terrain.

(e) On doit accoutumer l'ennemi [illegible] les dispositions prises, et la nature des travaux de défense.

(d) La défense doit être cachée à la vue de l'ennemi et protégée contre son feu au moyen d'abris naturels ou artificiels, préparés de manière à lui permettre de développer le maximum de feu avec le fusil.

(e) Les mouvements de l'assaillant doivent être embarrassés au moyen d'obstacles pour pouvoir le garder sous le feu de la défense et ainsi faire avorter l'attaque.

(f) On doit faciliter les mouvements de la défense en améliorant les communications à l'intérieur de la position et en nettoyant le chemin pour faciliter la contre-attaque.

En résumé :

I. **Choix du terrain.**
II. **Nettoyage du terrain en avant de la position.**
III. Assimilation de la position au terrain environnant.
IV. **Création d'abris.**
V. Création d'obstacles.
VI. Amélioration des communications.

7. **Quelle est la portée maximum du fusil ?**

Le fusil moderne a une portée maximum de [illegible] verges, on peut ajuster les mires jusqu'à cette portée, mais la balle elle-même [illegible] jusqu'à 3700 verges. L'angle de descente de la balle varie entre 1°5 à 600 verges et 1°29 à 1100 à 4°7 à 2000 verges.

8. Professeurs que le hauteur un homme peut il tirer ?

Position	**France**	**Allemagne**	**Russie**	**Grande Bretagne**
Couchée		11.8"		1 foot
A genou	3'3.3"	2'11.4"	2'10.8"	3 feet
Debout	4'7"	4'7.1"	4'8"	4'6"

On peut se servir d'un parapet plus élevé lorsqu'on tire en [illegible] en haut d'une élévation.

9. Quelle est la pénétration d'une balle dans [illegible] matériaux ?

Pour avoir un abri que les balles ne traverseront pas, les parapets construits de terre doivent avoir au moins 3 pieds 1-2 d'épaisseur. Si le sol n'a pas de pierres il est recommandable de l'augmenter à 4 pieds.

Matériel — *Pénétration* (pouces)

Plaque d'acier très dure . . . [illegible]
A 30 verges, une plaque ordinaire de 3/16" est [illegible] à [illegible] verges.
Plaque d'acier ordinaire ou encore de fer battu . . . 3-4"
[illegible] . . . 6"
Gravois . . . 9"
Charbon dur . . .
Pas plus d'un pouce de grosseur. . . . 6"
Brique (ouvrage) ciment mortier . . .
15 rondes concentrées sur un même point traverseront un mur de brique de 9" à 200 verges.
Brique (ouvrage) mortier chaux . . . 14"
Craie . . . 1[illegible]"
Sable (en sac ou entre planches) . . . 18"
Sable, sans rien . . . 30"

Bois dur (chêne avec le grain) . . . 18"
Terre sans pierre (fousse) . . . 40"
Bois mou (pin) avec grain . . . 58"
Terre glaise . . . 60"
Tourbe sèche . . . 80"

A 30 verges une plaque ordinaire de 3/16 [illegible] 1000 verges.

Pas plus d'un pouce d'épaisseur.

150 rondes concentrées sur un même point traverseront un mur de briques de 9" à 200 verges.

Les balles qui ont une grande vélocité ont moins de pénétration dans le sable aux petites portées qu'aux portées moyennes.

Si on la comprime on réduit sa résistance.

[illegible] le maximum est de la terre glaise.

10. Quelle est la manière de distribuer les détachements de travailleurs ?

On demande le nombre dont on a besoin, la même compagnie, brigade et division devra les fournir, on ne doit pas employer des détachements appartenant à différentes unités. En calculant le nombre dont on a besoin on doit inclure une réserve de 1-10 de la force demandée. A moins d'ordre contraire les détachements s'en vont à l'ouvrage complètement armés.

Si le détachement est nombreux et le travail compliqué, on divisera le détachement en escouades correspondant à certaines parties de l'ouvrage.

Chaque escouade sera sous les ordres d'un officier ou d'un sous-officier.

On se sert de [illegible] pour chaque détachement pour s'assurer que l'ouvrage est exécuté comme il faut.

On distribue les détachements de l'une ou l'autre manière :

(a) On étend ou disperse chaque détachement à la distance voulue (5') en arrière de l'endroit où ils doivent travailler, puis on les avance sur la ligne d'excavation. Un officier explique à chaque homme sa tâche.

(b) On arrête chaque détachement à trois pas en arrière d'un des flancs de l'endroit qu'on va creuser, on les forme en rang simple ou en file d'après la manière qu'on doit travailler (si on a deux hommes par set d'outils). L'officier explique la tâche de chacun, puis les hommes font une convergion et vont se former le long de la ligne d'excavation.

Les hommes marquent la gauche de leur tâche avec leur pique, prennent 4 pas en arrière, mettent leurs armes à terre et enlèvent leur équipement. Puis se couchent jusqu'à ce que l'ordre soit donné de commencer les travaux.

On ne doit jamais commencer les travaux avant que tout le détachement soit distribué afin d'éviter les erreurs.

11. Combien de terre un homme peut-il creuser ?

1ère heure . . . 30 pieds cubes
2ème heure . . . 25 pieds cubes.
3ème heure . . . 15 pieds cubes
4ème heure . . . 10 pieds cubes

Ou 80 pieds cubes en quatre heures.

Si le sol est facile il pourra faire plus ; on multipliera alors la tâche de chacun par 4-3.

Lorsqu'il faut placer la terre à plus de 12 pieds il sera nécessaire d'avoir des pelleteurs.

12. Qu'est-ce qu'une tâche ?

Le montant d'ouvrage qu'un homme exécute dans une relève.

En arrangeant les tâches on observera les règles suivantes

I. La tâche de la première relève sera plus considérable que [illegible] car les hommes ne sont pas obligés de jeter la [illegible] aussi haut.

II. [illegible] les hommes de chaque relève doivent avoir [illegible]

III. Les hommes [illegible] commencer à creuser [illegible] afin de ne pas interrompre et nuire au [illegible]

IV. Si on n'est pas exposé au feu de l'ennemi on jettera au [illegible]

Quelle est la manière d'améliorer le champ de tir ?

I. [illegible] champ de [illegible] de marche à [illegible] On [illegible] souvent [illegible]

[illegible]

[illegible] terrain [illegible] donner [illegible] etc. Si [illegible] d'une clôture.

[illegible] On peut [illegible] On peut [illegible] de certains [illegible] de manière à ce qu'ils ne soient visibles que pour la défense. On les marquera comme [illegible] pour 500 [illegible] on fera un V et pour 1000 verges un X; on indiquera les distances intermédiaires au moyen d'objets blancs [illegible] possible [illegible] 100 verges.

[illegible] Comment classifie-t-on les abris ?

[illegible] contre le feu de l'ennemi, contre la vue et enfin une [illegible] des deux. Lorsqu'on nettoye le terrain en avant de la position on aura soin de laisser un écran pour donner ces [illegible] En pays accidenté et boisé on peut faire beaucoup en ce [illegible] on se contente simplement de couper assez de branches pour [illegible] tirer sans changer l'aspect général. Ou encore on peut laisser [illegible] des arbres, des haies et même des parties de bois [illegible] qu'il n'y a pas d'abris naturels on peut en faire.

Le but principal à se rappeler lorsqu'on se sert des abris qui existent est que le soldat puisse se servir de son fusil.

Les abris soit contre la vue ou le tir de l'ennemi ne doivent pas offrir de cible à ce dernier. La lisière des bois, les haies et [illegible] qui sont parallèles à la position de tir de l'ennemi, les arbres [illegible] et autres points sont autant de cibles pour l'ennemi et on doit les éviter.

On peut se servir de la fumée pour donner des abris aux [illegible] On [illegible] sacs de paille et on les allume aux deux bouts.

17. Comment traite-t-on les haies ?

On enlève celles qui nuisent à la vue et au tir de la défense ou donnent des abris à l'ennemi; en autant qu'on peut le faire [illegible] d'enlever celles qui sont perpendiculaires au front que celles qui lui sont parallèles. Règle générale les haies offrent un bon abri pour se cacher à la vue de l'ennemi.

Si elle [illegible] faire des obstacles formidables au moyen de [illegible] et de fil de fer.

S'il y a un fossé du côté de la défense on pourra en faire [illegible] avec [illegible] (plaque 7, fig. 4). [illegible] S'il n'y a pas de fossé [illegible] contre la haie. [illegible] il ne faudra que la haie [illegible] pour soutenir la terre et assez [illegible] par l'ennemi (plaque 7, fig. 5).

[illegible] fera beaucoup plus [illegible] temps [illegible] etc.

16. Co[illegible] remblais et coupés ?

Les remblais [illegible] règle générale de bonnes positions [illegible] excepté [illegible] de l'artillerie [illegible] offrent une [illegible]. Cependant on peut être obligé de les occuper autrement [illegible] seraient un terrain mort et serviraient à l'ennemi. On peut [illegible] (Voir plaque 7, fig. 1 et 2).

On détermine les coupés de la même manière.

17. Comment traite-t-on les murs ?

On peut les améliorer en se servant de piques, de pinces et de marteaux; on peut traiter les bâtisses légèrement construites de la même manière. S'ils sont solides on devra les faire sauter.

Pour servir d'abri contre le tir de l'infanterie un mur doit être bien construit et avoir au moins 9 pouces d'épaisseur. Ne sont pas bons contre le tir de l'artillerie, on pourra s'en servir après que l'artillerie aura cessé de tirer. Un mur de 4 pieds ou 4 pieds 6 pouces peut servir comme abri; si moins de 4 pieds, on creusera une petite tranchée en arrière pour avoir plus d'abri.

Dans un mur de 5 à 6 pieds de haut on pourra faire des trous pour tirer. On peut faire un trou (notch) en dix minutes. Si on désire tirer pardessus le mur s'il a plus de 6 pieds de haut il faudra une plateforme. Ou encore on fera des meurtrières (1-2 heure par meurtrière). Elles sont préférables aux trous parce qu'elles couvrent la tête du tireur; on les place à trois pieds de distance compté de centre en centre.

Dans le cas de murs très hauts on peut avoir deux rangées de tireurs, une rangée tire à travers des meurtrières et la seconde pardessus le mur.

18. Comment classifie-t-on les ouvrages en terre ?

Tranchées, redoutes, emplacements pour canons.

Les tranchées sont de plus divisées en tranchées de tir et en tranchées abris. Soit qu'elles soient pour les troupes dans la ligne de feu ou non. Il y a aussi les tranchées de communications entre les tranchées de tir et les tranchées abris.

On ne peut pas trop estimer la valeur d'assimilation et on doit faire tout en son possible pour assimiler le terrain et la tranchée.

Les courbes doivent être bien faites et correspondre au terrain; une courbe accentuée sera remarquée et donnera la position de la tranchée. On devra donc couvrir les tranchées de tourbe, arbrisseaux, etc. On ne se servira pas de branches car elles sèchent très vite et n'ont aucune valeur.

Si on place le parapet sur la ligne d'horizon, on placera la terre de surplus en arrière de la tranchée et on l'assimilera au terrain.

Règle générale on évitera une ligne d'horizon.

On doit toujours [illegible] terrain lors de l'ouvrage en terre et cacher les outils et autres signes qui indiquent qu'il y a [illegible] de fait.

19. Quelle est la position idéale ?

Une tranchée qui est complètement cachée et permet le mouvement des supports et de la réserve. Une telle position est [illegible]. Le meilleur compromis est une tranchée qui donne un bon champ de tir pour une distance de [illegible] verges.

20. Comment place-t-on les tranchées ?

Lorsque la position comprend un terrain qui donne [illegible] commandement, il n'est pas absolument nécessaire d'y placer les tranchées.

On s'en servira pour placer les réserves et les supports en arrière.

Il est recommandable quelques fois de placer les tranchées de l'infanterie au bas des pentes pour obtenir un tir plus rasant, et on place l'artillerie plus haut. Il sera cependant difficile de faire parvenir des renforts et des munitions aux défenseurs de ces tranchées pendant le jour.

Dans une tranchée *le parapet ne peut jamais être trop bas ;* on doit faire en sorte de construire les tranchées de manière à couvrir le front de son feu. A cette fin on construit de petites tranchées de [illegible] verges de long qui peuvent balayer le terrain avoisinant au moyen du tir d'écharpe. On portera au loin la terre de surplus et on pourra en faire des imitations de tranchées pour décevoir l'ennemi.

21. Quelles règles s'appliquent à toutes les tranchées ?

I. Le parapet doit protéger contre les balles de haut du parapet.

II. Le parapet de la tranchée doit être aussi invisible que possible.

III. La pente intérieure du parapet doit être aussi abrupte que possible.

IV. La tranchée doit être assez large pour permettre de passer un brancard sans nuire aux hommes qui tirent.

Si on construit une banquette elle ne doit avoir plus de 18 pouces de large.

V. Autant que possible on doit protéger l'intérieur contre le tir d'écharpe ou d'enfilade. Ou encore contre le tir à revers s'il y a danger.

VI. On doit aussi voir à l'irrigation.

Pour les différentes sortes de tranchées, voir page 26 et planche 9, manuel de génie militaire de campagne.

22. Quelle est la manière de creuser de la terre gelée ?

On placera une épaisseur de 12 à 20 pouces de paille sur la terre. On couvrira la paille avec un peu de terre puis on y mettra le feu à peu près toutes les 5 verges. On laissera le tout brûler pendant 12 heures ; puis on enlève les cendres et on creuse.

On pourra augmenter la résistance d'un parapet en l'arrosant avec de l'eau. Lorsqu'on creuse dans la terre gelée on peut entendre le son des piques à une distance de 800 verges et on peut voir les étincelles d'un pic frappant une pierre à une distance de 600 verges.

23. Quelle est la manière de construire des meurtrières?

Tout abri pour la tête demande des meurtrières pour pouvoir tirer.

Une manière consiste à placer la grande ouverture en dehors, elle donne l'avantage d'un plus grand champ de tir mais aussi offre

une plus grande cible pour les balles.

On encore on place la grande ouverture en dedans, de cette manière on n'a pas un aussi bon champ de tir

On a un compromis en ayant une grande ouverture en dehors et en dedans en la rétrécissant au centre. Pour types voir plaque 10, manuel de génie

24. Quelles sont les règles générales qui regardent la construction des ponts ?

Tout en ayant égard à la situation tactique, on devra s'assurer de la nature des rives de la rivière, la profondeur de l'eau, si la marée l'affecte, et comment. *Les approches de ponts de chaque côté sont très importantes. Un pont doit être difficile d'accès mais facile de sorti; autrement on aura du délai.*

On doit toujours passer le passage d'un pont.

On doit éviter les rives marécageuses; s'il y a des pentes, elles ne doivent pas être trop à pic. Les courbes de rivière ne sont pas, règle générale, un bon endroit pour construire un pont militaire car le courant ne court pas également, la profondeur varie, et les bords de la rive opposée, sont souvent très à pic (coupées droites) et celles du côté opposé souvent marécageuses.

25. A quels expédients peut-on avoir recours pour construire des ponts ?

I. Où l'eau est peu profonde on peut se servir de voitures.

II. On peut emplir des ruisseaux avec des branches; on laisse un passage pour que l'eau puisse s'écouler.

III. On peut construire des radeaux, caissons, avec des matériaux qui sont imperméables, comme les couvertures de toile cirée, draps de caoutchouc, etc., remplis de paille, foin, ou autre matériel.

Un radeau formé de quatre toiles 18 x 15 remplies de foin peut porter une voiture de transport général, ou un canon de 18 sans le caisson, ou une charge n'excédant pas 2700 livres. La meilleure manière de remplir ces toiles est de construire un cadre de 6 pieds carrés par 2'6" de haut. Puis on place des cordages de 24 pieds de long et pardessus ceux-ci on place la toile; ensuite on remplit la toile de foin bien foulé, après quoi on attache les bouts et les cô[illegible] la toile.

Deu[illegible] radeaux sont ensuite attachés ensemble au moyen de deux [illegible] de 14 pieds de long. Ceci forme la moitié du radeau. [illegible] construit l'autre moitié de la même manière, on attache les deux moitiés à 3 pieds de distance au moyen de 4 perches de 16 pieds de long pour supporter le plancher. Un radeau ainsi construit mesure 15 x 12.3 pieds. Un tel radeau si les toiles sont bonnes peut flotter pendant 8 heures.

Matériel requis pour le construire:

Toiles cirées: 4.

Foin: 1½ tonne.

Planches: 16.

Perches (4" de diamètre) de 16', 4 de 14', et 2 de 12' : 10.

Cordages, 1" et 18 pieds de long :40

Cordages, 1½" de 36 pieds de long: 16.

Cordes de 2" longueur égale à la largeur de la rivière: 2.

2 perches pour pousser.

On agira de la même manière avec les toiles de caoutchouc, 2 de ces dernières en un radeau peuvent porter 1800 livres.

IV. On peut construire un bateau en couvrant une voiture de transport général avec une toile cirée, ayant soin d'envelopper

[illegible]

TOPOGRAPHIE

1. [illegible] de mappe [illegible]

(a) Mappe [illegible] des [illegible]

(b) [illegible] officiers [illegible] d'instruction militaire.

[illegible] pour pouvoir lire une mappe ?

(a) L'échelle de la mappe.

(b) [illegible] manières dont on [illegible] les montagnes et les [illegible] de terrain.

(c) [illegible]

(d) [illegible] signes [illegible] des [illegible] mappes et croquis.

2. [illegible] l'échelle de la mappe ?

L'échelle [illegible] proportion d'une mappe avec le terrain. [illegible] de distance entre deux points.

[illegible] une carte sont [illegible] pouces de distance, et [illegible] soit 2 milles, l'échelle de la mappe sera [illegible] de [illegible] milles.

[illegible] l'échelle de la mappe qu'on veut construire dépendra du montant de détail qu'on désire montrer. Ainsi en préparant les plans d'une maison ou fortification, on se servira d'une échelle beaucoup plus grande que si on faisait un relevé de chemin ou d'une position.

3. Comment indique-t-on l'échelle sur la carte ?

De trois manières différentes :

(a) On peut l'écrire (ex. [illegible] pouces au mille) (ou 6 milles au pouce).

(b) Au moyen de la fraction représentative (R. F.) dont le numérateur est toujours 1 unité, et le dénominateur plusieurs unités. Le dénominateur représente le nombre d'unités de terrain que représente le numérateur.

L'unité peut être un pouce, verge, mètre ou n'importe quoi.

Ainsi si la fraction représentative est 1-60, cela veut dire que un pouce sur 60 pouces de terrain, ou encore qu'un pied sur la carte représente 60 pieds de terrain, etc.

De la même manière si la fraction représentative sur une mappe anglaise est 1-63360 dont les unités sont des pouces, cela veut dire que 1 pouce sur la mappe représente 63360 pouces de terrain. Et comme 63360 pouces font un mille l'échelle est évidemment 1 pouce au mille.

(c) On encore on montre l'échelle qui est une ligne divisée en plusieurs parties égales.

Sur les cartes et croquis militaires on indique les trois manières.

5. Combien y a-t-il [illegible]

Trois. I. Ordinaire; II. Comparative; III. Diagonale.

L'échelle comparative est exactement [illegible] semblable à l'échelle ordinaire. On appelle échelles comparatives des échelles construites avec la même fraction représentative, mais qui représentent des unités différentes, comme des verges, pas, pouces, milles.

On construit l'échelle diagonale lorsqu'on désire [illegible] de très petites dimensions.

6. Comment construit-on une échelle ?

[illegible] fraction représentative étant donnée: Multipliez la fraction représentative par l'unité en pouces, par une unité de mesure qui sera toujours un multiple de 10 et on divise par le dénominateur de la fraction.

Ainsi je désire construire une échelle de verges R. F. 1-63360. 1-63360 x 36 unité unités de mesure en pouces (36 pouces dans une verge) x par le nombre d'unités qu'on désire représenter par une ligne de pas moins de 4 pouces de long dans ce cas-ci je prends 10'000 unités.

1-63360 x 36 x 30'000: 36'000-63360: 5"6 Longueur de la ligne.

Je trace sur le papier une ligne de 5"6 de long et je la divise en [illegible] parties égales; chaque partie représente 1000 verges, de plus je diviserai la première de ces divisions en dix parties égales chacune représentant 100 verges et si possible on continue ces divisions pour indiquer les dizaines de verges.

(b) Si la fraction représentative n'est pas donnée, ou donnée simplement comme ceci, "La distance entre deux points sur une mappe est de 2" et sur le terrain ces deux points sont à 1000 verges de distance. Immédiatement il faut trouver la fraction représentative qui sera 2-1000 x 36: 1-1800 qui sera la fraction représentative puis on procède comme déjà expliqué.

7. Combien y a-t-il de pouces dans une verge, pied, etc ?

12 pouces: 1 pied.

36 pouces: 1 verge.

7.92 pouces: 1 chaînon.

39.37 pouces: 1 mètre.

28 pouces: 1 archine.

Il y a dans un mille:

1760 verges, 5280 pieds, 2112 pas de 30", 63360 pouces, 80 chaînes, 800 chaînons.

1 chaîne: 22 verges.

1 chaîne: 66 pieds.

1 chaîne: 100 chaînons.

1 arpent: 180 pieds.

1 verste: 1166.6 verges.

1 kilomètre: 1093.63 verges.

1 verste: 1507 archines.

1 stade: 220 verges.

1 mille de *Milan*: 1808.81 verges.

1 Berri: 1823 verges.

8. Comment peut-on découvrir le nombre de milles anglais au pouce dans une mappe qui a une fraction représentative ?

Divisez le dénominateur de la fraction représentative par 63360: ceci donnera le nombre de milles au pouce.

Pour découvrir le nombre de pouces au mille, divisez 63360 par le dénominateur de la fraction représentative.

9. Donnez la définition de quelques termes de topographie ?

Bassin: Une petite étendue de terrain peu entourée de montagnes. Ou encore: Un district qui est égoutté par une rivière et ses tributaires. Ex: Le bassin de la Tamise.

Col: Une dépression entre deux montagnes, ou encore une dépression dans une chaîne de montagnes.

Crête: Le haut d'une montagne. Le point où la pente douce se change en pente abrupte.

Dune: Une colline ou une chaîne de collines de sables formée par le vent près de la mer, lac, le long d'une rivière, ou dans une plaine sablonneuse.

Défilé: Tout point naturel ou artificiel qui force un corps de troupe à diminuer son front pour le passer. Une passe de montagne est le défilé le plus ordinaire qu'on rencontre. Ou encore un pont.

Escarpement: Une ligne étendue de rochers.

Gorge: Un précipice profond et accidenté.

Passe: Une dépression dans une chaîne de montagne où passe le chemin ou sentier.

Plateau: Une plaine élevée.

Re-entrant: Se trouve là où la colline ou montagne se trouve à tourner vers le point principal. On le trouve toujours entre deux salients.

Salient ou *Eperon*: Une projection venant d'une montagne, et qui s'avance dans la plaine.

Angle: *Angle de revers*: La direction dans une traverse, d'une station qu'on a passé.

Angle d'avance: La direction dans une traverse, vers une autre station.

Base: Une ligne choisie et mesurée avec soin et sur laquelle repose la justesse d'un croquis fait au moyen de la triangulation.

Bearing: L'angle qu'une ligne forme avec le vrai nord.

Bearing magnétique: L'angle qu'une ligne forme avec le nord magnétique.

Contour: Une ligne imaginaire qui passe à même hauteur sur le terrain au-dessus du niveau de la mer et représente les élévations et dépressions de terrain.

Gradient: Une inclinaison exprimée par une fraction: Ex: 1-30 représente une élévation ou dépression de 1 pied dans 30 pieds.

Equivalent horizontal: Appelé H. E. est la distance en plan entre deux contours mesurés en verges.

Attraction magnétique locale: La déviation de l'aiguille magnétique du compas de sa position ordinaire dû à la présence de gisements de fer dans le voisinage.

Variation magnétique: Angle entre le vrai nord et le nord magnétique.

Méridien: Une ligne allant du vrai nord au vrai sud.

Orientation d'une mappe ou d'une table (*plane table*) plan, est le procédé de placer la carte de manière à ce que le nord sur la carte pointe vers le nord.

Triangulation: Le procédé de fixer la position de point sur le terrain qu'on désire relever, au moyen d'une base mesurée et une chaîne de triangles qui reposent sur cette base.

Intervalle verticale: Appelée V. I. toujours donnée en pieds est la différence d'élévation entre deux contours.

Degrés: Est aussi la différence d'altitude ou de dépression entre deux hauteurs.

On exprime généralement l'état des pentes comme ceci. Ex:

Pente de 2 degrés, 3 degrés. Et ainsi de suite.

On a calculé l'équivalent horizontal pour les différents degrés des pentes sur le principe suivant:

Pour une inclinaison de 1 degré vertical de 1 pied on a un équivalent horizontal de 57.3 pieds ou 19.1 verges.

Pour découvrir le H. E. multipliez 19.1 x V. I. D

Pour découvrir Degré D.: 19.1 x V. I. H.E

Pour découvrir V. I.: H. E. x D 19.1

10. Comment peut-on s'apercevoir si deux points sont visibles?

Dans un pays découvert, deux points sont visibles s'il n'y a pas d'inégalité de terrain pour obscurcir la vue.

Ex: Deux points sur les côtés opposés d'une vallée sont visibles s'ils sont plus élevés que le point ou inégalités de terrain entre eux.

Il va de soi qu'à vue d'oeil une plaine paraît parfaitement plane, ou encore sur une pente qui est absolument uniforme, non seulement les deux points seront visibles l'un à l'autre, mais encore on pourra voir tout le pays autour.

Cependant les plaines ne sont pas parfaitement planes, elles le paraissent à distance, mais en faisant un examen minutieux on découvrira des ondulations assez prononcées pour cacher des corps de troupes.

Si la plaine est coupée de clôtures ou couvertes d'arbres, la vue sera très limitée.

De la même manière les pentes sont rarement uniformes sur toute leur étendue; elles sont généralement concaves ou convexes, i. e., une inclinaison graduelle d'abord puis plus abrupte. Il est évident que si la pente est concave deux points seront visibles l'un à l'autre pourvu qu'il n'y ait pas d'arbres ou de rochers pour obstruer la vue.

11. Sur une mappe comment peut-on s'apercevoir si deux points sont visibles?

On peut le découvrir en s'assurant de l'intervalle verticale.

Si le V. I. est petit e. g. 10 pieds les inégalités non représentées sont faibles, et on peut découvrir si deux points sont visibles facilement.

Lorsque le V. I. est grand 50 ou 25 pieds, les points non représentés sont plus gros et plus nombreux. On ne peut donc pas réellement déterminer la visibilité de deux points sans examiner le terrain.

D'après les remarques qu'on vient de faire, on peut donner les règles suivantes:

1. Si la carte montre deux points opposés l'un à l'autre de chaque côté d'une vallée, et que le terrain alentour n'intervient pas, ils sont visibles.

2. Si entre les deux points il y a des accidents de terrain plus haut que ceux-ci, ils sont invisibles l'un à l'autre.

3. Si le point d'intervention est plus haut qu'un des points seulement, ils seront visibles ou invisibles; on s'en apercevra par construction, une méthode qui demande du temps.

Ou encore par proportion. Ex: La distance entre A et B est de 1520 verges, il y a le point C entre eux. C est à 820 verges de A et à 700 verges de B. La différence d'élévation entre B et A est de 25 pieds.

Entre A et D le terrain s'élève de 50 pieds en 700 verges.

Par une proportion on découvrira le montant d'élévation entre C et B. 700 verges: 820 verges comme : : 50 pieds est x x = 58.5.

[illegible] ... vrai nord [illegible] ... du chiffre qu'on [illegible]

[illegible] ... direction du vrai nord.

Si la variation est est on ajoute la variation au chiffre qu'on a obtenu.

Mon compas a une variation de [illegible] degrés est je prends une direction vers le nord et j'obtiens 360 degrés [illegible] 360 degrés [illegible] les 20 degrés de variation [illegible] contre 380, mais 380 [illegible] car le compas est divisé en 360 degrés, donc 20 degrés me donneront la direction du vrai nord.

13. Comment peut-on découvrir sa position sur la mappe ?

On peut orienter une mappe

(a) En s'assurant de la direction du vrai nord.

(b) Ou la direction du nord magnétique.

(c) En reconnaissant au moins trois points proéminents comme une église, colline ou autre point qu'on peut reconnaître facilement.

(d) Se trouvant sur un point connu, on aligne un autre point qu'on connait avec son point correspondant sur la mappe.

14. Comment s'oriente-t-on avec les manières données plus haut ?

Le vrai nord ayant été découvert par une des méthodes données dans le manuel on plante deux piquets pour indiquer la direction: puis on place son plan à terre avec le point nord parallèle à la ligne des piquets. Si la flèche sur la carte pointe vers le nord le plan sera bien orienté.

Lorsqu'on a un compas, on place le compas sur la ligne du nord magnétique sur le plan et on tourne le plan jusqu'à ce que l'aiguille du compas se trouve à correspondre avec la ligne sur le plan alors la carte est orientée.

Lorsqu'on n'a pas de compas mais qu'on reconnait trois objets, on aligne sa carte avec les trois objets.

Lorsqu'on a orienté sa carte on peut découvrir sa propre position avec le compas en prenant la direction de deux objets qu'on peut identifier et en traçant ce qu'on appelle l'angle à revers.

Ainsi deux points A et B se trouvent dans mon voisinage, je les identifie très bien sur la carte, je lis leur direction avec le compas, l'un me donne 90 degrés et l'autre 130 degrés.

Avec mon protracteur je trace de ces points les angles opposés qui sont 270 degrés et 310, là où ces deux angles se joindront sur ma carte sera ma position.

15. Quelles sont les pentes praticables pour les trois armes ?

Pentes jusqu'à 5 degrés. Pratiques pour toutes les armes. La cavalerie charge plus efficacement en montant qu'en descendant ces pentes.

Pentes entre 5 et 10 degrés: Les mouvements en rangs serrés pour l'infanterie sont difficiles: la cavalerie ne peut charger en

[illegible] l'artillerie ne peut plus [illegible] de Songe s'arrête le bagage à moins d'avoir [illegible] le voit [illegible]

Entre [illegible] et [illegible] degrés: L'infanterie ne peut marcher qu'une courte distance en rangs serrés; la cavalerie ne peut trotter que pendant quelques minutes et doit aller au pas pour descendre. L'artillerie marche avec difficulté. Son tir cesse complètement.

Slopes entre 15 et 20 degrés: L'infanterie peut marcher en formation serrée mais ne peut tirer qu'indépendamment. La cavalerie peut monter au pas et descendre obliquement.

Pentes entre 20 et 25 degrés: L'infanterie peut se mouvoir en tirailleur. La cavalerie peut monter et descendre obliquement.

Pentes de plus de 30 degrés: les hommes peuvent monter en se servant de leurs mains.

16. Comment peut-on découvrir le vrai nord avec une montre ?

Dans l'hemisphère du Nord: prenez votre montre, pointez l'aiguille des heures vers le soleil et divisez l'angle entre votre aiguille et le chiffre XII et vous aurez une ligne sud: prolongez cette ligne dans la direction opposée et vous aurez le nord.

On peut aussi découvrir le nord au moyen des étoiles, mais

17. Comment peut-on découvrir la distance d'un objet?

Fermez votre main, étendez-la à longueur du bras, le pouce en ligne avec l'objet, fermez un oeil et couvrez l'objet; en tenant le bras et le pouce dans la même direction, ouvrez l'oeil fermé et fermez celui qui était ouvert, votre pouce paraîtra avoir remué latéralement, calculez la distance latérale que votre pouce parait avoir remué, multipliez par 10 et si le travail est fait à peu près comme il faut, vous aurez une distance à peu près juste.

MOUSQUETERIE

1. **Qu'entendez-vous par axe du canon ?**

Une ligne imaginaire qui suit le centre du canon à partir de la culasse jusqu'à l'embouchure.

2. **Qu'entendez-vous par ligne de feu ?**

Un prolongement indéfini de l'axe du canon.

3. **Qu'entendez-vous par ligne de vision ?**

Une ligne qui part de l'oeil du tireur passe le long des mires et s'arrête sur le but visé.

4. **Qu'entendez-vous par point culminant ?**

La plus grande hauteur au-dessus de la ligne de vision (mire) atteinte par la balle dans son vol vers le but visé; ce point se trouve un peu au-delà de la moitié de la distance à laquelle se trouve le but visé.

5. **Qu'entendez-vous par "*first catch*" ?**

Le point où la balle est descendue assez bas pour frapper la tête d'un homme soit à cheval, debout, à genoux, ou couché, etc.

6. **Qu'entendez-vous par "*first graze*" ?**

Le point où la balle si elle ne rencontre rien pour l'arrêter frappera la terre pour la première fois.

7. **Qu'entendez-vous par espace dangereux ?**

L'espace entre le "*first catch*" et le "*first graze*".

8. **Qu'entendez-vous par rayures ?**

(a) On dit qu'un canon est rayé, lorsqu'on en a creusé l'intérieur en spirale.

[illegible]

(c) Lorsque la cartouche fait explosion, la balle est forcée dans les rayures [illegible] canon avec un mouvement de rotation sur son axe le plus grand.

Ceci tend à tenir la pointe de la balle en avant, et par là assure la justesse de son vol.

9. Quelles sont les forces qui agissent sur la balle ?

Trois forces agissent sur la balle

(a) L'explosion de la charge.

(b) La gravité.

(c) La résistance de l'air.

10. Expliquez ce que vous savez de ces trois forces.

(a) L'explosion de la cartouche force la balle en avant.

(b) La gravitée, i. e., l'attraction naturelle qui attire vers le sol tout corps qui n'est pas supporté avec une vitesse qui va toujours en augmentant, agit sur la balle aussitôt qu'elle laisse le canon.

(c) La résistance de l'air diminue rapidement la vitesse de la balle.

11. Comment ces forces agissent-elles sur la balle ?

L'effet combiné de ces trois forces fait que la balle vole dans une ligne courbe appelée "*trajectoire*"; et cette courbe devient plus prononcée, plus la portée est éloignée, et la balle exposée plus longtemps à leur action. Ainsi une balle qui laisse le canon d'un fusil militaire avec une vitesse d'à peu près 2000 pieds à la seconde, tombe 6 pouces en-dessous de la ligne de feu dans les premiers 100 verges. Et cette chute augmente à 2 pieds à 200 verges.

12. Qu'entendez-vous par élévation ?

Afin d'allouer pour la chute de la balle, il est nécessaire [illegible] la ligne de feu au-dessus du but visé, car la balle tombera en-dessous du but si on pointe l'axe du canon juste sur le but.

13. Qu'entendez-vous par le terme "*donner de l'élévation*" ?

Le fait de lever le canon pour permettre la courbe de la trajectoire s'appelle *donner de l'élévation*. On doit toujours avoir la cible en vue; c'est pourquoi le fusil est pourvu de mires qui permettent au tireur de donner l'élévation requise tout en ayant son oeil fixé sur la cible.

14. Comment ajuste-t-on les mires sur les fusils ?

En ajustant les mires sur les fusils, on a adopté une très petite graduation, (*mean graduation*) pour chaque portée; et ainsi on a obtenu une justesse suffisante pour les besoins pratiques. Chaque fusil est examiné avec soin avant d'être mis en service; toutefois il ne faut pas perdre de vue qu'il n'y a pas deux fusils qui tirent exactement de la même manière; et même si on pouvait compenser pour chaque erreur faite en posant les mires d'un fusil avant de le mettre en service, les vis devenus trop lâches ou trop

serrées, etc., produiraient de nouvelles fautes. Il est donc essentiel que chaque homme étudie la manière dont son fusil tire et qu'il se familiarise avec ses variations, au moyen des chiffres marqués à l'échelle de mire aux différentes portées auxquelles on pratique le tir individuel, afin de pouvoir donner à son fusil sa bonne élévation. Aux longues portées l'élévation de la mire peut être prise comme le meilleur guide dans toutes les conditions.

APP. TRNG. MAN. CHAP. II. sec. 15.

15. De quoi dépend l'augmentation ou la diminution des espaces dangereux ?

Les espaces dangereux diminuent lorsque les portées augmentent, la réduction est due à l'angle à laquelle la balle tombe qui devient très aigue aux longues portées. Elle dépend aussi sur :

(a) La position du tireur et la hauteur de son fusil
(b) La hauteur de l'objet sur lequel il tire
(c) La droiture (*flatness*) de la trajectoire
(d) La configuration du terrain

En ce qui regarde :

I. Plus le fusil est près du sol:
II. Plus le but visé est élevé : : — *Plus l'espace dangereux est grand*
III. Plus la trajectoire est droite :
IV. Plus l'inclinaison du terrain se conforme à l'angle de descente de la balle

APP. TRGN. MAN. CHAP. II. sec. 16.

16. Qu'entendez-vous par le saut ?

C'est le nom donné à un mouvement et vibration du canon du fusil causé par l'explosion de la cartouche et le passage de la balle dans les rayures en spirale du canon.

APP. TRNG. MAN. CHAP. II. sec. 17.

17. Qu'entendez-vous par le "*drift*" ?

Le terme employé pour définir la déviation latérale de la balle après qu'elle a laissé le canon.

APP. TRNG. MAN. CHAP. II. sec. 18.

18. Comment le fait de mettre la baïonnette au canon affecte-t-il le trajet de la balle ?

Le fait de mettre la baïonnette au canon arrête (par le poids de la baïonnette) les mouvements et vibrations appelés le saut. Et par conséquent affecte la position du canon lorsque la balle le quitte, aussi la direction première de la balle. La table suivante montre les effets de la baïonnette placée sur le canon d'un fusil *Lee-Enfield*.

TABLE

I	II	III
Mire placée à la bonne élévation pour attrapper le but à :	Chute de la balle après avoir placé la baïonnette au canon et employant les mires comme dans la colonne I	Elévation extra requise pour attrapper le but après avoir mis la baïonnette au canon

600 verges	A peu près 6' & 2' [illegible]	A [illegible]	[illegible]
500 "	" 5' & 1' "	"	[illegible]
400	[illegible]		[illegible]
300 "	" 5' & 1' "	"	[illegible]
200 "	" 2' & 6' "	"	150

On verra par la table de trajectoire donnée dans le manuel, que si la mire est ajustée à 500 verges, la balle lorsqu'elle est [illegible] de la ligne de vision [illegible] lorsque les mires sont ajustées [illegible] et que l'on vise au pied du but, contre une charge de [illegible]

[illegible]

Pour la pratique le fusil n'est pas affecté par le fait qu'on [illegible] du canon ou le fût par terre.

[illegible] Quels effets a un canon chaud ou huileux sur l'élévation.

Dans le tir rapide les balles ont une tendance à tomber en deca du but quand le canon est chaud; on doit surveiller ceci et viser en rapport avec le changement. La première balle tirée d'un canon huileux est passible de suivre un vol erratic; le fusil quelquefois tire trop haut ou trop bas; quelques fois à droite ou à gauche; on doit toujours passer un linge sec dans le canon du fusil avant de s'en servir.

21. Quelle est la plus grande distance (portée) atteinte par une balle ?

A peu près 3760 verges. Cette distance a été obtenue avec un angle d'élévation de 29 degrés et un vent d'arrière très puissant.

22. Comment les fusils sont-ils ajustés par rapport à la température, atmosphère, et lumière ?

(a) Pour pression barométrique 30" (niveau de la mer)

(b) Thermomètre 60 degrés Fahrenheit.

(c) Air calme.

(d) Ligne horizontale de vision.

Dans une température ordinaire, le baromètre se tient à une certaine hauteur.

Lorsque le temps est très sec, l'atmosphère est très épaisse et pesante et le baromètre monte au-dessus de son niveau ordinaire. Lorsque le temps est humide, l'air est plus léger et le mercure descend en-dessous de sa hauteur ordinaire. Au niveau de la mer, en temps ordinaire, il se tient à 30". Dans un pays montagneux l'atmosphère est plus léger par conséquent la hauteur du baromètre est au-dessous de 30".

23. Comment la balle est-elle affectée par la pression barométrique et la temperature ?

Si l'atmosphère est assez épais pour faire monter le baromètre au-dessus de 30" il offre une plus grande résistance à la

[illegible]

[illegible] mer la densité de l'atmosphère [illegible] et [illegible] offre moins de résistance à la balle. [illegible] et plus de résistance lorsque le temps est [illegible] bas. Donc si la pression barométrique et l'at[illegible] laquelle le fusil a été ajusté, il sera nécessaire de [illegible] si on veut attraper le but, même si on a pris la distance [illegible]

24. Quelle est la règle pour corriger la pre[illegible] (variations) ?

Pour chaque pouce que le baromètre monte [illegible] ou déduisez 1½ verge par 100 verges. [illegible] d'avoir une réduction de 30 verges dans 2000 ver[illegible] mètre était à 29 pouces.

25. Quelle est la règle pour corriger la variation du thermomètre ?

Pour chaque degré que le thermomètre [illegible] descend au-dessous de 60 degrés, diminuez ou ajoutez [illegible] de verge par 100 verges.

Exemple : Avec le baromètre à 30" et la tem[illegible] degrés et la cible à une distance de 1250 verges les mires devront être ajustées à 1200 verges. Si la pression barométrique est normale et la température 20 degrés et la distance 1250 verges, on mettra les mires à 1300 verges.

26. Comment peut-on juger de la direction et de la vitesse du vent ?

En surveillant les arbres, l'herbe, etc., en [illegible] ments des rayons de la chaleur sur le terrain [illegible] appelé mirage) et aussi par sensation personnelle.

27. Comment le vent agit-il sur la balle ?

Un vent de côté agit sur la plus grande surface de la balle et par conséquent a plus d'influence sur son vol qu'un vent qui vient d'en arrière ou d'en avant. Un vent qui vient d'en avant retarde la balle et demande plus d'élévation ; un vent [illegible] diminue la résistance de l'air et par conséquent [illegible] d'élévation. On ne peut donner aucune règle pour guider [illegible] l'expérience seule et l'observation de l'endroit où [illegible] peuvent lui enseigner la manière d'allouer po[illegible]

On doit aussi se rappeler que plus longtemps la balle est exposée aux effets du vent il arrivera que l'allouance requise aux longues portées ne sera pas dans les mêmes proportions qu'aux courtes portées.

28. Comment la lumière affecte-t-elle le tir ?

Lorsque la lumière est mauvaise le guidon est moins distinct que quand la lumière est bonne et on est porté à se prendre une plus grande partie en visant. Ceci affecte l'élévation car on en requiert moins lorsqu'il fait sombre.

29. Comment la balle est-elle affectée lorsqu'on tire en haut ou en bas d'une côte ?

Lorsqu'on tire sur un objet placé dans le même plan les forces qui agissent sur la balle la force à voyager dans sa plus grande courbe et on doit donner une plus grande élévation à la carabine Si on tire perpendiculairement en haut ou en bas, on n'a pas besoin de donner d'élévation, car la balle ira parfaitement droit tant qu'elle aura de la vitesse. D'où il suit que lorsqu'on tire en haut ou en bas d'une colline, on a besoin de moins d'élévation que lorsqu'on tire sur un objet dans le même plan. On découvrira l'élévation requise en observant son tir avec soin.

GARDES

A la sonnerie des Sergents de Semaine, les Sergents de Semaine tomberont sur la parace à distance de colonne, ils seront alignés par le Sergent Major qui leur donnera le commandement *"stand at ease"*. A la sonnerie *"fall in"* les hommes désignés pour devoir tomberont sur la parade sur la droite de leur Sergent de Semaine respectif, en même temps les sous-officiers pour devoir se formeront en ligne à trois pas sur le flanc dirigeant : s'il y a des Caporaux ils se formeront en arrière des Commandants de garde. Le Sergent Major donnera le commandement *"stand at ease"*, puis *"call the roll"*. Les Sergents de Semaine feront l'appel, inspecteront leurs hommes, et reprendront leurs places sur la gauche

Le Sergent Major pendant ce temps inspectera les Sous-Officiers pour devoir et donnera le commandement *"number"*, *"slope arms" number one stand fast, remainder left turn, "quick march"*, et les Sous-Officiers se placeront en ligne à distance requise.

Le Sergent appellera les devoirs à l'attention et donnera le commandement *"report your details"*, "*A. Co.* *B. Co.* — " etc., sur quoi les Sergents de Semaine répondront à tour de rôle, *"Details present and correct, sir"*. Puis le Sergent Major donne aux hommes le commandement suivant, *"slope arms"*, *"left turn"*, *form duties"*, *"quick march"* ; ils iront se placer sur la gauche des sous-ofifceirs de la garde pour laquelle ils auront été désignés.

Le Sergent Major s'assurera que les devoirs sont au complet en donnant le commandement *"tell off the duties"*, *"main guard"*, *"barrack guard"*, etc., et le Sous-Ofifcier en commandement de chaque devoir répondra ainsi : Exemple : *Main guard, one Sergeant, one Corporal, one Buglar*, 15 *men present, sir"*, etc. Le Sergent Major alors donnera le commandement *"fix bayonets"*, et rapportera les devoirs à l'Adjudant qui les inspectera, et donnera le mot de ralliement au commandant de la garde. S'il y a des Officiers désignés pour commander les gardes ils prendront leurs places, alors l'Adjudant remettra les devoirs à l'Officier du jour qui donnera le commandement suivant : *"Guard slope arms"*, *"form fours", right, to your guard, quick march"*, et si la garde se compose de moins de quatre files il donnera le commandement, *"By the right or left, quick march"*.

Le Sergent Major fera rompre les rangs au *Piquet* et aux Sergents de Semaine.

Les heures pour monter les devoirs sont de 9 à 10 le matin. et de 6 à 8 le soir.

FIN.

Exemples des formules les plus en usages dans le

SERVICE MILITAIRE

A VOIR AUX PAGES SUIVANTES.

Orderly Officer's Report

Royal Canadian

191

SIR.—

I have the honour to report that as Officer on duty on the

1. I inspected the rations at previous to issue, which were of quality.

2. I visited the Barrack-Rooms at and found everything regular; the messes were supplied with vegetables. The men were all present and complaints.

3. I visited the Guard and Sentries at o'clock by day and at o'clock by night; also the prisoners in the Guard-Room and Barrack cells, and found . I signed the cell Register.

4. I examined the Temperature Book in the Guard Room, which I found order. I ascertained that the readings of the thermometer were entered in it, and the Guard report up to date.

5. I visited the Canteen at o'clock, and found

6. I visited the Hospital at and found and complaints. I signed the Register.

7. I visited the Cook-house at o'clock, and found

8. I visited the Gymnasium at o'clock, and found

9. I visited the Wash-house at o'clock, and found it

10. I visited the Latrines at and found

11. I visited the Worshops at found

12. I attented stables at o'clock, and at o'clock, and at o'clock, and saw horses watered, fed, groomed and bedded; stables cleaned; harness and saddlery in good order. Horses in health. Forage is of quality.

13. I inspected the stable piquet at o'clock, previous to mounting, and found it . I visited the stables at by night and found

14. I attented the morning and afternoon parades, when were reported.

15. I attended at the hour of Tattoo, when, N.C. Officers and men were reported

I have the honour to be,

Sir,

Your obedient servant,

Orderly Officer.

To the Officer Commanding

N.B.—1. In all cases where any duty is omitted an explanation is to be given on the back of this report of the cause of omission.

2. In reporting complaints a statement should be made whether any steps were taken at the time to remove the grievance.

3. Paragraphs not applicable to the arm of the service, to be crossed out.

Squadron.
Battery.
Company.

Morning Sick Report. 19

Reg'tl. No.	RANK AND NAMES (Christian Name in full.)	Completed Years of Service	Completed Years of Age.	Religion	Whether for Duty a Prisoner or Defaulter	Married or Single.	Disease.	Medical Officer's and Signature.

Medical Officer. Orderly N.C.O.

Mil. Form B. 292. Face of form (Size 8½—6) (OVER

TO BE DISCHARGED FROM HOSPITAL TO-MORROW

Troop, Battery, or Company.	Corps.	Regt'l No.	RANK AND NAMES.

Back of form

ABSENTEE REPORT.

Squadron.
Battery
Company

190

Regl. No.	Rank and Name	When Absent.	Hour of Return	In what State	Remarks

Mil. Form B. 273 (new series
(Size 8¼—6)

Orderly-Sergeant.

MILITIA PASS.

Date..........

No............Company............Régiment.

The Bearer..has permission to be absent from..................................o'clock......M.

to.......................o'clock ....M.

....

Lt.-Colonel Commanding Regiment.

N.B.—Absence on Pass for 12 hours deprives the person of pay and ration for a day

Militia Form C. 103. (Size 6¾—4¾)

ACTIVE MILITIA

CERTIFICATE OF DISCHARGE

This Certifies that.. of............................County of.................... Province of............................Dominion of Canada, aged .... years, served continuously in.. of Active Militia of Canada, from the.............day of .... 1......, to the ....day of......................1......, and is now discharged therefrom.

..............................Captain.

Dated at	Commanding ....
the.......day of.............	......................Lieut. Colonel,
1......	Commanding.....................

N. B.—The second signature is only required when the Corps is in Squadron Brigade or Battalion.

Militia Form C 157. (Size 8¼—6¾)

CONDUCT BOOK.

Verified

ROYAL

Regimental and Number and Name.		AGE		HEIGHT		WHERE BORN		Com-plexion	Hair	Eyes	Trade	Reli-gion	Promo-tion	Good-Conduct Pay.	Former Servi-ce and Rem.
No.		Yrs.	Mths	Feet	Inch.	Parish	County								
Joined						Where Enlisted		MARKS:							
Re-Engaged						Place	Date								
Left		Period of Enlistment													

PLACE	Date of Offence	Rank	Cases of Drunken-ness.	OFFENCE	By whom Reported and Name of Witnesses	PUNISHMENT AWARDED	Date of award or order dispensing with trial	By whom	Remarks

Mil. Form B. 263 (new series) (Size 6¼—15) [OVER]

FORM OF SUMMONS TO A CIVIL WITNESS.

To

WHEREAS a ....Court-Martial has been ordered to assemble at.......... .....on the .... day of ... .190. .. for the trial of........ ....of the.......... .... I do hereby summon and require you.............. ....to attend, as a witness, the sitting of the said Court at .... on the .... day of... ....at.......o'clock in the Forenoon [and to bring with you the documents hereinafter mentioned, namely.........] and so to attend from day to day until you shall be duly discharged, whereof you shall fail at your peril.

Given under my hand at ....on the...............day of ....1......

(Signature)...........................

Convening Officer [*or* Judge advocate, *or* President of the Court, *or* Commanding Officer of the Prisoner]

Mil. Form B. 249 (new series) (Size 13¼—8¼)

Weekly Report of Drills, Lectures, &c.

Royal..........................

At..........................

DATE.	NATURE OF DRILLS, &c.			LECTURES.
	From To	From To	From To	Subject and Instructor's Name.

....

Commanding Royal..........................

Militia Form B. 21 (Size 13½—8¼)

MINOR OFFENCE REPORT

STATION
DATE

CORPS

Corps	Squadron Battery or Company	No.	Rank	NAME	Date of Offence	Offence	By whom reported and Names of Witnesses	Punishment Awarded	By whom Awarded	Remarks

NOTE.—This Report after being completed by the entry in the Orderly-Room of all minor offences disposed of by Officers commanding Troops, Batteries or Companies, will be attached to the Guard Report of the day.

(Signature)

Militia Form B 224. (Size 8½—13¼)

CRIME.

SQUADRON BATTERY OR COMPANY.

CHARGE against No.

Place	Date of Offence.	OFFENCE	Name of Witness	Punishment Awarded	By whom Awarded

Commanding

Mil Form B. 264. (Size 7½—9)

TABLE